

ክፍል 10

ወደ ጠፈር መጓዝ

PK3





ክፍል 10

ወደ ጠፈር መጓዝ



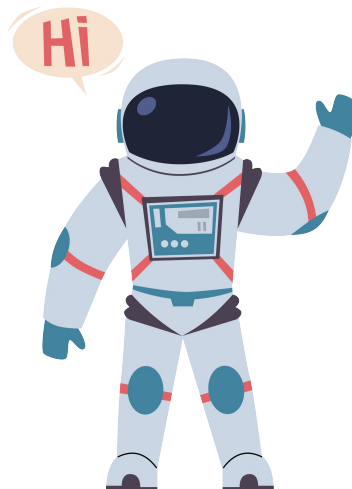
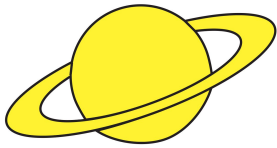
©2021

ሁሉም መብቶች በሕግ የተጠበቁ ናቸው። በዚህ የቅጂ መብት ስር ከሌላ የተደረገላቸውን መብቶች ላይ ገደብ ሳያስቀምጥ፣ የዚህ ህትመት የትኛውም አካል ማባዛት አይቻልም፣ ማከማቸት፣ ወይም በድጋሚ ጥቅም ላይ የሚያወል ስርዓት ወስጥ ሊካተት አይችልም፣ ወይም በማንኛውም መልክ ወይም ሁኔታ (ኤለክትሮኒክ፣ ሜካኒካል፣ ፎቶኮፒ፣ ድምጽ ቅጂ፣ ወይም ሌላ መንገድ) ቀደም ብሎ ከተሰጠ የጽሁፍ ፍቃድ ወጪ ማስተላለፍ አይቻልም።

አፕል ትሪ ኢንቲቲዩት ፎር ኤዲኬሽን ኤኖሎጂን
1801 ሚሲሲፒ ጎዳና ኤስኢ፣ 3ኛ ፎቅ
ዋሽንግተን፣ ዲ.ሲ. 20020

የቅጂ መብት ©2021 ጽሁፍ እና የምስል ገለጻዎች። አፕል ትሪ ኢንቲቲዩት። ሁሉም መብቶች በህግ የተጠበቁ ናቸው።

የPK3 ክፍል 10 ጠቅላላ ምልከታ



ውድ ቤተሰቦች:

ወደ ክፍል 10: ወደ ጠፈር መጓዝ እንኳን በደህና መጡ! በዚህ ክፍል ስር ልጅዎ ስለ ጨረቃ፣ ጠፈር፣ የጠፈር ተመራማሪዎች፣ የመሬት ስበት፣ ጥላዎችና ነጸብራቆች ይማራል።

ክፍል 10 መጻህፍት



- [Counting to 20 in Space](#) በ Beryl Salinger Schmitt
- [Space](#) በ Cathryn O'Sullivan
- [A Voyage to Space](#) በ Katie Sivinski
- [Coyote and Rabbit](#) በ Felicia R. Truong

በተጨማሪም የመጽሀፍ በቅድሚያ በድምጽ የተቀዱ ምንባቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!

የECR@Home ተግባሮች የፀሀይ ስርዓትን መስራትን እና ስለ መሬት ስበት፣ የጨረቃ ዙሮች፣ የቀን ጊዜ እና የምሽት ጊዜ በተመለከተ ለመማር ምርምር መስራትን ይይዛል። ልጅዎ በተጨማሪም እስከ 10 የሚደርሱ ቁሶችን ይሰራል እንዲሁም ይቆጥራል፣ ከ0-10 ያሉ ቁጥሮችን ሊይቶ ያውቃል፣ የቃላት ክፍሎችን ይቀላቅላል፣ ሁለት ክስተቶችን የሚይዙ ታሪኮችን ያዘጋጃል እንዲሁም የችግሮች መፍቻ ዘዴዎችን ይማራል። እነዚህን ተግባሮች ጨረቃ በእያንዳንዱ ምሽት ምን እንደምትመስል በማየትና በመሳል እና መልእክት በሚያዘጋጁበት ወይም የእግር ጉዞ በሚያደርጉበት ወቅት ወደ ጥንብ አንሳ አደን ቁጥር በመሄድ በቀኑ ውስጥ በሙሉ ማካተት ይችላሉ።

ክፍል 10 ቃላት

የጠፈር ተመራማሪ

የመሬት ስበት

ጨረቃ

ፕላኔት

ነጸብራቅ

ጥላ

ጠፈር

የጠፈር መንኮራኩር

ጸሃይ

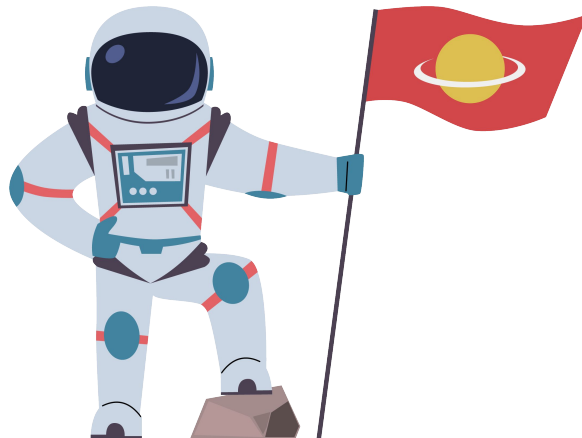
ከምነት 1

የPK3 ክፍል 10 ሳምንት 1 ጠቅላላ ምልከታ

ፀሀይና ጨረቃ፣ ቀንና ሌሊት

በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጅዎ ስለ ጨረቃ ዙሮች፣ ቀንና ሌሊት፣ እና የጨረቃ ገምራዎች ለመማር ምርምሮችን ይሰራል። ልጅዎ በተጨማሪም የቃላት መጀመሪያና የመጨረሻ ድምጾችን ይቀላቅላል፤ ስለ ኾግሮች መፍቻ ዘዴዎች ይማራል እንዲሁም እስከ 10 ቁሶችን ይቆጥራል እንዲሁም ያዘጋጃል። እነዚህን ተግባሮች ለማስፋፋት ሰማይ በቀን ውስጥ በተለያዩ ጊዜያት ምን እንደሚመስል ተነጋገሩ እንዲሁም ጠረጴዛ ላይ በምትቀመጡበት ወቅት እንደ ሹካዎች የመሳሰሉ ቁሶችን ይቁጠሩ። እንደ ጨረቃና መዝለያ ዣንጥላ የመሳሰሉ የልጅዎን ስራዎች ለሳምንት 3 በጋራ እንድትጠቀሙባቸው ያስቀምጧቸው።

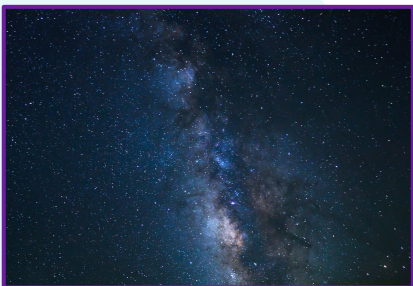


ቁልፍ ቃላት



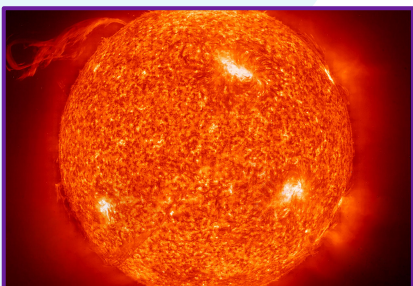
ጨረቃ

በመሬት ምህዋር ዙሪያ የምትንቀሳቀስ ክብ ነገር ነች። ምድር በምሽት ሰማይ ላይ ማየት የሚችሉት አንድ ጨረቃ አላት።



ጠፈር

ከመሬት ውጭ ያለ የከዋክብትና ፕላኔቶች መገኛ ቦታ ነው።



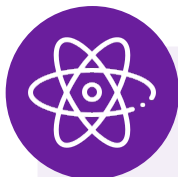
ጸሃይ

በቀን ማየት የምንችላት ብርሀን እና ሙቀት የምትሰጠን ኮከብ ነች።

ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት ስለ ቀንና ሌሊት ይማራሉ። መርሀግብሩን ከመጀመርዎ በፊት የሚመርጡት ቀንን ወይም ሌሊትን ስለመሆኑ እና ለምን እንደሚመርጡ በተመለከተ ይጻፉ እንዲሁም ይሳሉ።

ያስቡበት!



STEM: ቁጥሩን ጥራ (0-5)

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ክለሮች

- ሁለት የተለያዩ ከ0-5 ቁጥሮችን የያዙ የቁጥር ካርዶች ያዘጋጁ። እንዲሁ ለልጅዎ ይስጡትና ሌላኛውን ይያዙ።
- የቁጥር ካርዱን ያሳዩት። ልጅዎን ቁጥሩን እንዲነግርዎ ይጠይቁት። ልጅዎን ከያዘው ካርድ ላይ ተመሳሳዩን ቁጥር እንዲፈልግ ያድርጉ።
- ሚና ተቀያየሩ። ልጅዎ ካርዱን እንዲያሳይዎ ያድርጉ። እርስዎ ቁጥሩን ይጠሩና ይፈልጋሉ።
- ልጅዎ ከ0-5 ቁጥሮችን ለይቶ ካወቀ ቁጥሮቹ ላይ ከፍ ያለ ቁጥር ይጨምሩ።

የቁጥር ካርዶችን በዚህ ክፍል ስር በኋላ ላይ ለሚሰሩ ስራ ያስቀምጧቸው።



በግል መማር፡ ከጠፈር ላይ ሆኖ ማየት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [View from Space/ከጠፈር ላይ ሆኖ ማየት](#), ወረቀት፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል ወይም ክለሮች

- ከልጅዎ ጋር ጠፈር ላይ ሆኖ ምድርን ወደ ታች ማየት ምን ይመስላል ብሎ እንደሚያስብ ለመነጋገር ስዕሎችን ይጠቀሙ።
- ልጅዎን ጠፈር ላይ ሆኖ ምድርን ወደ ታች ማየት ምን ይመስላል ብሎ እንደሚያስብ እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ ስለ ስዕልህ ንገረኝ! ከጠፈር ላይ ሆነህ ምን ማየት ትችላለህ? ብለው ይጠይቁት።





እውቀት፡ የቃላት ድምጾችን መቀላቀል

- ለለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እቀላቅላለሁ፤ H-at, h-at ብለው ይነገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይድገውለት። H-at, hat። **ይህንን ሞክር፡ h-at, hat!**
- ከዚያም አሁን ያንተ ተራ ነው! ይበሉት ልጅዎን በ-at, c-at (cat), p-at (pat), እና s-at (sat) የሚያበቁ ሌሎች ቃላትን እንዲቀላቅል ያድርጉ።



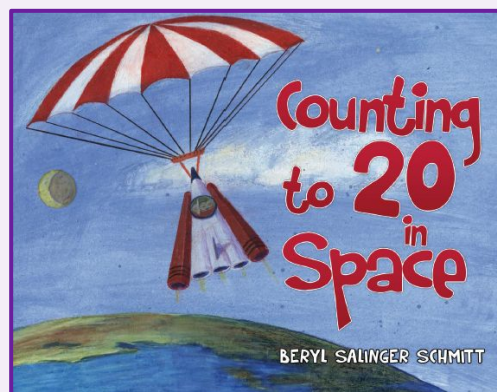
ያንብቡ፡ ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር

ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር

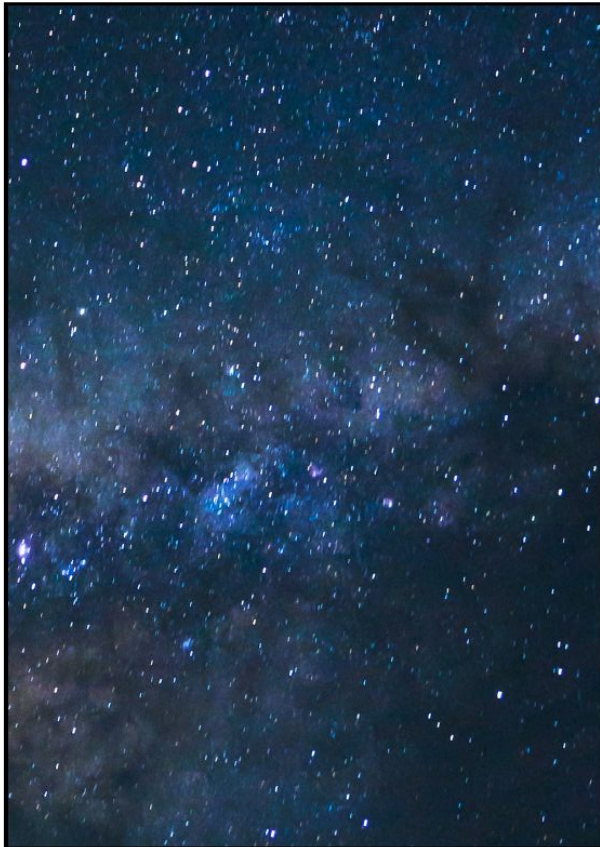
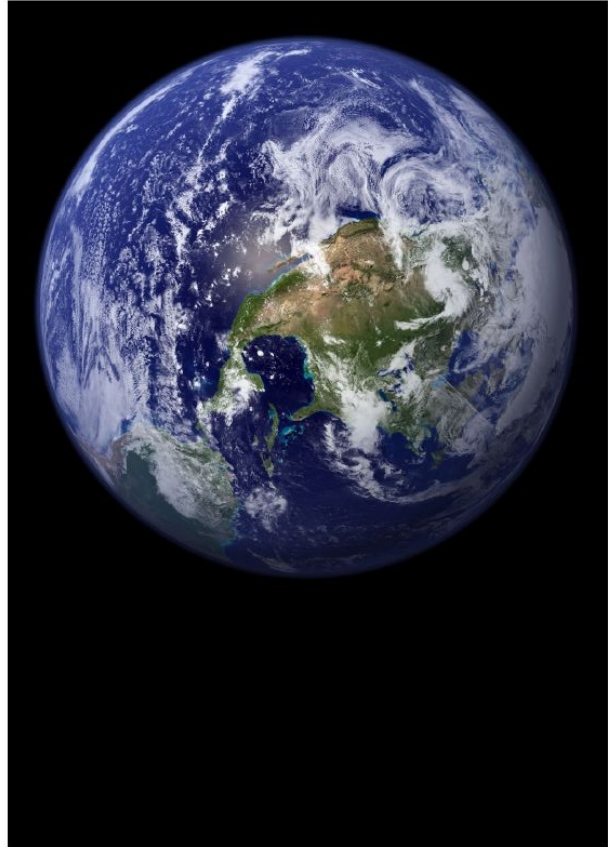
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Counting to 20 in Space/ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ።
- ከዚያም ወደ ጠፈር ብትሄድ ምን ማየት ትፈልጋለህ? ብለው ይጠይቁት

በተጨማሪም የመጽሀፍ በቅድሚያ በድምጽ የተቀዱ ምንባቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!



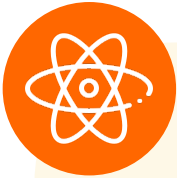
በሪል ሶሊንገር ሸሚት



የቀን ወደ ጠፈር መጓዝ

©2021. መብት በህግ የተጠበቀ ነው። አፕልትሪ ተቋም። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።

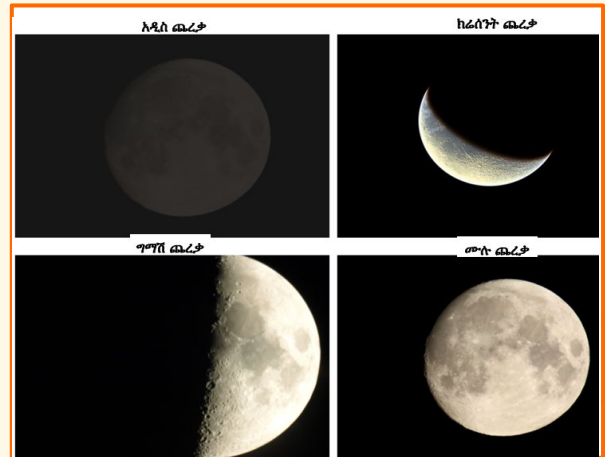
ከጠፈር ላይ ሆኖ ማየት (FE)



STEM: ጨረቃ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Solar System/የፀሀይ ስርዓት](#), [Moon/ጨረቃ](#) ባትሪ ወይም የስልክ የባትሪ መተግበሪያ፣ ኳስ ወይም እንደ ኳስ የተጠቀለለ ወረቀት ወይም ክብ ፍራፍሬ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው የጨረቃ ስዕል ተመልከቱ። ስለ እያንዳንዱ ዙር ይግለጹለት።
- ወደ ጨለማ ክፍል ሂዱ። የጨረቃ መጠን ለምን እንደሚቀየር ለማሳየት ባትሪ ወይም ኳስ ይጠቀሙ። ባትሪውን ኳሱ ላይ ያብሩና መልሱን ያንቀሳቅሱት።
- ከዚያም **ምን ይታይሃል?** ብለው ይጠይቁት። ያብራሩለት። ብርሀን እንደሚበራበት ቦታ ላይ ተመስርቶ የጨረቃ የተለያዩ ክፍሎችን ማየት ትችላለህ።



በግል መማር፡ የምሽት ሰማይን መቀባት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ውሀማ ቀለም ጥቅል ወይም ከለሮች፣ ወረቀት፣ በአማራጭነት - እንደ ማጣበቂያ፣ ጨው፣ የከዋክብት መስሪያ እንጸባራቂ ወይም ደይል፣ ደመና መስሪያ የጥጥኳሶች ወዘተ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው በምሽት ሰማይ ላይ ምን ማየት እንደሚፈልግ በተመለከተ ተነጋገሩ። ከታብሌት ወይም ስልክ ላይ ስዕል ልትመለከቱ ትችላላችሁ።
- ልጅዎን የምሽት ሰማይ ስዕሉን እንዲቀባ ያድርጉ። ስዕሉ ላይ ከዋክብት ለመስራት ቀለም ሊያንጠባጥብበት ወይም ጨው ሊበትንበት ወይም ደመና ለመስራት የጥጥ ኳስ ሊያስገባበት ይችላል።
- ከዚያም **እስኪ ስለ ምሽት ሰማይህ ንገረኝ!** ስዕል ላይ ምን አስቀመጥክ? ብለው ይጠይቁት



እውቀት፡ ቀንህ እንዴት ነበር?

- ልጅዎን ስለ ቀኑ ይጠይቁት። ልጅዎን ሁለት ክስተቶችን በቅደም ተከተል እንዲነግርዎ ይምሩት።
- ከዚያም በመጀመሪያ ምን አደረግክ? ቀጥሎስ ምን አደረግክ? ብለው ይጠይቁት።



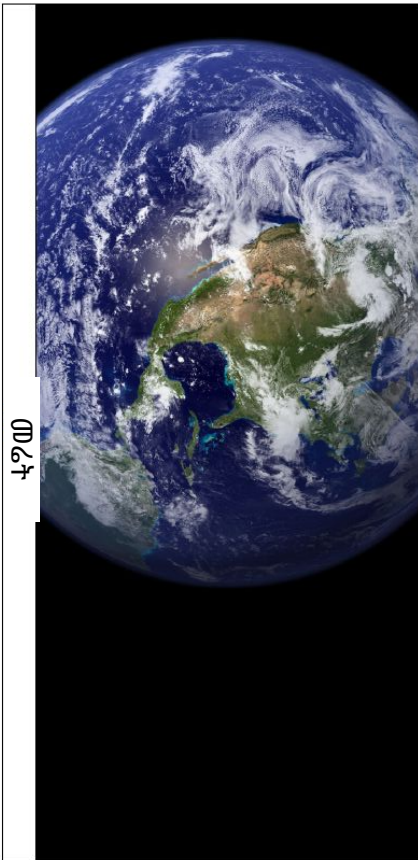
የጆርናል ሙከራ፡ ጨረቃን መጎብኘት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የጨረቃን መጎብኘት የጆርናል ገጽ

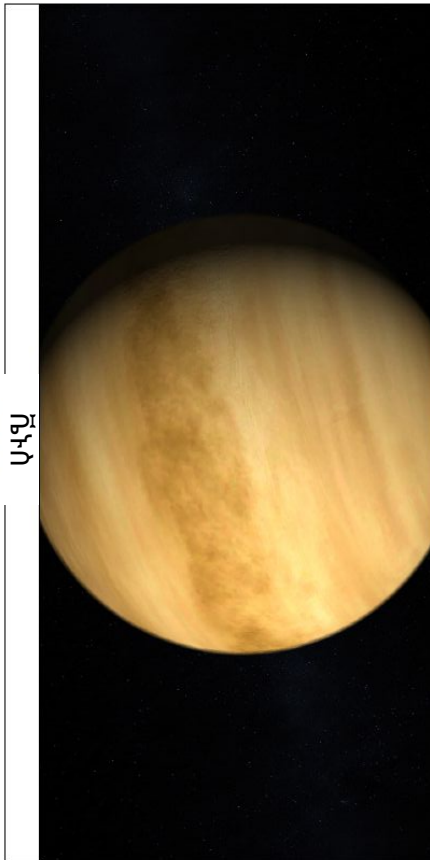
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስለ ጨረቃ ተነጋገሩ።
- ከዚያም ጨረቃ ላይ ብትሄድ ምን እንደምታደርግ ልትጽፍና ልትስል ትችላለህ ብለው ይነገሩት።
- ከዚያም የጻፍከውና የሳልከው ስለ ምንድን ነው? ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ _____

ጨረቃን መጎብኘት ብትችሉ እዛ ሄዳችሁ ምን ታደርጉ ነበር?



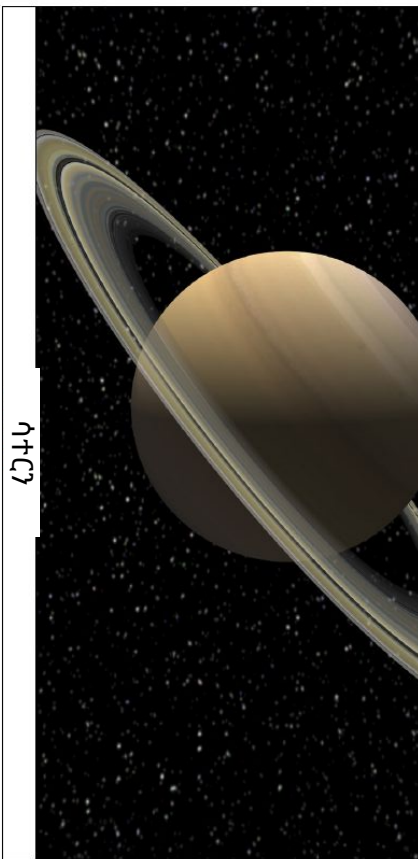
ፋሬድ



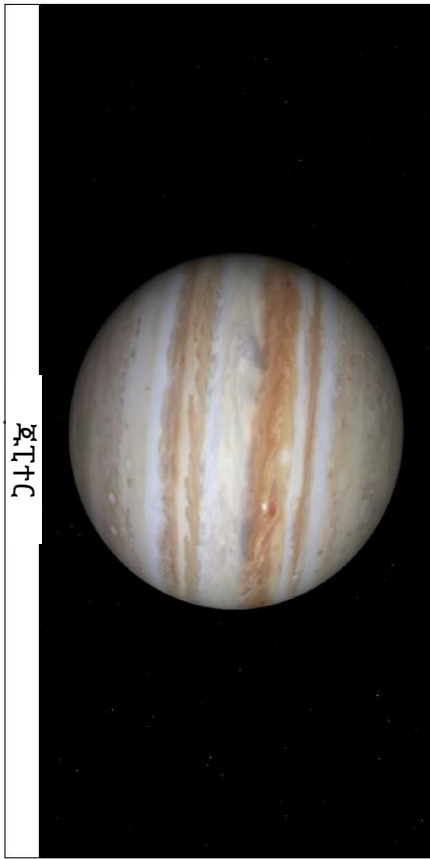
ህፋህ



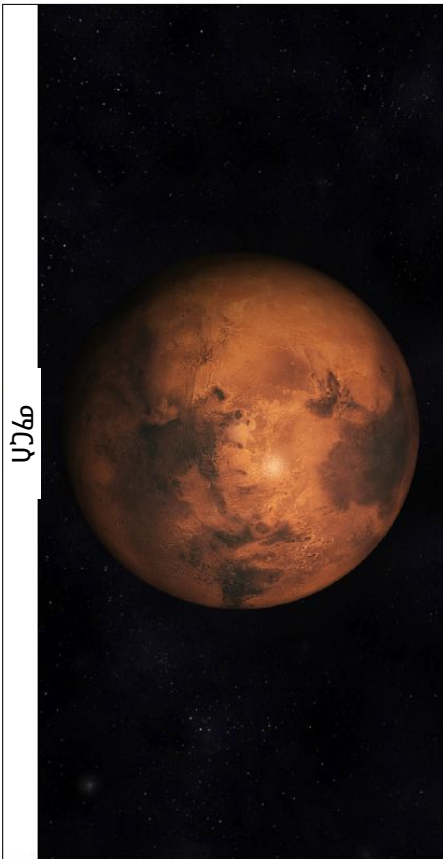
ጉላጋጼ



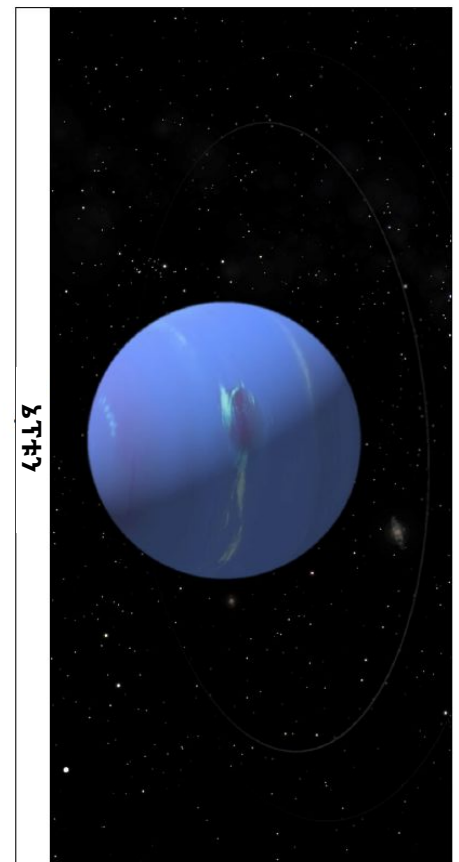
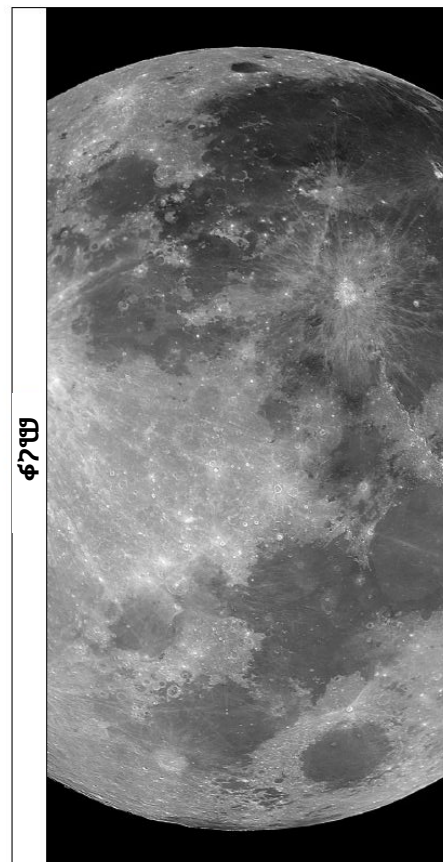
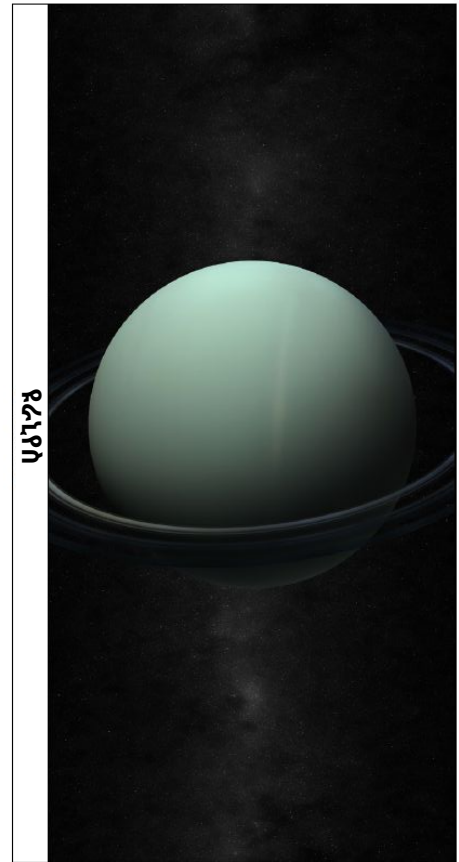
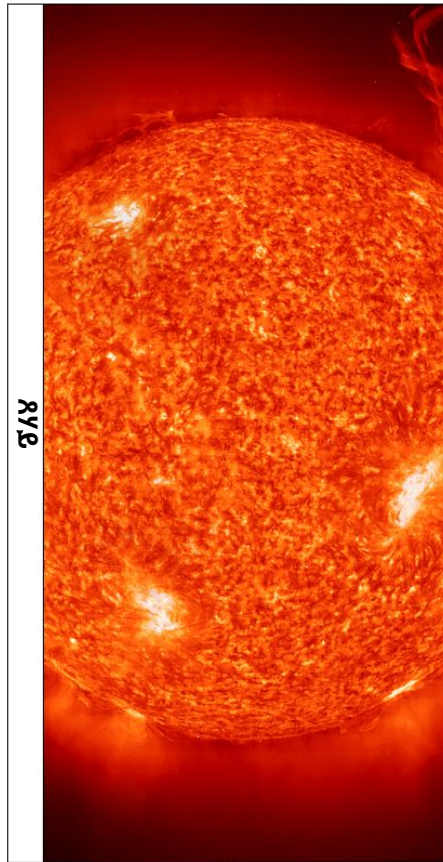
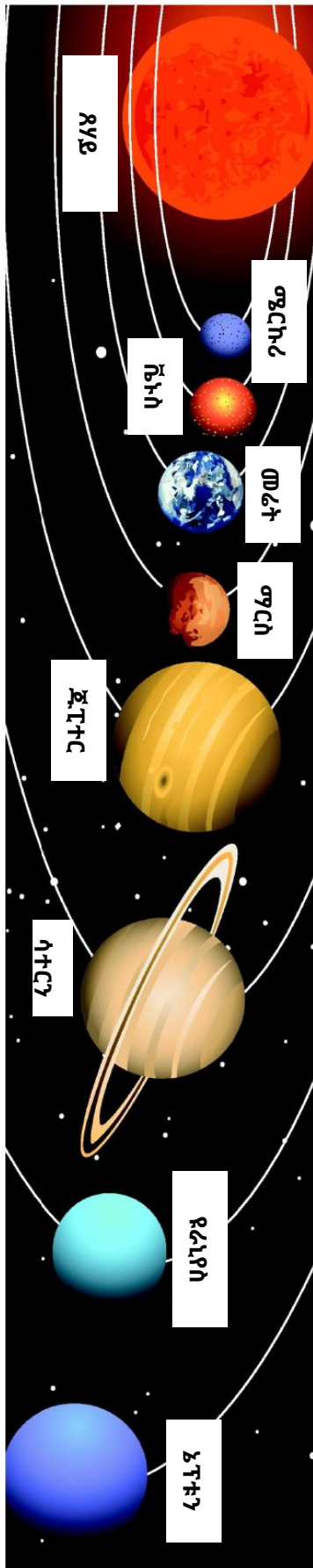
ሳፓተር



ጋተሊጁ



ህጋሬ





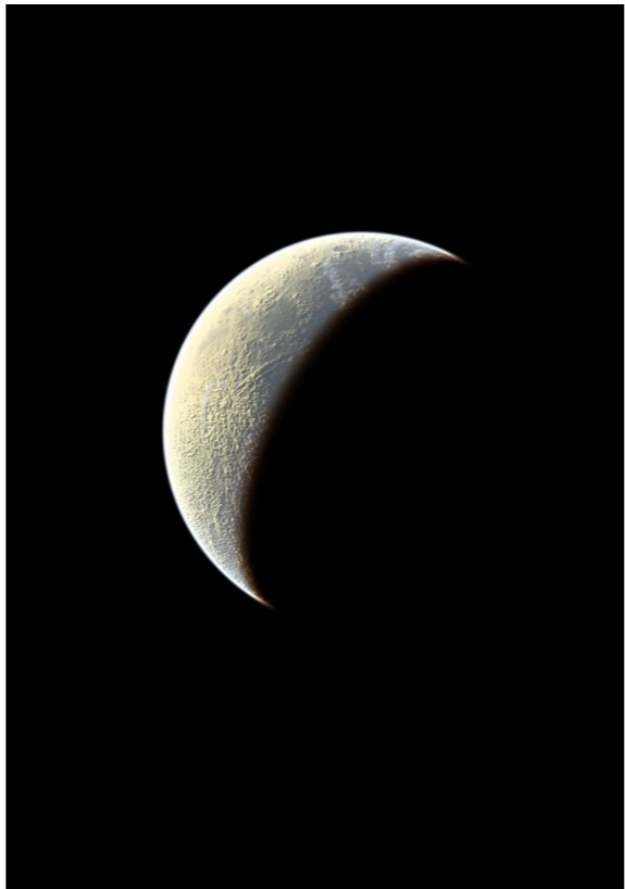
ግግሽ ጨረቃ



አዲስ ጨረቃ



ሙሉ



ክፊሰንት

ስም፡ _____

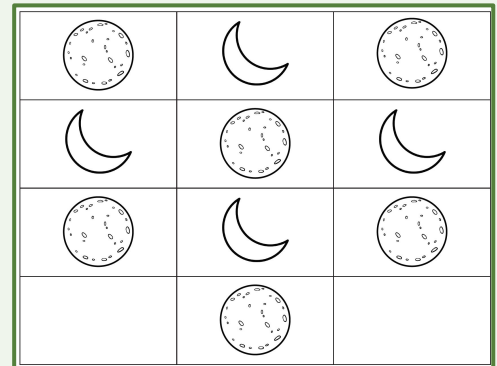
ጨረቃን መጎብኘት ብትችሉ እዛ ሄዳችሁ ምን ታደርጉ ነበር?



STEM: የተለያዩ ጨረቃዎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [የተለያዩ ጨረቃዎች / የተለያዩ ጨረቃዎች](#)፣
ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፣ ወረቀት

- ልጅዎን ጨረቃዎቹን እንዲቆጥራቸው እና ከዚያም ቀለም ቀብቶ ቆርጦ እንዲያወጣቸው ያድርጉ።
- 4 ጨረቃዎች ያስቀምጡ እና ልጅዎን እንዲቆጥራቸው እና ከዚያም ተጓዳኝ ቁጥራቸውን ከቁጥር ካርድ ላይ እንዲፈልግ ይጠይቁት
- ሙከራውን በተለያዩ መጠኖች ደግሞችሁ ስሩ።
- በአማራጭነት - ልጅዎ ቁጥር ሊመርጥና አራት ጨረቃዎች ሊሰራ፣ ሙከራውን ብዙ ጊዜያት ሊደጋግም ይችላል።



በግል መማር፡ ጨረቃ መስራት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Moon/ጨረቃ](#)፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል፣ ፎይል ወይም ወረቀት፣ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፣ በአማራጭነት - ክር፣ ዱላ ወይም መስቀያ

- ለልጅዎ ስለ ጨረቃ ዙሪያ ይነገሩት። ከዚያም እስኪ በፎይል (ወይም በወረቀት) ጨረቃ ስሩ። የትኛውን ዙር መስራት ትፈልጋለህ? ብለው ይጠይቁት። ልጅዎን ቀለም በመጠቀም ገሞራ እንዲጨምር ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ ስለ ጨረቃህ ንገረኝ። የትኛውን ዙር መረጥክ? ብለው ይጠይቁት።
- በአማራጭነት - ፎይል በመጠቀም ከዋክብት ጨምሩ። ጨረቃና ከዋክብቱን ዱላው ወይም መስቀያው ላይ በክር እሰሯቸው።





እውቀት፡ እንደ ራስ አድርጎ መረዳት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ከለሮች

- ለልጅዎ ችግር በሚያጋጥምበት ወቅት መረዳት የምንችልበት አንደኛው ዘዴ ችግሩን እንደ ራሳችን አድርገን መረዳት ነው። እንደ ራስ አድርጎ መረዳት ማለት ሌላ ሰው ምን እንደሚሰማው ለማወቅ መሞከር ማለት ነው ብለው ይነገሩት።
- ከዚያም የሆነን ሰው ስለረዳህበት ጊዜ ልትጽፍና ልትስል ትችላለህ? ብለው ይጠይቁት። ልጅዎ ጊዜውን ማሰብ ካልቻለ እርስዎ ስላዩት ጊዜ ሊጠቁሙት ይችላሉ። ይህ ምናልባትም ሽክም የተሸከመ ጎረቤት የረዳበት ጊዜ ወይም ወንድም/እህቱ የያዘውን ነገር እንዲያጋራው ሲጠይቀው የሰጠበት ጊዜ ሊሆን ይችላል።
- ስለ ልጅዎ ስዕል በተመለከተ ተነጋገሩ እና ሌላ ሰው የተሰማውን ስሜት እንደ ራሱ ለመረዳት የሞከረበትን ጊዜ ያብራሩለት።

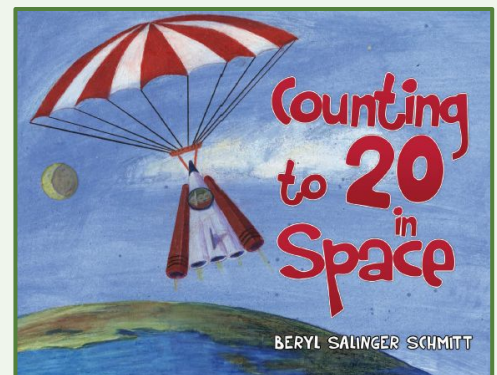


ያንብቡ፡ ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Counting to 20 in Space/ ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር](#)

- ልጅዎን በምታነቡበት ወቅት ከ1-10 ቁጥሮችን በስም እንዲጠራ ያበረታቱት።
- ከዚያም እስኪ ከታሪኩ ውስጥ ስለ ሁለት ነገሮች ንገረኝ። መጀመሪያ የተከሰተው የትኛው ነው? ብለው ይጠይቁት።

ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር



በሪል ሶሊንገር ሸሚት



እስኪ እንንቀሳቀስ፡ ወደ ቁጥር መሄድ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች፣ በአማራጭነት - ሙዚቃ

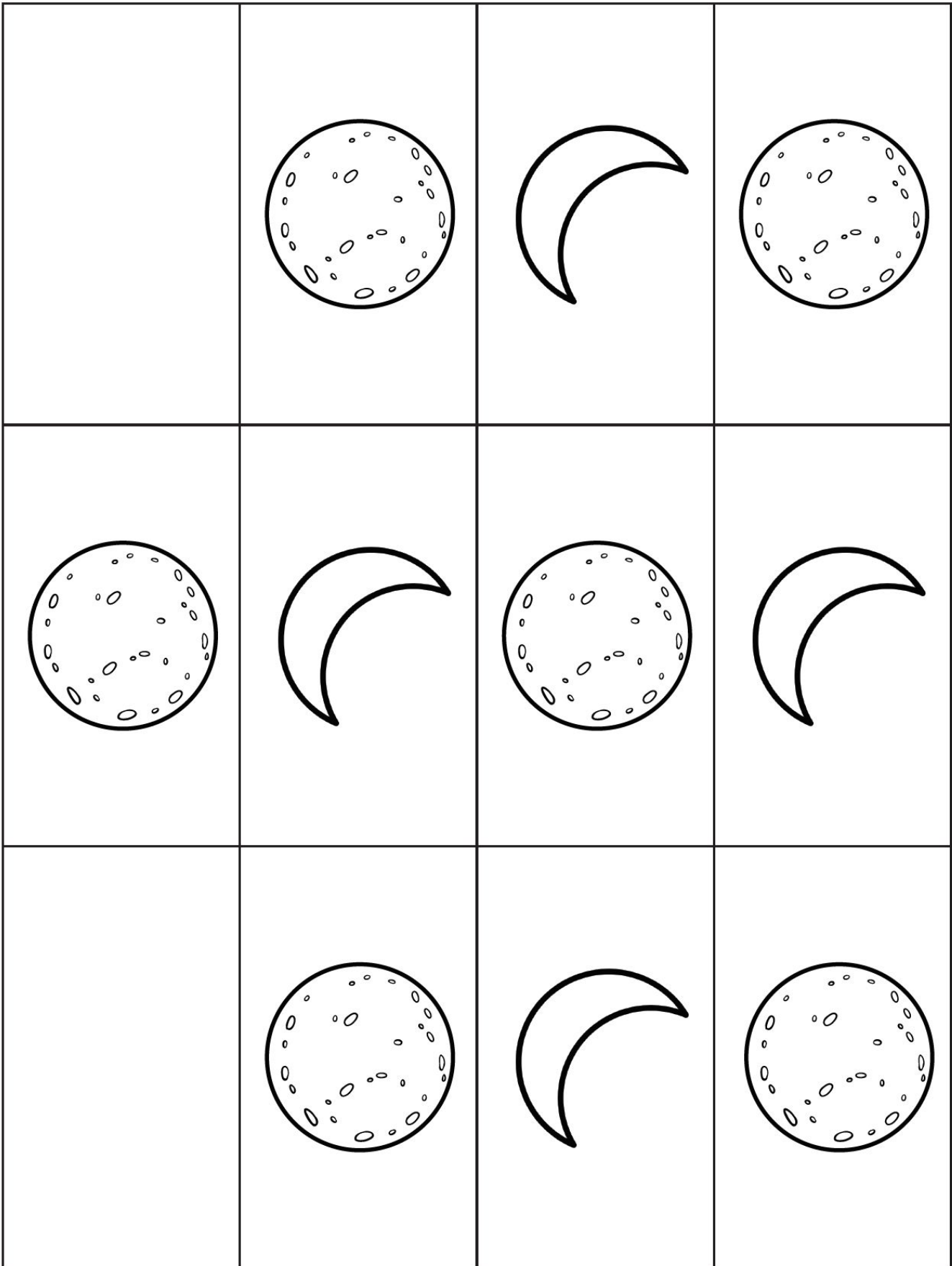
- የቁጥር ካርዶችን በክፍሉ ውስጥ በዘፈቀደ ያስቀምጧቸው።
- ከልጅዎ ጋር ሆነው ከ0-10 ቁጥሮችን ለዩ። ከዚያም እኔ ቁጥር እጠራለሁ እና አንተ ቁጥሩን ትፈልጋለህ። በክፍሉ ውስጥ በምትንቀሳቀስበት ወቅት እንደ መንኮራኩር መብረር አስመስለህ ተንቀሳቀስ! ብለው ይነገሩት። ገለጻ ያድርጉለት።
- በጋራ የምትፈልጓቸው የተለያዩ ቁጥሮችን ለመጥራት ተራ ተቀያየሩ።

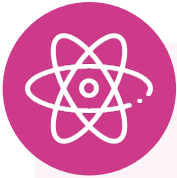


አንድ ላይ ሆኖ መማር፡ መፍትሄያችን

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ክለሮች

- ከልጅዎ ጋር ስለ ችግር ተነጋገሩ፤ ለምሳሌ፡ የጎረቤታችሁ ምግብ/መጠጥ ለማግኘት እርዳታ መፈለግ፣ ለእራት ምን እንደምትሰሩ እርግጠኛ አለመሆን ወይም የአንዳንድ ሰዎች መደበኛ የቤት ውስጥ ስራዎችን ለመስራት ፍላጎት አለመኖር
- ከዚያም እስኪ ስለ መፍትሄው በጋራ እናስብ። ይህን ችግር እንዴት መፍታት እንችላለን? ብለው ይጠይቁት። አንድላይ ሆናችሁ ልጅዎ ከመሞከሩ በፊት ሊጽፍና ሊሰል ስለሚችለው መፍትሄ ተነጋገሩ።





STEM: ቀንና ሌሊት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ባትሪ፣ ኳስ

- እስኪ ኳስን ምድር እና ባትሪውን ፀሀይ እንደሆኑ አድርገን እንውሰድ! ብለው ይንገሩት። ልጅዎን ባትሪውን እንዲይዝ ያድርጉ። ፀሀይ በቀን ወቅት ለምድር ብርሀን ትሰጣለች ብለው ይንገሩት። በቀን ሰአት ስለምትሰሯቸው ነገሮች ተነጋገሩ።
- ኳስን በጥቂቱ ያዟቸው። ከዚያም አሁን ብርሀን የወጣው በምድር የተለየ ክፍል ላይ ነው። በምሽት ወቅት የሚሆነው እንዲህ ነው ብለው ይንገሩት። አንድ ላይ ሆናችሁ በምሽት ስለምትሰሯቸው ነገሮች ተነጋገሩ።



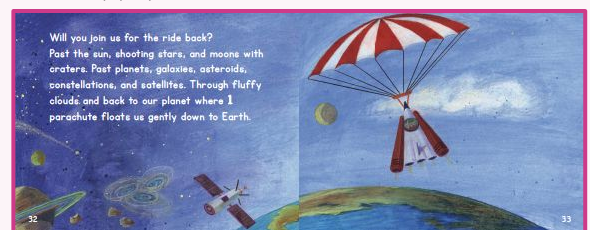
በግል መማር፡ መዝሊያ ጃንጥላ/ፓራሹት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Counting to 20 in Space/ ከጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር](#)፣ በሚወድቅበት ወቅት የማይሰበር ቀላል ክብደት ያለው ቁስ፤ ለምሳሌ፡ አሻንጉሊት ወይም ኳስ፤ ወረቀት፣ ከለሮች፣ እንደ ስካርፍ፣ ቀላል ፎጣ፣ የፊት ጭምብል የመሳሰሉ ልብሶች

- ገጽ 32-33ን ያሳዩት እና የመዝሊያ ዣንጥላ የጠፈር ተመራማሪዎችን ቀስ በቀስ እንዲንሳፈሩና ደህንነታቸው ተጠብቆ እንዲወርደ ይረዳቸዋል። አየር የመዝሊያ ዣንጥላውን ወደ ላይ ስለሚገፋው ወደ ታች የሚወርደው ቀስ በቀስ ነው ብለው ይንገሩት።
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው አሻንጉሊት ከላይ ወደ ታች ይጣሉና በምን ያክል ፍጥነት እንደሚወርድ ተመልከቱ።

ስንለስ እብረኸን ትጓዛለህ?

ጸሃይን አልፎ፣ ተወርዋሪ ኮከቦች፣ እና ጨረቃዎች ከፈጣሪያቸው ጋር። ፕላኔቶችን አልፎ፣ ጋላክሲዎች፣ እስትሮይዶች፣ ኮንስታሌንቶች። በተጠቀጠቀ ዳመና ውስጥ፣ ከዛም ወደምድራችን ተመልሰን መጥተን ፓራሹቱ ወደ ምድር በዝግታ ያደርሳናል



- ልጅዎን የመዝሊያ ዣንጥላ ዲዛይን እንዲሰራና እንዲስል ያድርጉ።
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ልብሱን በልጅዎ ዲዛይን ላይ ተመስርታችሁ የመዝሊያ ዣንጥላ ለመስራት ተጠቀሙበት። አሻንጉሊቱን ደግማችሁ ጣሉ።
- አንድ ላይ ሆናችሁ አሻንጉሊቱ በመዝሊያ ዣንጥላ እና ያለ መዝሊያ ዣንጥላ እንዴት እንደሚወርድ ተነጋገሩ።



እውቀት፡ የቃላት ድምጾችን መቀላቀል

- ለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እንቀላቅላለሁ፤ **C-an, c-an** ብለው ይንገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይድገሙለት። **C-an, can. ይህንን ሞክር፤ c-an, can!**
- ከዚያም **እሁን ያንተ ተራ ነው!** ይበሉት ልጅዎን **n-an, m-an (man), t-an (dan),** እና **f-an (fan)** የሚያበቁ ሌሎች ቃላትን እንዲቀላቅል ያድርጉ።



የጆርናል ሙከራ፡ ሰማይ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የሰማይ የጆርናል ገጽ

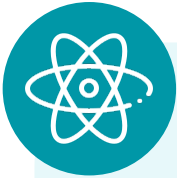
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው በቀኑ ውስጥ የተለያዩ ጊዜያት (ጠዋት፣ ፀሀይ ሲጠልቅ፣ ምሽት) ሰማይ ስዕሎችን ተመልከቱ። ልጅዎን ስላየው ሰማይ እንዲገልጽልዎ ይጠይቁት።
- ልጅዎን ስለ ሰማይ እንዲጽፍና እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም ከቀኑ ውስጥ የምትወደው ጊዜ የትኛው ነው? በዚህ ጊዜ ሰማይ ምን ይመስላል? ብለው ይጠይቁት

ስም፡ _____

ከቀኑ ውስጥ እርንተ በእጅግ በምትወዱት ሰዓት ላይ ለማፍ ምን እንደሚመስል ስዕል ሳሉ።

ስም፡ _____

ከቀኑ ውስጥ እናንተ በእጅጉ በምትወዱት ሰዓት ላይ ሰማዩ ምን
እንደሚመስል ስዕል ሳሉ፡፡



STEM: ምን ያክል ቁሶች አሉ?

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ አንድ የወረቀት መቆንጠጫዎች ወይም ጠጠሮች ወይም በሽንተረር የተቆራረጡ ወረቀቶች የመሳሰሉ የቤት ውስጥ ቁሳቁሶች (20)

- ለልጅዎ 6 የወረቀት መቆንጠጫዎች ያሳዩት። ከዚያም ስንት መቆንጠጫዎች አሉ? ብለው ይጠይቁት። እያንዳንዱን የወረቀት መቆንጠጫ ጠቁመው እያሳዩት አብራችሁ ቁጠሩ። ድምሩን ይድገሙለት። **6 የወረቀት መቆንጠጫዎች አሉ!** ብለው ይነገሩት
- ከዚያም ልጅዎን የተለያዩ 6 የወረቀት መቆንጠጫዎች እንዲያዘጋጅ ይጠይቁት።
- ሙከራውን ከ0 እስከ 10 መካከል ባሉ ቁጥሮች ለተጨማሪ ከ2-3 ጊዜያት ደግሞችሁ ስሩ። ልጅዎ በተጨማሪም ጥንድ ቁስ ሊያሳይዎና እንዲቆጥሩ ሊጠይቅዎ ይችላል።



በግል መማር፡ የጨረቃ ገሞራዎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Moon/ጨረቃ](#), ወረቀት፣ ከለሮች፣ የተለያየ መጠን ያላቸው ኳሶች ወይም ከካልሲ የተሰሩ ኳሶች፣ ወደ ውስጥ ጥልቅ የሆነ የእቃ መያዣ፣ የቆሻሻ ወይም የቡና ቦታዎች

- በጥልቅ የእቃ መያዣው ውስጥ ቆሻሻ ይጨምሩ
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው የጨረቃ ገሞራዎች ስዕሎችን ይመልከቱ። ከዚያም ገሞራዎች አንድ ተወርዋሪ ኮከቦች ያሉ ትላልቅ አለቶች ከጨረቃ ጋር ሲጋጩ ይፈጠራሉ ብለው ይነገሩት።
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ኳሶችን ቆሻሻው ላይ በመጣል ገሞራዎችን ስሩ። የተለያየ መጠን ያላቸው ኳሶች በምትጥሉበት ወቅት ምን እንደሚፈጠር ተነጋገሩ። ኳሶችን ከተለያየ ከፍታ ላይ በመጣል ተመራመሩ።
- ከዚያም ስለ ገሞራዎቹ ምን ተመለከትክ? ትልቁን ገሞራ የሰራሽው እንዴት ነው? ብለው ይጠይቁት።





እውቀት፡ የቃላት ድምጾችን እየቀላቀልን ነው

- ለለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እቀላቅላለሁ፤ **P-ig, p-ig** ብለው ይነገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይድገሙለት። **P-ig, pig. ይህንን ሞክር፤ p-ig, pig!**
- ከዚያም **አሁን ያንተ ተራ ነው!** ይበሉት ልጅዎን በ-ig, w-ig (wig), d-ig (dig), እና b-ig (big) የሚያበቁ ሌሎች ቃላትን እንዲቀላቅል ያድርጉ።

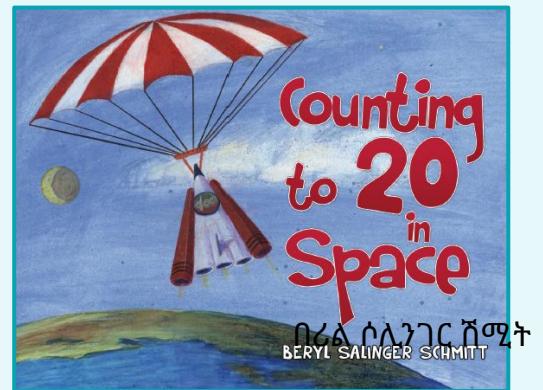


ያንብቡ፡ በጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Counting to 20 in Space/ በጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር](#)

- ልጅዎን አብራችሁ በምታነቡበት ወቅት ከ1-10 ቁጥሮችን ለይቶ እንዲያወጣ ያድርጉ።
- ከዚያም ወደ ጠፈር መጓዝ ምን ይመስላል ብለህ ታስባለህ? ብለው ይጠይቁት።

ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር



ከምንቀ 2

የPK3 ክፍል 10 ሳምንት 2 ጠቅላላ ምልክታ

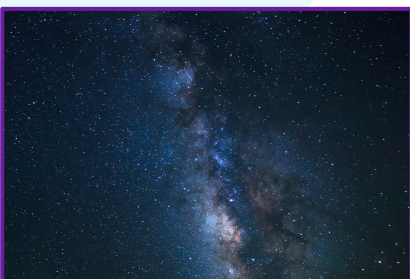
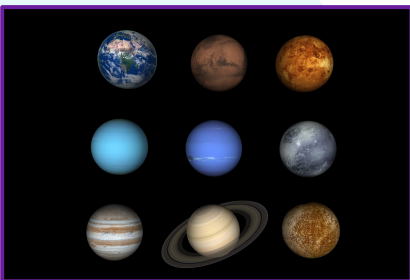
ወደ ጠፈር መጓዝ

በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጅዎ የፀሀይ ስርዓትን ይሰራል። ልጅዎ በተጨማሪም የቃላት ክፍሎችን ይቀላቅላል፤ ቃላቱን ለችግር አፈታት እንዴት እንደሚጠቀምባቸው ይማራል እንዲሁም እስከ 10 ቁሶችን ይቆጥራል። ልጅዎን ችግር ሲያጋጥመው የችግር መፍቻ ስትራቴጂዎችን እንዲጠቀም ይርዳሉ። እንደ የፀሀይ ስርዓት የመሳሰሉ የልጅዎን ስራዎች ለሳምንት 3 እንዲጠቀምባቸው ያስቀምጧቸው።



ቁልፍ ቃላት



የጠፈር ተመራማሪ

ወደ ጠፈር የሚጓዝና የሚሰራ ሰው ነው።

ፕላኔት

በጠፈር ውስጥ የሚገኝ እንደ ፀሀይ ባለ ኮከብ ዙሪያ የሚዞር ግዙፍ ክብ አካል ነው።

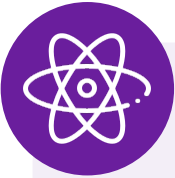
ጠፈር

ከመሬት ውጭ ያለ የከዋክብትና ፕላኔቶች መገኛ ቦታ ነው።

ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት የምንኖርባት ምድርን ጨምሮ በሁሉም ፕላኔቶች የፀሀይ ስርዓትን ይሰራሉ። መርሀግብሩን ከመጀመርዎ በፊት ስለሚወዱት ፕላኔት በተመለከተ ይጻፉ እንዲሁም ይሳሉ።

ያስቡበት!



STEM: ቁጥሩን ጥራ (6-10)

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ክለሮች

- ልጅዎን ሁለት የተለያዩ ከ6-10 ቁጥሮችን የያዙ የቁጥር ካርዶች እንዲያዘጋጅ ይርዱት። አንዱን ለልጅዎ ይስጡትና ሌላውን ይያዙ።
- የቁጥር ካርዱን ያሳዩት። ልጅዎን ቁጥሩን እንዲነግርዎ እና ከያዘው ካርድ ላይ ተመሳሳዩን ቁጥር እንዲፈልግ ይጠይቁት።
- ሚና ተቀያየሩ። ልጅዎ ካርዱን እንዲያሳይዎ ያድርጉ። እርስዎ ቁጥሩን ይጠሩና ይፈልጋሉ።
- ልጅዎ ከ6-10 ቁጥሮችን ለይቶ ካወቀ ቁጥሮቹ ላይ ከፍ ያለ ቁጥር ይጨምሩ።

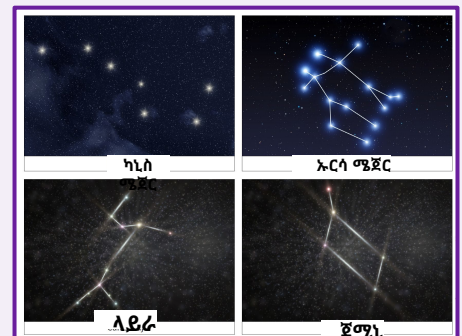
የቁጥር ካርዶችን በዚህ ክፍል ስር በኋላ ላይ ለሚሰሩ ስራ ያስቀምጧቸው።



በግል መማር፡ በከዋክብት ውስጥ ያሉ ዲዛይኖች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Constellations/ የከዋክብት ህብር](#)፣ ወረቀት፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል፣ በአማራጭነት - ጥቁር ወረቀት፣ ማጣበቂያ፣ እንደ ኳስ የተጠቀለለ ፎይል፣ የጌጥ ኳስ ወይም የጥጥ ኳሶች ወዘተ

- ከልጅዎ ጋር ሆነው የከዋክብት ህብር ስዕሎችን ይመልከቱና ስለ ፓተርኖች ተነጋገሩ። የከዋክብት ህብር አንድ ላይ ሆነው ፓተርን የሚሰሩ እና ስም ያላቸው ከዋክብቶች ቡድኖች ናቸው ብለው ይነገሩት።
- ልጅዎን ፓተርን ወይም ዲዛይኖች ለመስራት ከዋክብቱን በመቀጣት የከዋክብት ህብር እንዲሰራ ያድርጉ።
- በአማራጭነት - ልጅዎ ለከዋክብት ፎይል፣ የጌጥ ኳሶች ወይም ሌሎች ቁሳቁሶችን ሊያስገባ ይችላል።





እውቀት፡ ቃላቶችህን ተጠቀም

- ለልጅዎ አንዳንድ ጊዜያት አንናደዳለን፤ አንበሳጫለን ወይም ልናለቅስም አንችላለን። እርዳታ ማግኘት ወይም ሌላ ሰው ማናገር ከፈለግን ይህ ሰው ችግራችንን ተረድቶ ሊረዳን እንዲችል ቃላት መጠቀም አለብን ብለው ይነገሩት።
- ልጅዎ አንድን ችግር ለመፍታት ሊጠቀም ስለሚችላቸው ቃላት ተነጋገሩ፤ ለምሳሌ፡ ልትረዳኝ ትችላለህ፤ ይህን አልወደድኩትም ወይም ልታቆም ትችላለህ።

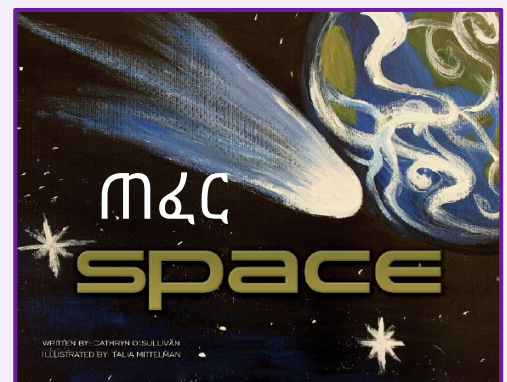


ያንብቡ፡ ጠፈር

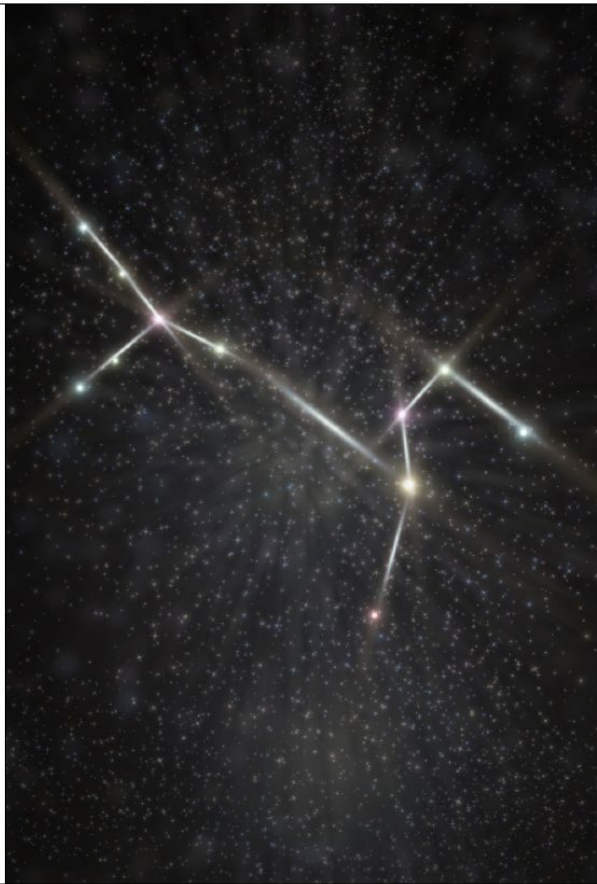
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Space/ጠፈር](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ።
- ከዚያም እስኪ ስለ ሚልኪ ዌይ ጋላክሲ 2 የምታስታውሳቸውን ነገሮች ንገረኝ ብለው ይጠይቁት። ልጅዎ እርዳታ ከፈለገ መጽሀፉን እንዲያይ ይነገሩት።

በተጨማሪም የመጽሀፍ በቅድሚያ በድምጽ የተቀዱ ምንባቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!



ከሰ ሜጀር



ከሰ ሜጀር

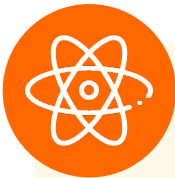


ከሰ ሜጀር



ከሰ ሜጀር

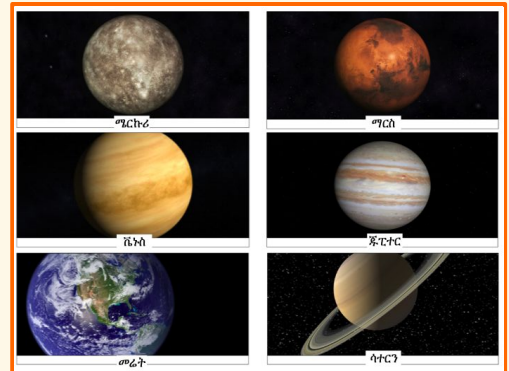




STEM: የፀሀይ ስርዐት ክፍል 1

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Solar System/ የፀሀይ ስርዐት](#), ወረቀት (ቁርጥራጭ ወረቀት ሊሆን ይችላል)፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል ወይም የመጫወቻ ሊጥ ወይም [በመጫወቻ ሊጥ የተዘጋጀ ምግብ](#), በአማራጭነት - [ፎኔል](#) ወይም እንደ ከዋክብት የመሳሰሉ ተጨማሪ ባህሪያት መስሪያ ሌሎች የማስዋቢያ ቁሳቁሶች

- ከልጅዎ ጋር ሆነው ስለ ፀሀይ ስርዐት እና ፕላኔቶች ተነጋገሩ። ስዕሎችን እንድትሰሩ ሆናችሁ ተመልከቱ።
- እንድትሰሩ ሆናችሁ ወረቀት በማጣጠፍ እና እያንዳንዱን ቀለም በመቀባት ፀሀይና ፕላኔቶችን ስሩ። ወይም የመጫወቻ ሊጥ መጠቀም ትችላላችሁ!



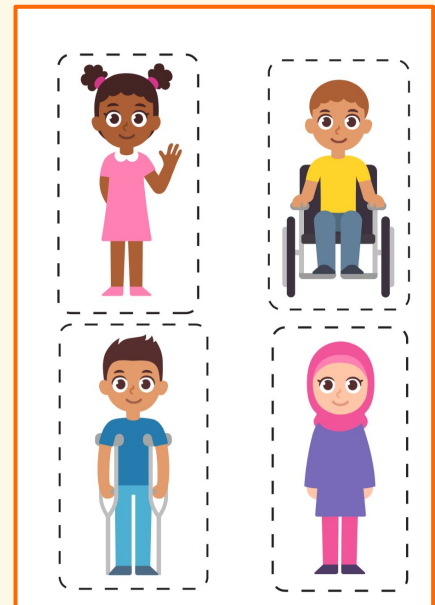
የፀሀይ ስርዐቱን እንዲደርቅ ያድርጉና ለቀን 9 ያስቀምጡት።



በግል መማር፡ ጓደኛዬ ማጋራት አይፈልግም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Friends Puppets/ የጓደኛዎች የቤት ውሻ አሻንጉሊቶች](#), ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ ዲላዎች ወይም የተቀረጹ ዲላዎች ወይም ረጅም እጃታ ያላቸው ማንኪያዎች፣ ወዘተ፣ ማጣበቂያ፣ ትንሽ አሻንጉሊት፣ በአማራጭነት - አሻንጉሊት ውሾችን ቆርጠው ከማውጣትዎ በፊት ካርቶን ላይ ያጣብቋቸው

- ከልጅዎ ጋር ሆነው ጓደኛው አሻንጉሊቱን ማጋራት የማይፈልግ ከሆነ ምን እንደሚያደርግ በተመለከተ ተነጋገሩ። ተራውን ሊጠብቅ፣ ጓደኛውን አሻንጉሊቱን እንዲሸጥሉት ሊጠይቅ ወይም ጓደኛው ተጫውቶ እስከሚያበቃ ድረስ ሊጠብቅ ይችላል።
- ልጅዎን አሻንጉሊት ውሾችን ቆርጦ እንዲያወጣቸው ያድርጉ። አሻንጉሊት ውሾችን ዲላዎቹ ላይ ያጣብቋቸውና ልጅዎን ጓደኛው ለማጋራት ፍቃደኛ ባይሆን ምን እንደሚያደርግ ሚና እንዲጫወት ያድርጉ።
- ከዚያም ጓደኛህ ማጋራት ባይፈልግ አሻንጉሊት ውሾችህ ምን ይወስኑ ነበር? ብለው ይጠይቁት።
- አሻንጉሊት ውሾችን በዚህ ክፍል ውስጥ በሙሉ ለመጠቀም ያስቀምጧቸው





እውቀት፡ ታሪካችን

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ከለሮች

- ለልጅዎ ቀላል ሁለት ክስተቶችን የያዘ ታሪክ ምሳሌ ይገኛሉ። እንደ **እኔ (ወይም እኛ) አንድ ጊዜ ... እና ከዚያም ...** አይነት ምሳሌ ይስጡ።
- ልጅዎ እርዳታ የሚያስፈልገው ከሆነ **እስኪ እኛ ጊዜ ንገረኝ** እና **እስኪ ስለተከሰቱ ስለ ሁለት ነገሮች ንገረኝ** ይበሉት።
- **ያ ጥሩ ታሪክ ነበር!** ይበሉት።



የጆርናል ሙከራ፡ የኮከብ አጥኚ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፡ እርሳስ፡ የኮከብ አጥኚ የጆርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር ስለ ከዋክብት አጥኚዎችና ስለ ስራቸው ተነጋገሩ። የኮከብ አጥኚዎች እስከ ከዋክብትና ፕላኔቶች **ያሉ በጠፈር ላይ የሚገኙ ነገሮችን የሚያጠኑ ሳይንቲስቶች ናቸው** ብለው ይገኛሉ።
- ከልጅዎ ጋር የኮከብ አጥኚ የመሆን ፍላጎት እንዳለው ወይም እንደሌለው በተመለከተ ይነጋገሩ።

ስም፡ _____

የስነ ከዋክብት ተመራማሪ መሆን ይፈልጋሉ? ለምን መሆን ይፈልጋሉ ወይስ ለምን መሆን አይፈልጉም?

በመጫወቻ ሊጥ የሚደረግ የምግብ ዝግጅት

1 ኩባያ ዱቄት

2 የሻይ ማንኪያ የላመ ከሬም

1/3ኛ ኩባያ ጨው

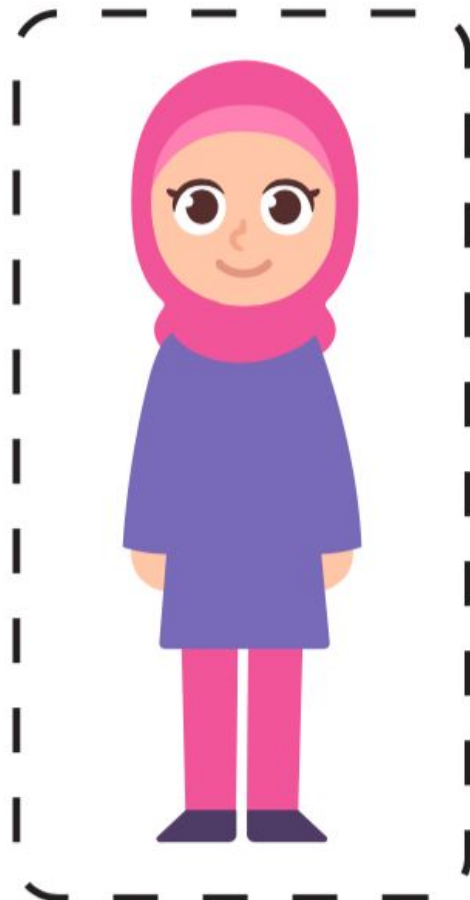
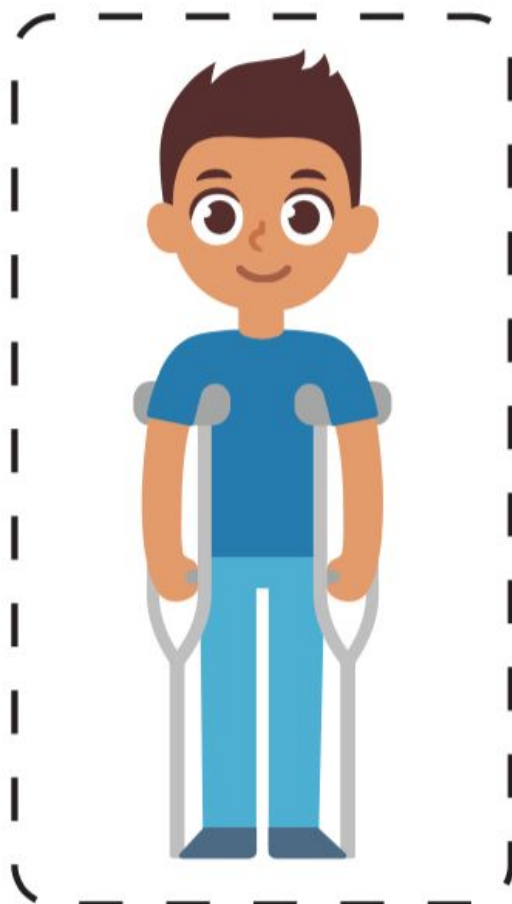
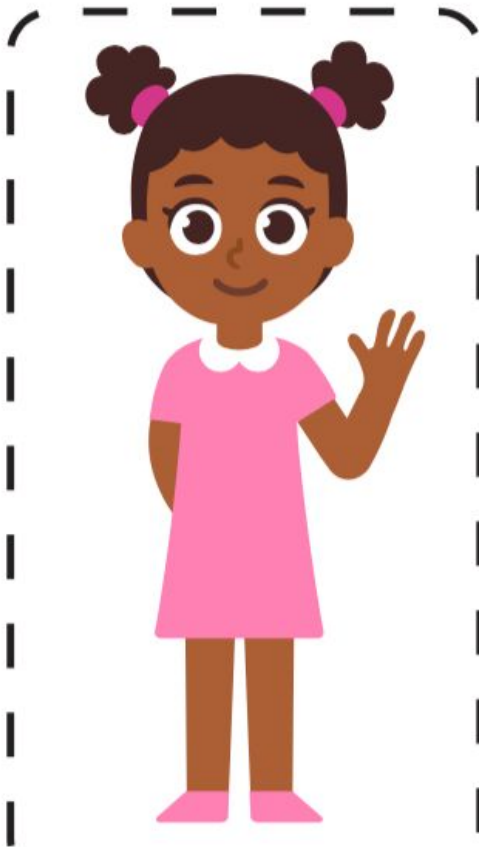
1 ኩባያ ውሀ

1 የሻይ ማንኪያ የአትክልት ዘይት

የመረጡት አይነት የምግብ ማቅለሚያ

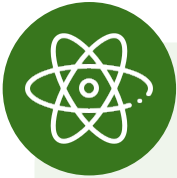
1. ዱቄቱን፣ የላመውን ከሬም እና ጨውን የምግብ ማብሰያ ድስት ውስጥ ይክተቱ።
2. በምግብ ማብሰያ ድስቱ ውስጥ ውሀና የአትክልት ዘይት ይጨምሩ። ውሀዱን በመካከለኛ/አነስተኛ ሙቀት ይቀላቅሉ።
3. ውሀዱ መወፈር ከመጀመሩ በፊት የምግብ ማቅለሚያውን ይጨምሩበት።
4. የድስቱ የሰረኛው ከፍል ላይ እንዳይይዝ እና እንዳይጋዢ ማማሰልዎን ይቀጥሉ።
5. ለጨዋታ ከማዋልዎ በፊት የመጫወቻ ሊጡ እንዲቀዘቅዝ ያድርጉ። ሊጡን አየር በማያስገባ መያዣ ውስጥ ያስቀምጡት።





ስም፡ _____

የስነ ከዋክብት ተመራማሪ መሆን ይፈልጋሉ? ለምን መሆን ይፈልጋሉ
ወይስ ለምን መሆን አይፈልጉም?



STEM: ስብስብ ስራ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ 10 ተመሳሳይ ቁሳቁሶች፤ ለምሳሌ 10 ሳንቲሞች ወይም 10 ክለሮች

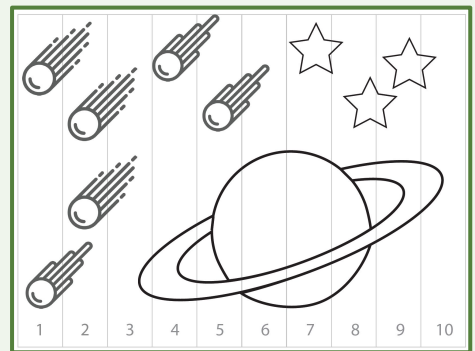
- እስኪ የነገሮች ስብስብ ወይም ቡድን እንስራ። ስብስብህን የምትሰራባቸው ብዙ ቁሶችን እነግርሁለሁ ብለው ይንገሩት።
- ልጅዎን ስብስቦችን ለመስራት ቁሶችን እንዲቆጥር በማድረግ ከ1-10 የተለያዩ መጠኖች ይሰጡት።
- ልጅዎ ስብስብ የሚሰራባቸው ቁጥሮችን እንዲሰጥዎ ሚናችሁን ተቀያየሩ።



በግል መማር፡ የጠፈር መገጣጠም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Space Puzzle/ የጠፈር መገጣጠም](#), ክለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፤ በአማራጭነት - ቁርጥራጮችን ከመቀባትዎና ቆርጠው ከማውጣትዎ በፊት ካርቶን ላይ ያጣብቋቸው

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ከቁርጥራጮቹ በታች ያሉትን ቁጥሮች ተመልከቱ
- ልጅዎ ቁርጥራጮችን እንዲቀባ፤ ቆርጦ እንዲያወጣ እና ከዚያም ቁርጥራጮችን ከ1-10 በቅደም ተከተል እንዲያስቀምጣቸው ያድርጉ።
- ለሙከራ ልጅዎን የተለያዩ ቁጥሮችን ጠቁሞ እንዲያሳይዎ ይጠይቁት





እውቀት፡ እስኪ ስለ ጠፈር እንነጋገር

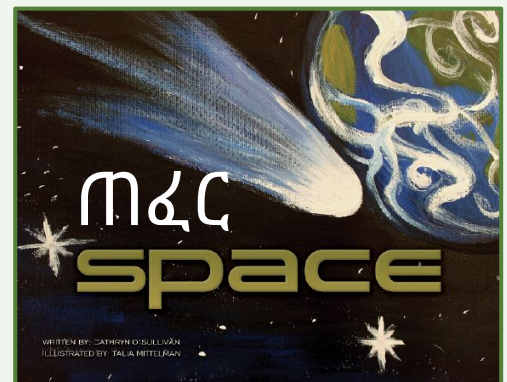
- ከልጅዎ ጋር አብረው ሆነው ስለ ጠፈር በተመለከተ ምን እየተማረ እንደሆነ ይነጋገሩ።
- **በጠፈር ውስጥ ምን ይገኛል?**
- **ጨረቃ ላይ መኖር ምን ሊመስል ይችላል ብለህ ታስባለህ?**
- **ሰዎች ጠፈር ላይ መኖር የማይችሉት ለምንድን ነው?** ብለው ይጠይቁት
- የሀሳብ መለዋወጫ ውይይት ለማድረግ ሞክሩ።



ያንብቡ፡ ጠፈር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Space/ጠፈር](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው ያንብቡ።
- ከዚያም **ሙዚየም ውስጥ ምን ተጨማሪ ነገሮች ይኖራሉ ብለህ ታስባለህ?** ብለው ይጠይቁት
- ስለ አየር እና የጠፈር ሙዚየሞች እና የፕላኔት ጥናቶች በተመለከተ ከመጽሀፍ ወይም ከስልክ ወይም ታብሌት ላይ ተጨማሪ መረጃ ተመልከቱ።





እስኪ እንንቀሳቀስ፡ እየቆጠርክ መወርወር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች፣ 10 ኳሶች (እንደ ኳስ የተጠቀለለ ወረቀት ወይም ካልሲዎች)፣ የእቃ መያዣ

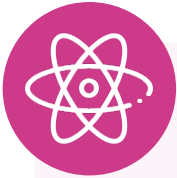
- ልጅዎን የቁጥር ካርድ እንዲያነሳና ቁጥር እንዲጠራ ያድርጉ። ብዙ ኳሶችን የእቃ መያዣው ውስጥ እያሸከረከረ እንዲከት ያድርጉ።
- ተራ እየተቀያየራችሁ ብዙ ጊዜያት ደግማችሁ ስሩ።
- በአማራጭነት - የቁጥር ካርድ አንሱ እና በምትቆጥሩበት ወቅት ኳስ በዛ ቁጥር ልክ ወደ ኋላና ወደፊት ወርውሩ።



አንድ ላይ ሆኖ መማር፡ የጠፈር ካምፕ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ካምፕ አስመስሎ ለመስራት የሚያገለግሉ ቁሳቁሶች፤ ምሳ፡ ድንኳን መስሪያ ወረቀቶች ወይም ፎጣ፣ የጠፈር ተመራማሪ ልብስ፣ ቴሌስኮፖች መስሪያ የተጠቀለለ ሶፍት፣ ማቆያ ምግቦች

- ለልጅዎ እስኪ አዲስ ፕላኔት ላይ እንዳረፍን እና ካምፕ መስራት እንደሚያስፈልገን አድርገን እንተውን ይበሉት። ድንኳናችንን ለመስራት ምን መጠቀም ያስፈልገናል? ብለው ይጠይቁት።
- በጋራ የማመን ስርአት አከናውኑ! ድንኳን በመስራት፣ ስለ አዲስ ፕላኔት በማጥናት እና አንድ ላይ ሆናችሁ የጠፈር ላይ ምግብ በመስራት ተዝናኑ።

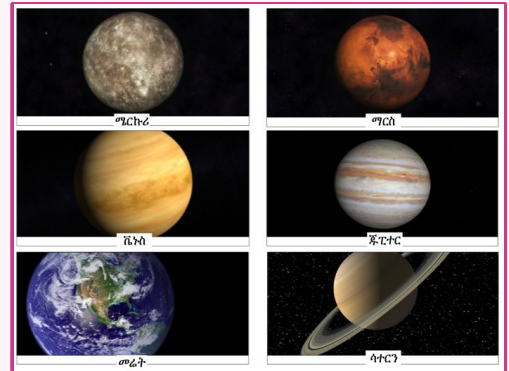


STEM: የፀሀይ ስርአት ክፍል 2

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Solar System/ የፀሀይ ስርአት](#), በቀን 7 የተሰሩ ፕላኔቶችና ፀሀይ፣ ካርቶን ወይም መስቀያ፣ ችግር፣ ማጣበቂያ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስለሰራቸው ፕላኔቶችና እንዴት አንድ ላይ እንደሚያደርጋቸው በተመለከተ ተነጋገሩ።
- ልጅዎን በእያንዳንዱ ፕላኔት ዙሪያ ቺንጋ እንዲያስርና ቺንጋውን ካርቶን ወይም መስቀያ ላይ እንዲያያይዘው ያድርጉ። ከዚያም ለመዝናናት የፀሀይ ስርአትን ስቀሉ!

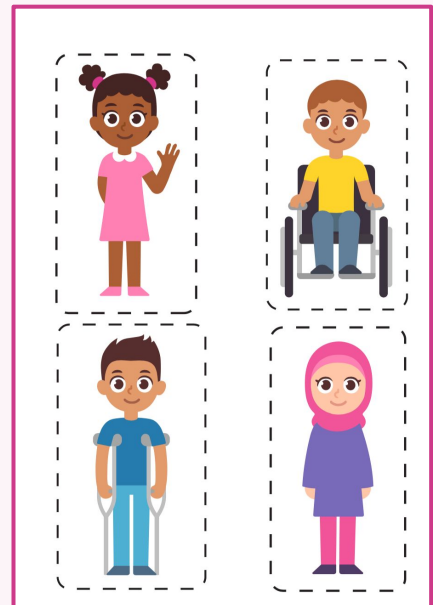
የፀሀይ ስርአቱን በሳምንት 3 በጋራ በአየርና የጠፈር ሙዚየም ላይ በምትጫወቱበት ወቅት ለመጠቀም ያስቀምጡት።



በግል መማር፡ ሌሎችን ጨምሮ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በቀን 7 የተሰሩት [Friends Puppets/ የጓደኛዎች አሻንጉሊት ውሾች](#)

- ለልጅዎ እንደ ራስ አድርጎ መረዳት ማለት የሌሎች ሰዎችን ስሜት መረዳት ማለት ነው። እንደ ራሳችን አድርገን መረዳታችን ማሳየት የምንችልበት አንዱ ዘዴ ሌሎች ሰዎችን የብቸኝነት ስሜት ከተሰማቸውና ለብቻቸው ከተተዉ ከእኛ ጋር እንዲጫወቱ መጋበዝ ነው ብለው ይነገሩት። ከእኔ ጋር ልትጫወት ትችላለህ? ሊሉት ይችላሉ።
- ልጅዎን ሌሎች አብረውት እንዲጫወቱ ለመጋበዝ አሻንጉሊት ውሾችን እንዲጠቀም ያድርጉ።
- ከዚያም ጓደኛህ አብሮህ እንዲጫወት ስትጋብዘው ምን ስሜት ተሰማው? ብለው ይጠይቁት





እውቀት፡ እስኪ አስመስለህ ተውን

- ለልጅዎ እኔ አንድ ቃል እነግርሁለሁ፤ ከዚያም ቃሉ ምን ማለት እንደሆነ አብረን እንተውናለን ብለው ይንገሩት።
- ከጭብጥ ጋር ተያያዥነት ያላቸው ቃላት ይጠቀሙ፤ ምሳሌ፡ የጠፈር አጥኚ (የጠፈር ልብስ ለመልበስ መሞከር)፣ ኮከብ (በጣቶችዎ እን ኮከብ ማብለጭለጭና ወደ ሰማይ መጠቆም)፣ ሮኬት (የሚበሩ አስመስለው ይተውኑ)።
- ልጅዎ ቃል እንዲጠቁሙዎ ሚናችሁን ተቀያየሩ።



የጆርናል ሙከራ፡ ፕላኔት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፡ እርሳስ፡ [Solar System/የፀሀይ ስርዐት](#), የፕላኔት የጆርናል ገጽ

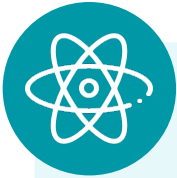
- ከልጅዎ ጋር አብረው ሆነው የፀሀይ ስርዐት ስዕሎችን ተመልከቱ እና ስለተለያዩ ፕላኔቶች ተነጋገሩ። ተጨማሪ መረጃ ከስልክ ወይም ታብሌት ላይ ማየት ትችላላችሁ።
- ልጅዎን መኖር ስለሚፈልግበት ፕላኔት እንዲጽፍና እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም መኖር የምትፈልገው የትኛው ፕላኔት ላይ ነው? ለምን? ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ _____

በሌላ ፕላኔት መኖር ሲችሉ ምር ሲኖሩበት ስለሚፈልጉት ፕላኔት ጸፉ፤ ስዕልዎ ስሩ።

ስም፡ _____

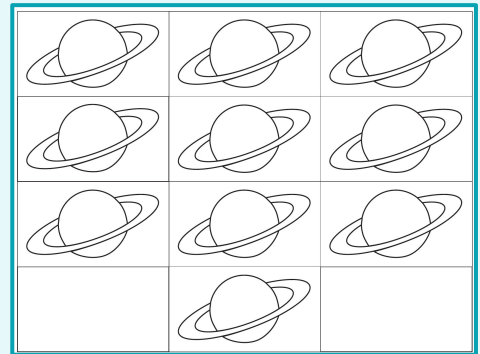
በሌላ ፕላኔት መኖር ቢቸሉ ኖሮ ሊኖሩበት ስለሚፈልጉት ፕላኔት ጻፉ፡
ስዕልም ስሩ።



STEM: የፕላኔት ስብስቦች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Planet Sets/ የፕላኔት ስብስቦች](#), ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

- ልጅዎን ፕላኔቶችን እንዲቆጥራቸውና ቀለም እንዲቀባቸው ከዚያም ቆርጦ እንዲያወጣቸው ያድርጉ።
- 5 ፕላኔት ያስቀምጡና ልጅዎን እንዲቆጥራቸው እና ከዚያም ከብዛታቸው ጋር ተመሳሳይ የቁጥር ካርድ (5) እንዲፈልግ ይጠይቁት።
- ሙከራውን በተለያዩ መጠኖች ደጋግማችሁ ስሩ
- በአማራጭነት - ልጅዎ ቁጥር ሊመርጥና የፕላኔቶች ስብስብ ሊሰራ ይችላል። ብዙ ጊዜ ደጋግማችሁ ስሩ።



የቁጥር ካርዶችን በዚህ ክፍል ውስጥ በሙሉ ለመጠቀም ያስቀምጧል።



በግል መማር፡ የኔ ፕላኔት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Solar System/ የፀሀይ ስርዓት](#), ወረቀት፡ ውሀማ ቀለም ጥቅል ወይም ከለሮች፡ የመጨወቻ ሊጥ ወይም [በመጨወቻ ሊጥ የተዘጋጀ ምግብ](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስለ ፕላኔት ባህሪያት ተነጋገሩ። ሳተርን የበረዶና አለት ቀለቦች አሏት። ጁፒተር ብዙ ጨረቃዎች አሏት። የኛ ፕላኔት ምድር ምን ልዩ ባህሪ አለት (ምድራችን ተክሎችና እንስሳት፡ የምንጠጣው ውሀ፡ የምንተነፍሰው አየር አለት) ብለው ይነገሩት።
- ልጅዎን በመጨወቻ ሊጥ ፕላኔት እንዲሰራና ቀለም እንዲቀባው ይፍቀዱለት።
- ከዚያም እስኪ ስለ ፕላኔትህ ንገረኝ! ፕላኔትህ ምን ልዩ ነገሮችን ይዟል? በፕላኔትህ ላይ ማንኛውም በህይወት የሚኖር ነገር አለ? ብለው ይጠይቁት

በመጨወቻ ሊጥ የሚደረግ የምግብ ዝግጅት

- 1 ኩባያ ሱቅ
- 2 የፍሬ ማንኪያ የለም ከፊም
- 1/3 ኩባያ ጨው
- 1 ኩባያ ውሀ
- 1 የፍሬ ማንኪያ የአትክልት ዘይት

የመረጡት አይነት የምግብ ማቅላሚያ

1. ሱቅቱን፣ የለመውን ከፊም እና ጨውን የምግብ ማቅላሚያ ድክት ውስጥ ይከተቱ።
2. በምግብ ማቅላሚያ ድክት ውስጥ ውሀና የአትክልት ዘይት ይጨምሩ። ውሀዱን በመከላከል/አስተኛ መቀት ይቀላቅሉ።
3. ውሀዱ መደረር ከመጀመሩ በፊት የምግብ ማቅላሚያውን ይጨምሩበት።
4. የድህረት የሰረጽው ክፍል ላይ እንዳይይዝ እና እንዳይጋር ማማሰልዎን ይቀጥሉ።
5. ለጨዋታ ከማዋልዎ በፊት የመጨወቻ ሊጥ እንዲቀዝቅዝ ያድርጉ። ሊጡን እየር በማያነብ መምጣት ውስጥ ያስቀምጡት።

የPK3 ወጪው ሙሉ ዕለት የሚገኝ ነው።
©2021. በሙሉ የተጠበቀ ነው። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።



እውቀት፡ የቃላት ድምጾችን መቀላቀል እችላለሁ

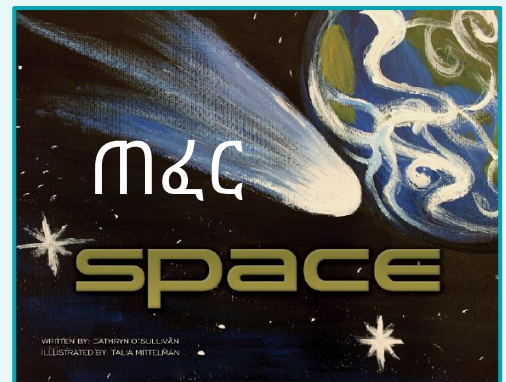
- ለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እቀላቅላለሁ፤ H-at, h-at ብለው ይንገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይደገሙለት። H-at, hat። ሞክር፤ h-at, hat!
- ከዚያም አሁን ያንተ ተራ ነው! ይበሉት። ልጅዎን c-up (cup), j-ump (jump), እና p-et (pet) የሚሉትን ቃላት እንዲቀላቅል ያድርጉ።

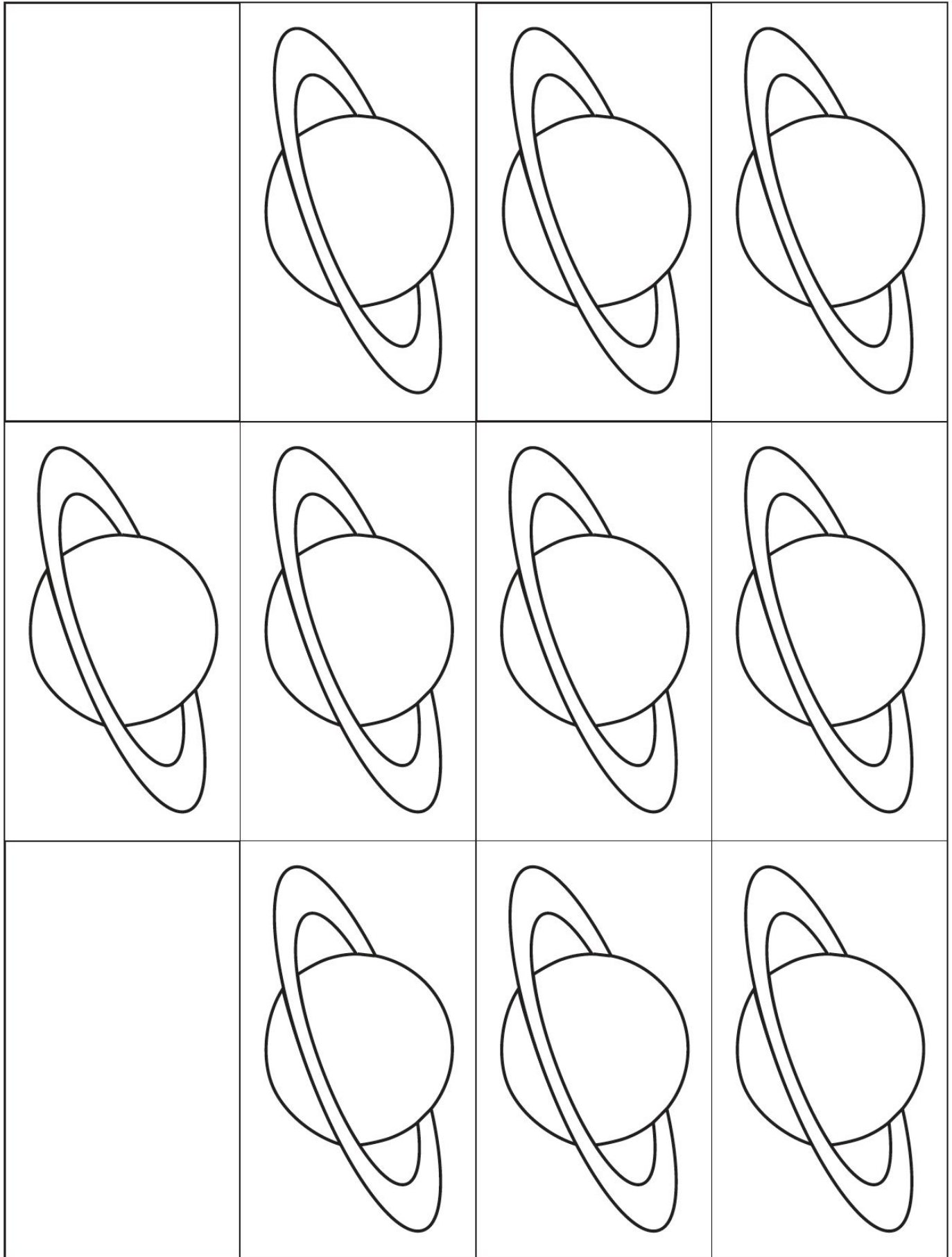


ያንብቡ፡ ጠፈር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Space/ጠፈር](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ።
- ከዚያም በቴሌቪዥን ውስጥ ብትመለከት ምን ማየት ትፈልጋለህ? ብለው ይጠይቁት።





ከምንቀ 3

የPK3 ክፍል 10 የሳምንት 3 ጠቅላላ ምልከታ

ስለ የጠፈር ተመራማሪዎች በተመለከተ

በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጅዎ አለም አቀፍ የጠፈር ምርምር ጠጣቢያ ይገነባል እንዲሁም ስለ መሬት ስበት ይመራመራል። ልጅዎ በተጨማሪም ሁለት ክስተቶችን የያዘ ታሪክ ያዘጋጃል፣ የቃላት ክፍሎችን ይቀላቅላል፣ ስለ እራሱና ሌሎች ሰዎች መሬት ላይ ማረፍ ይማራል፣ ስለ ጠፈር ተመራማሪዎች ይማራል፣ የጠፈር ጎጆ ዲዛይን ይሰራል እንዲሁም ቁጥሮችን ይፈልጋል። ልጅዎን የሰራተኞች የደንብ ልብሶችን ጠቁመው በማሳየት ሰዎች ስራዎቻቸውን የሚሰሩባቸውን ልዩ ልብሶች እንደሚለብሱ እንዲገነዘብ ይርዳት።



ቁልፍ ቃላት



የጠፈር ተመራማሪ

ወደ ጠፈር የሚጓዝና የሚሰራ ሰው ነው።



የመሬት ስበት

አንድን ነገር መሬት ላይ እንዲወድቅ የያደርግ ወይም ወደ ሌላ ፕላኔት እንዲሳብ የሚያደርግ ሀይል ነው።



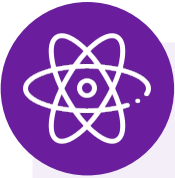
የጠፈር መንኮራኩር

ወደ ጠፈር ላይ ለመሄድና መሬት ላይ ለመመለስ ጥቅም ላይ የሚውል ተሽከርካሪ ነው።

ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት ወደ ጠፈር ስለሚጓዙ የጠፈር ተመራማሪዎች ይማራሉ።
መርሀግብሩን ከመጀመርዎ በፊት ወዴት መጓዝ እንደሚፈልጉ በተመለከተ
ይጻፉ እንዲሁም ይሳሉ።

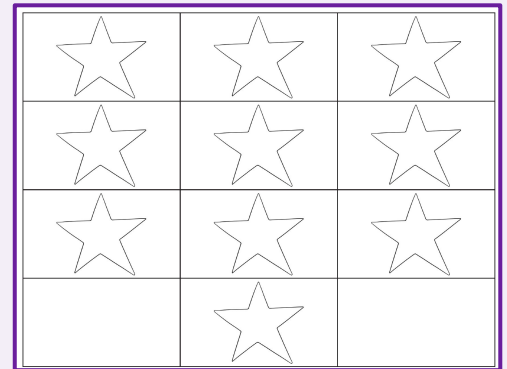
ያስቡበት!



STEM: የኮከብ ስብስቦች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Star Sets/የኮከብ ስብስቦች](#), ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

- ልጅዎን ኮከቦችን እንዲቆጥራቸውና ቀለም እንዲቀባቸው ከዚያም ቆርጦ እንዲያወጣቸው ያድርጉ።
- 8 ኮከቦች ያስቀምጡና ልጅዎን እንዲቆጥራቸው እና ከዚያም ከብዛታቸው ጋር ተመሳሳይ የቁጥር ካርድ (8) እንዲፈልግ ይጠይቁት።
- ሙከራውን በተለያዩ መጠኖች ደጋግማችሁ ስሩ
- በአማራጭነት - ልጅዎ ቁጥር ሊመርጥና የኮከቦች ስብስብ ሊሰራ ይችላል። ብዙ ጊዜ ደጋግማችሁ ስሩ።



የቁጥር ካርዶችን በዚህ ክፍል ውስጥ በሙሉ ለመጠቀም ያስቀምጧል።



በግል መማር፡ በጠፈር ላይ የራሴን ስዕል መሳል/መቀባት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ውሀማ ቀለም ጥቅል ወይም ከለሮች፡ ወረቀት

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ወደ ጠፈር ቢጓዝ ምን እንደሚያደርግ ተነጋገሩ።
- ልጅዎን ጠፈር ላይ ሆኖ የራሱን ስዕል እንዲሰል ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ ስለ ስዕልህ ንገረኝ! ጠፈር ላይ ሆነህ ምን ታደርጋለህ? ብለው ይጠይቁት



እውቀት፡ ታሪክህ ምንድን ነው?

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ክለርች

- ልጅዎን በዚህ ሳምንት ስለተከሰተ ስለሆነ ነገር የተመለከተ ታሪክ እንዲጽፍ ያድርጉ። ልጅዎን በታሪኩ ውስጥ ስለሁለት ክስተቶች እንዲያካትት ያበረታቱት።
- ከዚያም እስኪ ስለ ታሪክህ ንገረኝ! ታሪኩን መተወንም ትችላለህ ብለው ይጠይቁት።



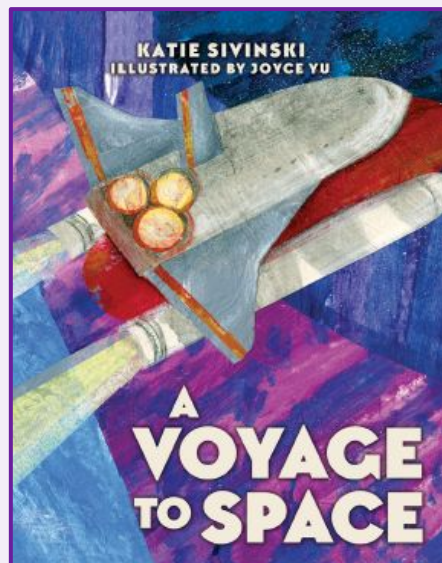
ያንብቡ፡ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Voyage to Space/ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)

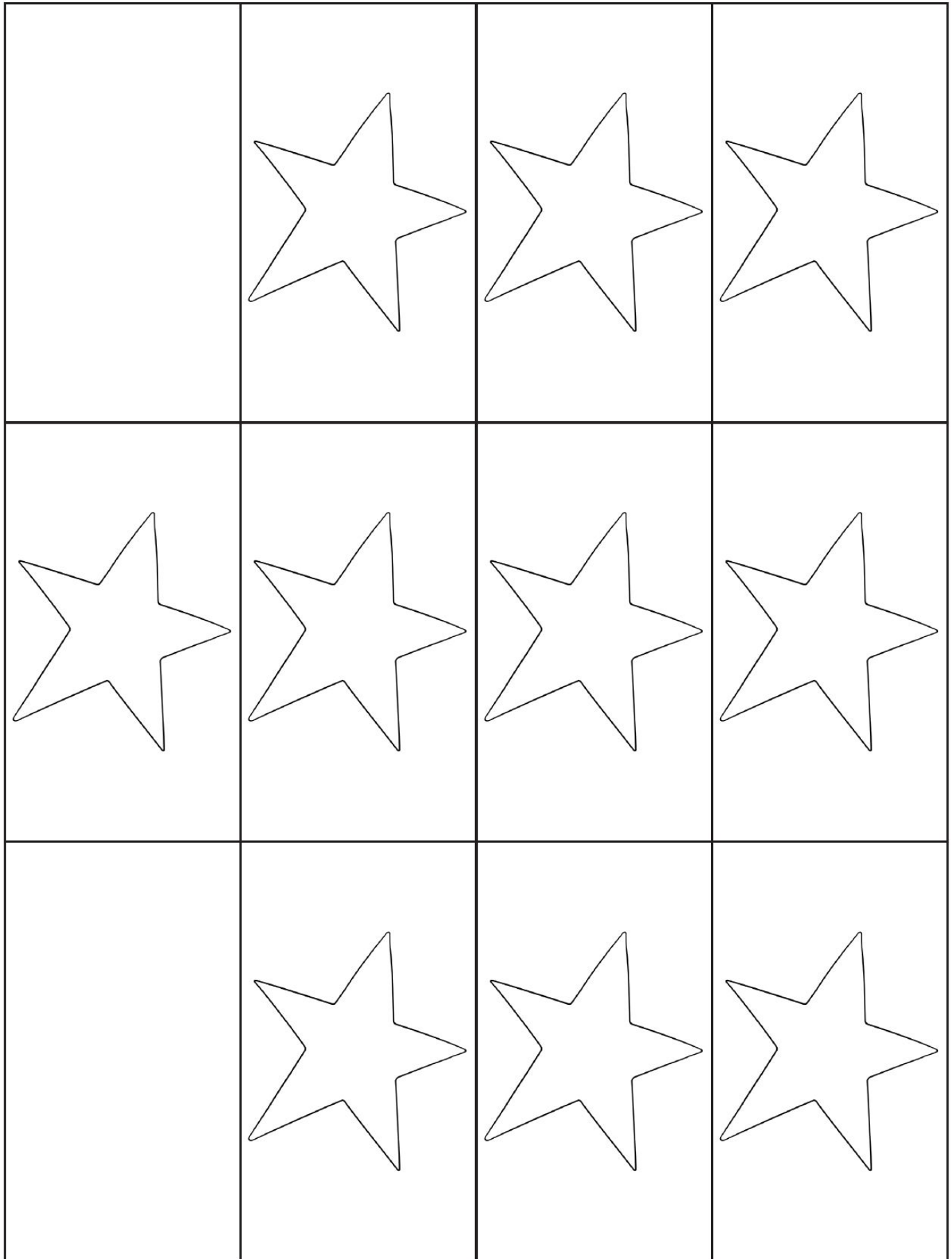
- ከልጅዎ ጋር መጽሀፉን አብራችሁ አንብቡ። ልጅዎ በሚጓዝበት ወቅት በገጽ 13 ላይ ያሉትን ቁጥሮች ያሳዩት እና ቁጥሮቹን አንድ ላይ ሆናችሁ ጥሯቸው!
- ከዚያም ወደ ጠፈር መሄድ ትፈልጋለህ? ለምን ወይም ካልሆነም ለምን? ብለው ይጠይቁት

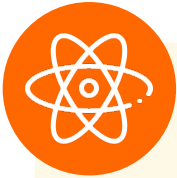
በተጨማሪም የመጽሀፉን በቅድሚያ በድምጽ የተቀዱ ምንጣቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!

ኬቲ ሲቪንስኪ
ሰዐሊ፡ ጆይስ ዩ



ወደ ጠፈር የሚደረግ
ጉዞ





STEM: አለም አቀፍ የጠፈር ምርምር ጣቢያ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [International Space Station/አለም አቀፍ የጠፈር ምርምር ጣቢያ](#), ወረቀት፡ ከለሮች፡ እንደ ጥቅል ሶፍት፡ ትናንሽ የእቃ መያዣዎች የመሳሰሉ በድጋሚ ጥቅም ላይ የሚውሉ ቁሶች ወይም የመጫወቻ ሊጥ ወይም [በመጫወቻ ሊጥ የተዘጋጀ ምግብ](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው ስለ አለም አቀፍ የጠፈር ምርምር ጣቢያና ሳተላይቶች ተነጋገሩ።
- አለም አቀፍ የጠፈር ምርምር ጣቢያ በጠፈር ላይ የጠፈር ተመራማሪዎች የሚኖሩበት ቦታ ነው። ሳተላይቶች ደግሞ ወደ ምርድ እንደ ቲቪ ማየት እና ኢንተርኔት መጠቀም የመሳሰሉ ነገሮችን ለመስራት የሚያስችሉንን ሲገናኙ/ሞገዶች ይልካሉ ብለው ይነገሩት።
- አንድ ላይ ሆኖችሁ የሳተላይት ዲዛይን አዘጋጁና ሳተላይቱን በቁሳቁሶች ስሩ።

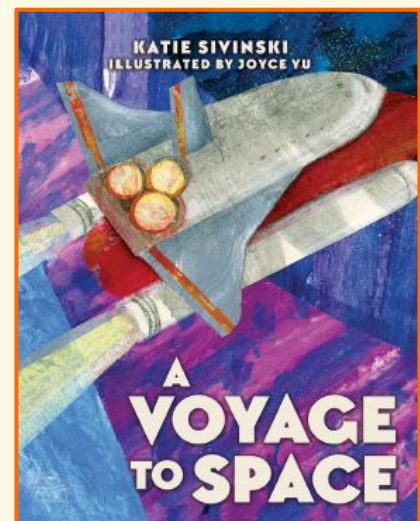


በግል መማር፡ የጠፈር ተመራማሪ ብሆን ኖሮ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ከለሮች, [A Voyage to Space/ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)

- ልጅዎን የጠፈር ተመራማሪ ቢሆን ምን እንደሚያደርግ ይጠይቁት። መጽሀፉን እንዲያይ ሊመሩት ይችላሉ። ልጅዎ ስለሚያደርገው ነገር እንዲጽፍና እንዲሰል ያድርጉ።
- ከዚያም የጠፈር ተመራማሪ ብትሆን ምን ታደርጋለህ? ብለው ይጠይቁት።

ኬቲ ሲቪንስኪ
ስዐሊ፡ ጆይስ ዩ



ወደ ጠፈር የሚደረግ
ጉዞ



እውቀት፡ እስኪ የቃላት ድምጾችን እንቀላቅል

- ለለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እቀላቅላለሁ፤ **P-ig, p-ig** ብለው ይነገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይድገሙለት። **P-ig, pig። ሞክር፣ p-ig, pig!** ይበሉት
- ከዚያም **አሁን ያንተ ተራ ነው!** ይበሉት። ልጅዎን r-un (run), h-op (hop), እና c-at (cat) የሚሉትን ቃላት እንዲቀላቅል ያድርጉ።



የጆርናል ሙከራ፡ ጠፈር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የጠፈር የጆርናል ገጽ፣ [A Voyage to Space/ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)

- ከልጅዎ ጋር በመንኮራኩር ወደ ጠፈር መጓዝ ምን ሊመስል እንደሚችል በተመለከተ ተነጋገሩ። ልጅዎን ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞን እንዲመለከት ሊመሩት የችላሉ።
- ልጅዎን ስለዚህ እንዲጽፍና እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ በመንኮራኩር ወደ ጠፈር ስለምታደርገው ጉዞ ንገረኝ! ጠፈር ላይ ምን ታደርጋለህ? ብለው ይጠይቁት

ስም፡ _____

በጠፈር መንኮራኩር ውስጥ ወደጠፈር ስላደረጋችሁት ጉዞ ጻፉ፤ ስዕልም ሳሉ።



የግለሰብ የጥገና ማረጋገጫ

©2021. ሙሉ በሙሉ የተጠበቀ ነው። አፕል ስልክ ተቋም። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።

የግለሰብ የጥገና ማረጋገጫ (FE)

ስም፡ _____

በጠፈር መንኮራኩር ውስጥ ወደጠፈር ስላደረጋችሁት ጉዞ ጻፉ፡
ስዕልም ሳሉ፡፡



STEM: የቁጥር ካርዶችን ፈልግ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች፣ ቁርጥራጭ ወረቀት ወይም ጋዜጣ፣ የእቃ መያዣ፣ በአማራጭነት - መቆንጠጫዎች፣ የልብስ መርፌዎች ወይም ረጅም ማንኪያ

- ለልጅዎ እስኪ ቁጥሮችን እንመልከት! ብለው ይነገሩት። ልጅዎን ወረቀት በትናንሽ ክፍሎች እንዲቆራርጥ እና የእቃ መያዣ ውስጥ እንዲያስቀምጣቸው ያድርጉ። የቁጥር ካርዶችን በሚከቱበት ወቅት በስም እየጠሩ በእቃ መያዣው ውስጥ ይጨምሯቸው።
- ልጅዎን የቁጥር ካርዶችን በስም እየጠሩ ለመፈለግ መቆንጠጫዎች፣ የልብስ መርፌ ወይም ረጅም ማንኪያ እንዲጠቀም ይፍቀዱለት።
- በአማራጭነት - ልጅዎ ቁጥሮችን በሚፈልግበት ወቅት ሊጽፍ ወይም ለመፈተን እርስዎ ከ11-15 የቁጥር ካርዶች ሊጨምሩ ይችላሉ።



በግል መማር፡ ጥቃቅን ኮከቦች መሳል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል፣ [A Voyage to Space/ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)፣ ለወረቀት ትሪ ወይም ጋዜጣ

- ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ መጽሀፍ ገጽ 21ን ተመልከቱ። ከልጅዎ ጋር ስለ ስዕሉ እና ጥቃቅን ኮከቦች እንዴት ጠፈር ላይ ኮከቦች እንደሚሆኑ ተነጋገሩ።
- ልጅዎን በመጀመሪያ ጥቁር ቀለም በመቀባት እና ቀጥሎም ጥቃቅን ነጭ ኮከቦች በመጨመር የጠፈር ስዕል እንዲሰል ያድርጉ። ነጭ ነጠብጣቦችን ለመሳል እንዴት የቀለም መቀቢያ ቡርሽን እንደሚጠቀም በምሳሌ ያሳዩት።



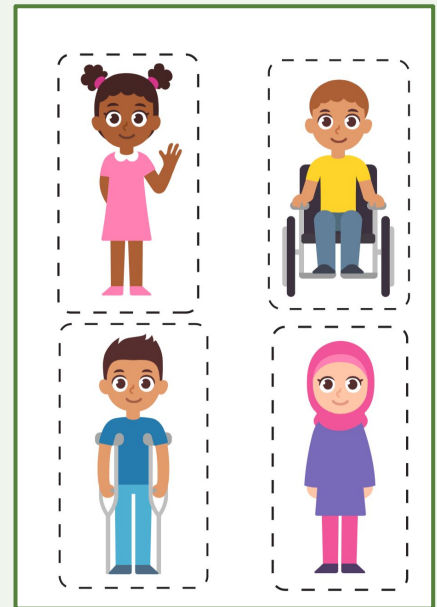
የጠፈር የውጭኛው ክፍል በዙሪያችን ሲሰፋ እያየሁ ነው። በዘመናችሁ ለመቆጠር ከምትችሉት በላይ የበለጠ ደማቅ፣ የሚያብረቅቁ በርካታ ኮከቦች አሉ።



እውቀት፡ ለራሳችንና ለሌሎች ሰዎች ዘብ መቆም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ከለሮች፣ በአማራጭነት - በቀን 7 የተሰሩ - [Friends Puppets/ የጓደኛዎች አሻንጉሊት ወሾች](#)

- ለልጅዎ የሆነ ሰው እኛን ወይም ሌሎች ሰዎችን የሚፈልግ ከሆነ ለራሳችን እና ለሌሎች ሰዎች ለመቆም ቃላት መጠቀም እንችላለን። ይህን ልታቆም ትችላለህ፣ አይሆንም ወይም ይህን አልወደድኩትም ብለን ልንናገር እንችላለን ብለው ይንገሩት። ሌላ ምን ልትናገር ትችላለህ? ብለው ይጠይቁት
- ልጅዎ እራሱን ወይም ሌላ ሰው ደግፎ ስለመቆም ሊስልና ሊጽፍ ወይም ይህን በአሻንጉሊት ወሾች አስመስሎ ሊተውን ይችላል።
- ከዚያም እስኪ ስለ ስዕልህ ንገረኝ! ማንን ደግፈህ ነው የቆምከው? ብለው ይጠይቁት።

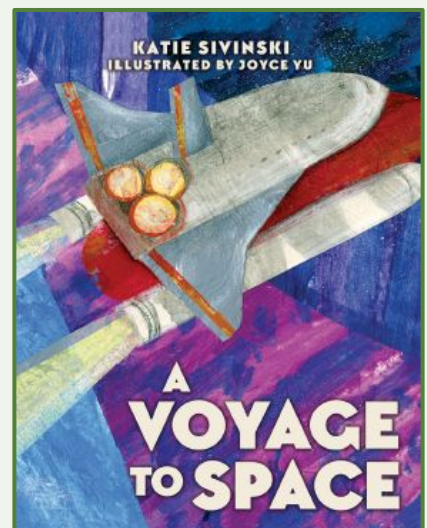


ያንብቡ፡ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Voyage to Space/ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆናችሁ አንብቡ። ልጅዎን እየተጓዘ ከገጽ 13 ላይ እንዲቆጥር ያድርጉ!
- ከዚያም የጠፈር ተመራማሪዎች ወደ ጠፈር ጉዞ ከማድረጋቸው በፊት ምን መማር አለባቸው ብለህ ታስባለህ? ብለው ይጠይቁት።

ኬቲ ሲቪንስኪ
ስዐሊ፣ ጆይስ ዩ



ወደ ጠፈር የሚደረግ
ጉዞ



እስኪ እንንቀሳቀስ፡ የጠፈር ተመራማሪ ስልጠና

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በአማራጭነት - መዚቃ፣ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

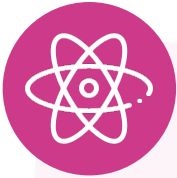
- ለልጅዎ የጠፈር ተመራማሪዎች ወደ ጠፈር ከመሄዳቸው በፊት ልምምድ ማድረግና ስልጠና መውሰድ አለባቸው። እስኪ እንደ ጠፈር ተመራማሪዎች እስመስለን እንለማመድ ብለው ይንገሩት።
- እስከ 5 ጃኮች መዝለል፣ 3 ቁጢጥ ማለት፣ 10 መዚዚር፣ ወዘተ መከራዎች አስተያየቶች ለመስጠት ተራ ተቀያየሩ።
- በአማራጭነት - ምን ያክል መከራዎች እንደምትሰሩ ለመወሰን በጥቅሉ የቁጥር ካርዶች ያንሱ።



አንድ ላይ ሆኖ መማር፡ አየር ላይ እና የጠፈር መዚየም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ የልጅዎን እንደ የከዋክብት ህብር፣ ጨረቃ እና የጸሀይ ስርአት የመሳሰሉ የሳምንት 1 እና 2 ስራዎች ለእይታ ያስቀምጡ፣ በአማራጭነት - ከጥቅል ሶፍት የተሰራ ቴሌስኮፕ የመሳሰሉ ተጨማሪ ቁሶች ያዘጋጁ

- ለልጅዎ የአየር ላይና የጠፈር ላይ መዚየም ስለ ጠፈር የተመለከተ መረጃና ምስሎች ይይዛሉ። አንዳንድ ጊዜ ከዋክብትን የሚያዩባቸው ቴሌስኮፖች ይኖሯቸዋል። ቴሌስኮፖቹ ኮከቦችን አተልቀው የሚያሳዩ ትልቅ አጉዳ መነጽሮችን ይመስላሉ! ብለው ይንገሩት።
- በጋራ ማመን ጨዋታ ተጫወቱ! በአየርና የተፈረ መዚየም ላይ እንዳላችሁ አስመስላችሁ ተውኑ። የመዚየም ጎብኚዎች ወይም ስለ ጠፈር የምታጠነኑ የጠፈር ተመራማሪዎች እንደሆናችሁ አስመስላችሁ ልትተውኑ ትችላላችሁ።



STEM: የመሬት ስበት

እስፋሊጊ ቁሳቁሶች፡ ከላይ ወደ ታች የሚጣሉ የተለያዩ ቁሳቁሶች፤ ለምሳሌ፡ ኳስ፣ ኩባያ፣ ቀላል ልብስ ወይም ስካርፍ፣ ላሳ፣ የጥጥ ኳስ፣ ወዘተ

- 2 ቁሶች በተመሳሳይ ጊዜ ከላይ ወደ ታች ይወርዱ። ከዚያም ልጅዎን ምን ተከሰተ? ብለው ይጠይቁት
- ከዚያም ሁለቱም የመሬት ስበት ስለሚሰጣቸው ተመልሰው መሬት ላይ ወድቀዋል። የመሬት ስበት ነገሮችን ወደ መሬት የሚስብ ሀይል ነው ብለው ይነገሩት።
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆናችሁ ስለ ስበት ተመራመሩ። ልጅዎን 2 ቁሶች ከላይ ወደ ታች እንዲጥል ያድርጉ። ተመልከቱና የትኛው ቁስ መጀመሪያ መሬት ላይ እንደወደቀ እና ወይም ሁለቱም አንድ ላይ መሬት ላይ እንደደረሱ ተነጋገሩ። ምርምራችሁን የተለዩ ቁሶችና የተለያዩ ከፍታዎችን በመጠቀም ደግማችሁ

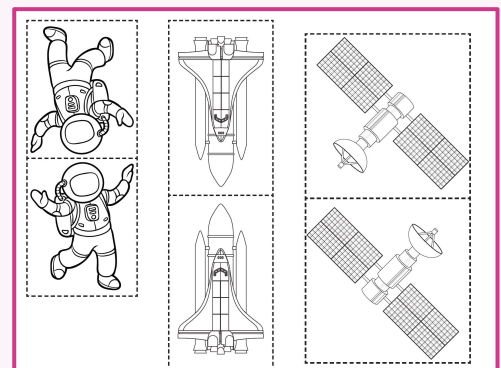
ፍንጭ፡ ሁለት ቁሶች በተመሳሳይ ፍጥነት መሬት ላይ የማይወድቁ ከሆነ ምክንያቱ አየር በእንቅስቃሴያቸው ላይ በሚፈጥረው ተጽእኖ ነው። ቁሶቹ ጨረቃ ላይ ስበት ስለሌለ በተመሳሳይ ጊዜ ይወድቃሉ!



በግል መማር፡ የጠፈር ላይ የእግር ጉዞ

እስፋሊጊ ቁሳቁሶች፡ [Space Walk/ የጠፈር ላይ የእግር ጉዞ](#)፣ ከለሮች፣ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ [Counting to 20 in Space/ ጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው ስለ ጠፈር ላይ የእግር ሽርሽር ይነጋገሩ። እንዳንድ ጊዜ የጠፈር ተመራማሪዎች እንደ ሳተላይት የመሳሰሉ ነገሮችን ለማስተካከል ወይም ምርመር ለማድረግ ከመንኮራኩራቸው ውስጥ ይወጣሉ ብለው ይነገሩት። በጠፈር ላይ የእግር ሽርሽር ማድረግን ከበጠፈር ላይ እስከ 20 መቁጠር ገጽ 20-21 ላይ ተመልከቱ።
- ልጅዎን ስዕሎቹን ቀለም እንዲቀባና ቆርጦ እንያወጣ ይፍቀዱለት። ስዕሎቹን እራሳቸውን ችለው እንዲቆሙ ይጠፏው። ልጅዎ ስለተለያዩ ኩነቶች ሊጫወትና ሊተውን ይችላል።
- ቀጥለውም እስኪ ስለ የጠፈር ላይ የእግር ሽርሽርህ ንገረኝ፤ ምን አደረግክ? ምን አየህ? ብለው ይጠይቁት

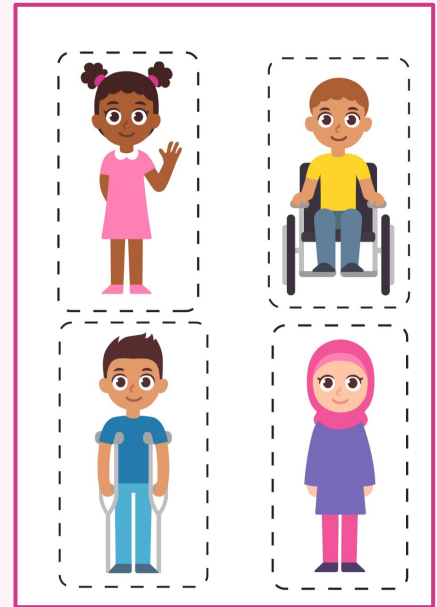




እውቀት፡ ተናገረው

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በቀን 7 የተሰሩ [Friends Puppets/ የጓደኛዎች የውሻ አሻንጉሊቶች](#)

- ለልጅዎ አንዳንድ ጊዜያት ችግር ሲያጋጥመን ችግሩን እውጥተን ልንናገረው እንችላለን። እርስ በርሳችን ምን እንደሚሰማን ተነጋግረን መፍትሄ ልንፈልግ እንችላለን ብለው ይንገሩት።
- የአሻንጉሊት ውሾችን ስለ መናገር ለመለማመድ ሊጠቀሙባቸው ይችላሉ። የሆነን ሰው የመቆጣት ስሜት ወይም በእት/ወንድማማቾች ወይም ጓደኞች መካከል የሚፈጠር አለመግባባትን አስመስላችሁ ሚና ተጫውቱ።



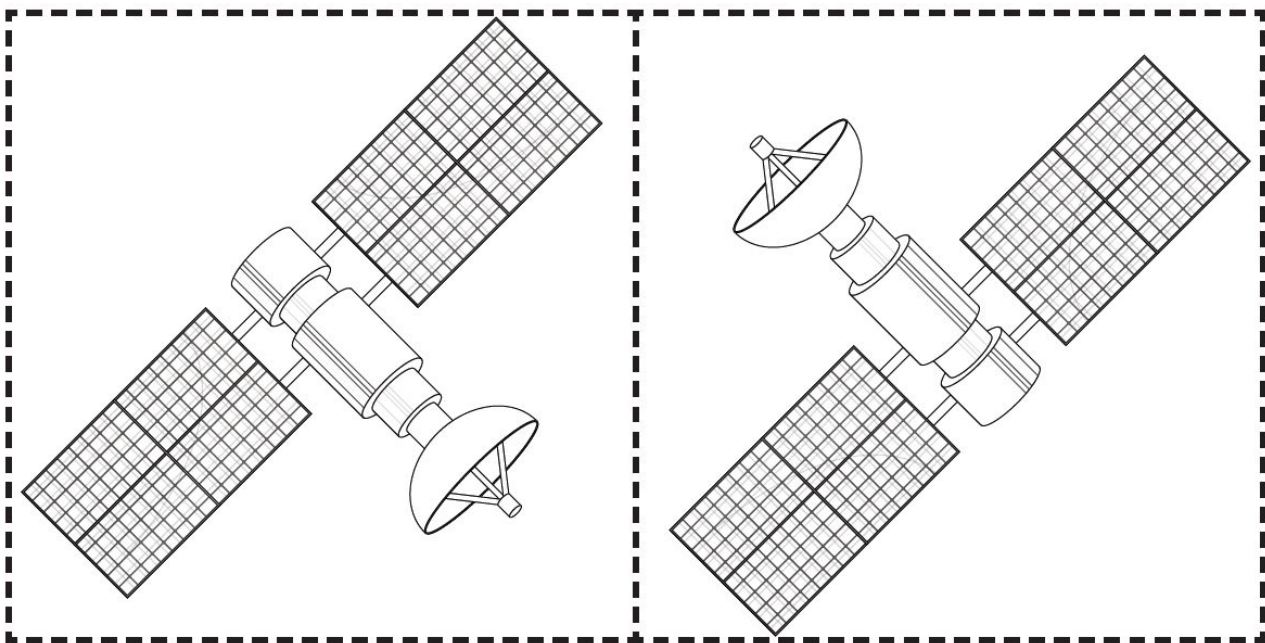
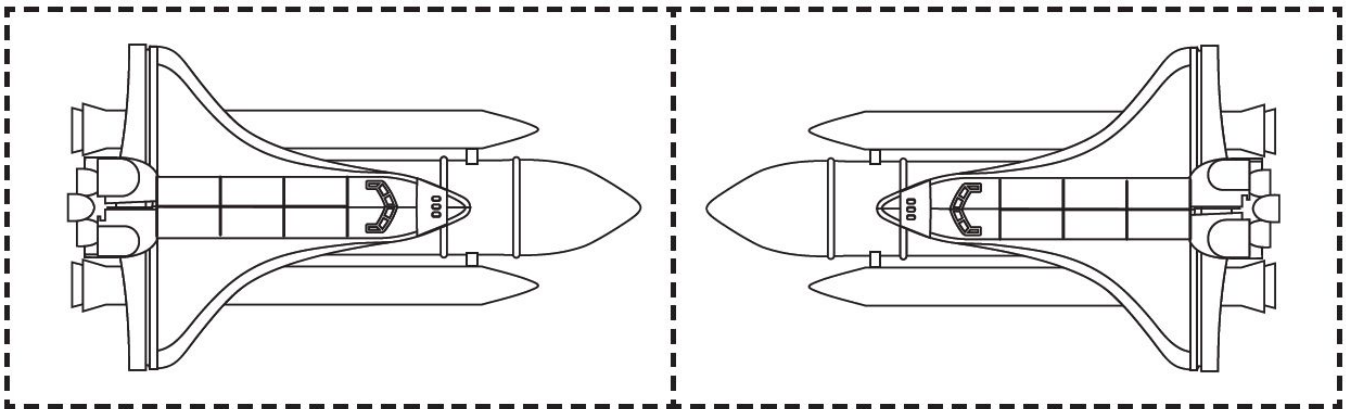
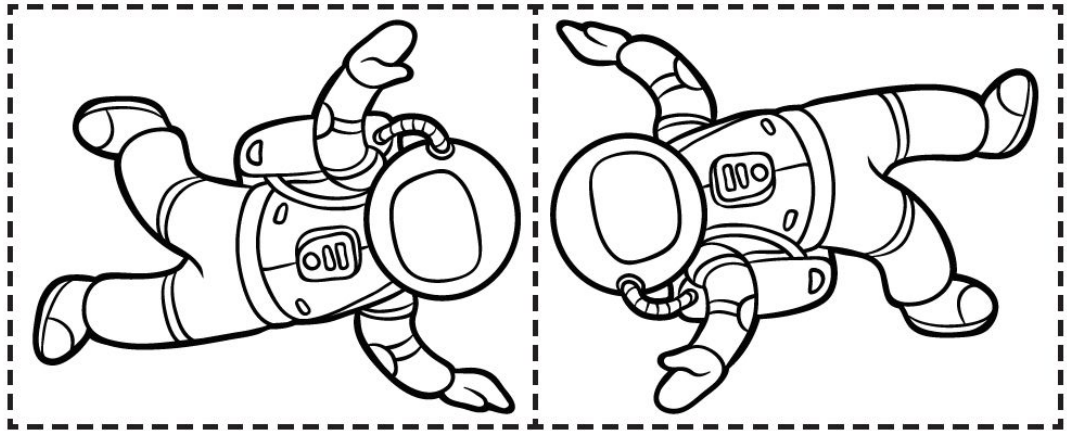
የጆርናል ሙከራ፡ የጠፈር ተመራማሪ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የጠፈር ተመራማሪ የጆርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር የጠፈር ተመራማሪዎችን ስለሚሰሩት ስራ ተነጋገሩ። የጠፈር ተመራማሪዎች በጠፈር ላይ ስለሚገኙ እንደ ፕላኔቶችና ኮከቦች ስለመሳሰሉ ነገሮች ለማጥናት ወደ ጠፈር ይሄዳሉ። የጠፈር ተመራማሪዎች የጠፈር ላይ የእግር ሽርሽር ያደርጋሉ።
- ልጅዎን የጠፈር ተመራማሪ ስለመሆን እንዲጽፍና እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም የጠፈር ተመራማሪ መሆን ትፈልጋለህ? ለምን ወይም ካልሆነም ለምን? ብለው ይጠይቁት

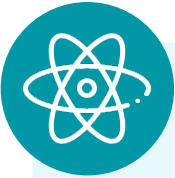
ስም፡ _____

የጠፈር ተመራማሪ መሆን ትፈልጋለህ? ለምን መሆን ፈልጋችሁ ወይስ ለምን መሆን አትፈልጉም?



ስም፡ _____

የጠፈር ተመራማሪ መሆን ትፈልጋለችሁ? ለምን መሆን ፈለጋችሁ
ወይስ ለምን መሆን አትፈልጉም?



STEM: ስንት ቁሶች አሉ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ አንድ የወረቀት መቆንጠጫዎች ወይም ጠጠሮች የመሳሰሉ በቤት ውስጥ የሚገኙ ቁሳቁሶች (20)

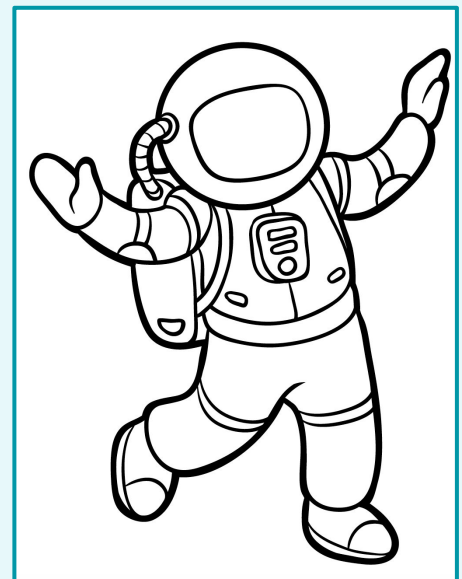
- ለልጅዎ 10 የወረቀት መቆንጠጫዎች ያሳዩት። ከዚያም **ስንት ናቸው?** ብለው ይጠይቁት። የወረቀት መቆንጠጫውን ጠቁመው በሚያሳዩበት ወቅት አብራችሁ ቁጠሩ። ድምሩን ደግመው ይንገሩት። **10 የወረቀት መቆንጠጫዎች አሉ!** ይበሉት።
- ልጅዎን በ10 የወረቀት መቆንጠጫዎች የተለያዩ ስብስቦችን እንዲያዛምድ ይጠይቁት።
- ሙከራውን ከ0 እስከ 10 ባሉት ቁጥሮች መካከል ከ2-3 ተጨማሪ ጊዜያት ደግማችሁ ስሩ። ልጅዎ ስብስብ ሊያሳይዎ እና እርስዎ እንዲቆጥሩ ሊጠይቅዎ ይችላል።



በግል መማር፡ የጠፈር ላይ ልብስ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Space Suit/የጠፈር ላይ ልብስ](#), [A Voyage to Space/ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)፤ ከለሮች፡ ውሀማ ቀለም ጥቅል፤ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፤ በአማራጭነት - አንድ ቁልፎች፤ የተጣጠፈ ወረቀት የመሳሰሉ የማስዋቢያ ቁሶች

- ከልጅዎ ጋር ስለ የጠፈር አለባበሶች እና እነዚህ ለምን ለጠፈር ተመራማሪዎች አስፈላጊ እንደሆኑ ተነጋገሩ። ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞን ልትመለከቱ ትችላላችሁ።
- ልጅዎን በወረቀት ላይ የጠፈር ልብስ ዲዛይን እንዲያዘጋጅ ወይም የቀረበለትን ስዕል በመቀባትና ቁሶች በመጨመር እንዲያስውብ ያድርጉ።
- ከዚያም **የጠፈር ልብስህ ልዩ ነገር ምንድን ነው?** ብለው ይጠይቁት





እውቀት፡ እስኪ ስለ ጠፈር ተመራማሪዎች እንነጋገር

- ልጅዎን የጠፈር ተመራማሪ መሆኑን ወደ ጠፈር መጓዝ ምን ሊመስል ይችላል ብለህ ታስባለህ? ብለው ይጠይቁት።
- ልጅዎን ከ2-3 የክትትል ጥያቄዎች ይጠይቁት።- የጠፈር ተመራማሪ መሆን ትፈልጋለህ? ለምን ወይም ካልሆነም ለምን? ወይም የጠፈር ተመራማሪ ብትሆን ምን ማድረግ ትፈልጋለህ? ወደ የትኞቹ ፕላኔቶች መሄድ ትፈልጋለህ? ብለው ይጠይቁት። የሀሳብ መለዋወጫ ውይይት ለማድረግ ሞክሩ።

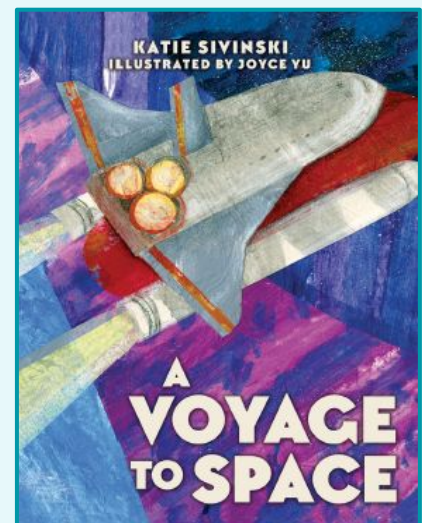


ያንብቡ፡ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ

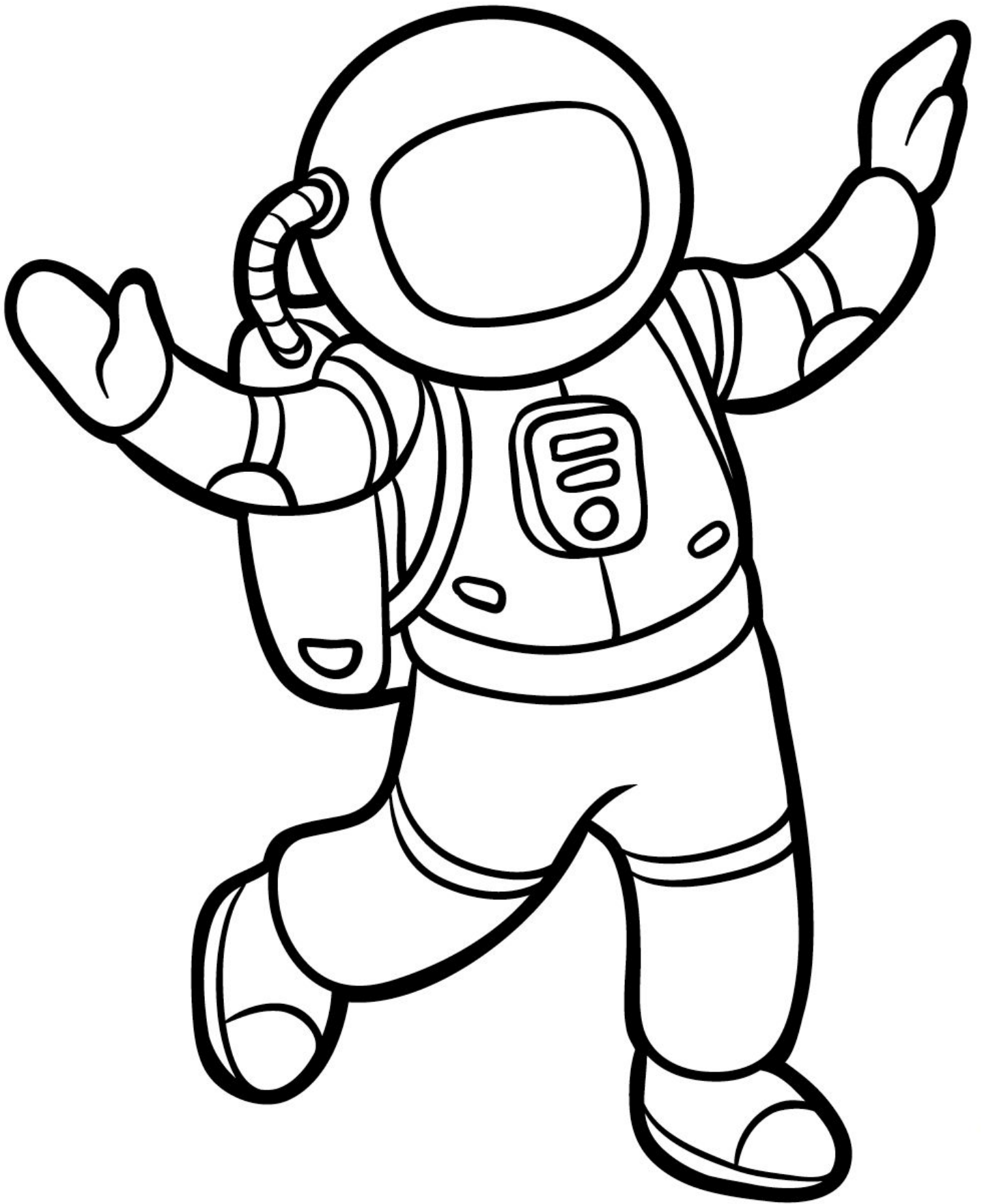
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Voyage to Space/ ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ።
- ገጽ 18-19ን ያሳዩት እና አነስተኛ የመሬት ስበት ማጋጠምና ወደ ላይ መንሳፈፍ ምን ይመስላል ብለህ ታስባለህ? ይህን መሞከር ትፈልጋለህ? ለምን ወይም ካልሆነም ለምን? ብለው ይጠይቁት

ኬቲ ሲቪንስኪ
ሰዐሊ፡ ጆይስ ዩ



ወደ ጠፈር የሚደረግ
ጉዞ



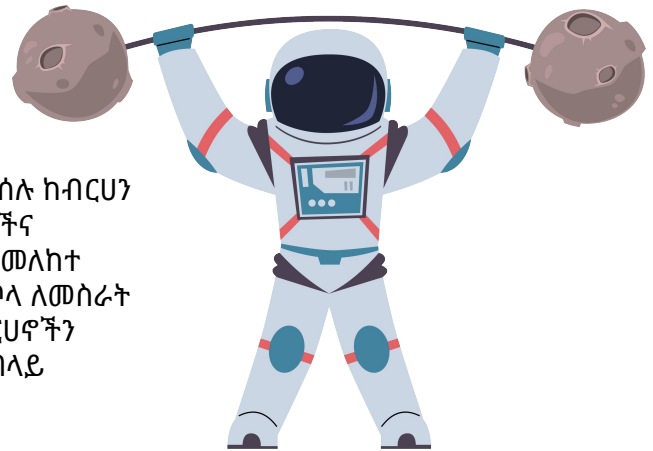
ከምንቀ 4

የPK3 ክፍል 10 ሳምንት 4 ጠቅላላ ምልከታ

ጥላዎች

በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጅዎ ስለ ብርሀን እና እንደ ጥላዎችና ነጻብራቆች ስለመሳሰሉ ከብርሀን ጋር ተያያዥነት ስላላቸው ነገሮች ይማራል። ልጅዎ በተጨማሪም በጥላዎችና ነጻብራቆች አርር ይሰራል፣ የቃላት ክፍሎችን ይቀላቅላል፣ ስለ ማቻቻል በተመለከተ ይማራል እንዲሁም እስከ 10 ቁሶች ይቆጥራል። በቤት ውስጥ የኮከብ ጥላ ለመስራት በጨለማ ክፍል ውስጥ ባትሪ ካላንደር ላይ በማብራት ወይም የሰሜን ብርሀኖችን ለመኮረጅ በባትሪ ላይ ብርሀን የሚያሳልፍ ቀለም የተቀባ ወረቀት ከባትሪ በላይ በማድረግ ቀለል ምርምሮችን ልትሰሩ ትችላላችሁ።



ቁልፍ ቃላት



የመሬት ስበት

አንድን ነገር መሬት ላይ እንዲወድቅ የያደርግ ወይም ወደ ሌላ ፕላኔት እንዲሳብ የሚያደርግ ሀይል ነው።

ነፃብራቅ

በመስታወት፣ ብርጭቆ ወይም ውሀ ውስጥ የምናየው ምስል ነው።

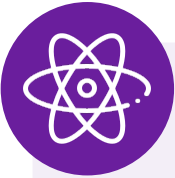
ጥላ

የሆነ ሰው ወይም የሆነ ነገር በወለልና ብርሀን መካከል በሚቆምበት ወቅት የሚፈጠር ጥቁር ምስል ነው።

ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

ይህ በጠፈር ላይ ክፍላችን የመጨረሻው ክፍል ነው። መርሀግብሩን ከመጀመርዎ በፊት እስካሁን ከተማሩት ትምህርት ውስጥ ስላስደሰተዎ ነገር በተመለከተ ይጻፉ እንዲሁም ይሳሉ።

ያስቡበት!



STEM: የተወረዋሪ ኮከብ መቆም ዳንስ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ እርሳስ፣ ሙዚቃ፣ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

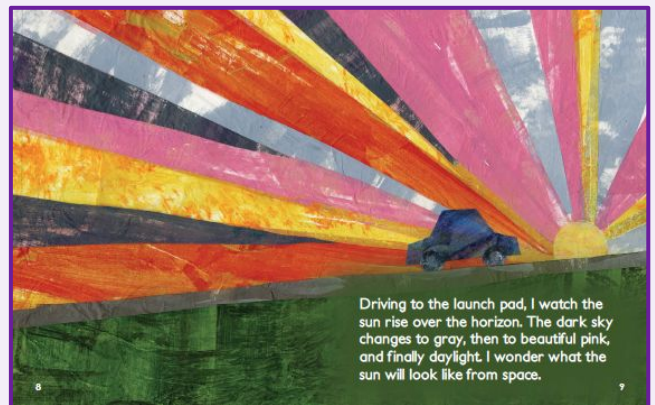
- የቁጥር ካርዶችን ወለል ላይ የተለያዩ ቦታዎች ያስቀምጠዋቸው። ከልጅዎ ጋር ወለል ላይ ያሉትን ቁጥሮች በጋራ ጥሩ።
- ለልጅዎ ሙዚቃው በሚጫወትበት ወቅት ልትደንስ ትችላለህ። በጠፈር ላይ እንደሚበር ተወረዋሪ ኮከብ አስመስለህ ተውን። እኔ ቁጥር እጠራለሁ። ወለል ላይ ወዳለው ቁጥር ልክ እንደተወረዋሪ ኮከብ አስመስለህ ብረርና ቁጥሩ ላይ ቁምበት ብለው ይንገሩት።
- ጥቂት ዙሮችን ተጫውቱ። ከዚያም ልጅዎን እንዲመራና እርስዎ የሚፈልጉትን ቁጥር እንዲጠራልዎ ይፍቀዱለት።
- በተጨማሪም በዜሮ የመሬት ስበት ላይ እንደሚራመዱ የጠፈር ተመራማሪዎች ወይም በጸሀይ ዙሪያ እንደሚዞሩ ፕላኔቶች አስመስላችሁ ልትተውኑ ትችላላችሁ።



በግል መማር፡ የፀሀይ መውጫ አርት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Voyage to Space/ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ](#)፣ ውሀማ ቀለም ጥቅል፣ ወረቀት፣ በአማራጭነት - ማጣበቂ፣ የተቀለሙ የልብስ ሽንተረሮች ወይም ወረቀት፣ መጽሐፍት ወይም ፎቶ

- ከልጅዎ ጋር ከገጽ 8-9 ላይ ስለ ፀሀይ መውጫ ተነጋገሩ። ከዚያም ስዕሉን ስዕሉን እንዴት እንደሳለው በተመለከተ ምን ታያለህ do? ብለው ይጠይቁት። ስለ የተለያዩ ሽንተረሮች ቅጾች ወይም የጸሀይ መውጫን ለመስራት ቀለሞች ስለመቀጣት ተነጋገሩ።
- ልጅዎን ቀለም ወይም የልብስ ሽንተረሮች ወይም የተቀጣ ወረቀት በመጠቀም የጸሀይ መውጫ ስዕል እንዲሰል ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ ስለ ስዕሉን ንገረኝ። ለጸሀይ መውጫህ ምን አይነት ቀለም ተጠቀምክ? ብለው ይጠይቁት



ወደ መላኪያው ቦታ መጓዣ፣ ጸሃዩን ከአማስ ስትወጣ አያታለሁ። ጥቁሩ ሰማይ ወደግራጫ ይቀየራል፤ ከዛም ወደሚያምር ፒንክ ቀለም ይቀየርና በመጨረሻም፣ ብርሃን ይወጣል። ጸሃዩን ከጠፈር ላይ ስትታይ ምን እንደምትመስል ሳስበው ይገርመኛል።



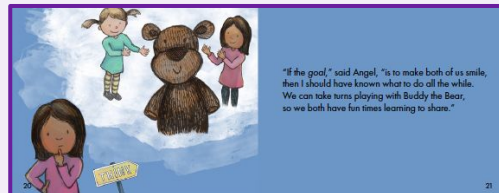
እውቀት፡ ማቻቻል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ከለሮች፣ በአማራጭነት - ቀደም

ሲል የተሰሩት [Friends Puppets/የጓደኛዎች አሻጉሊት ውሾች፣](#)

[Buddy the Bear/በዲ ዘ ቤር](#)

- ለልጅዎ ችግራችንን እንዴት እንደምንፈታ ስንነጋገር ቆይተናል። እንደኛው መንገድ ማቻቻል ነው። ሁለት ሰዎች በሚያቻችሉበት ወቅት ሁለቱም የሚፈልጉትን ነገር በጥቂቱ ያቻችሉና ሁለቱም ደስተኛ ይሆናሉ ብለው ይነገሩት። ምሳሌዎች ይስጡ፤ ለምሳሌ፡ ጌም በምትጫወቱበት ወቅት ሁለታችሁም መጀመሪያ መጀመር የምትፈልጉ ከሆነ ተራችሁን መጠበቅ
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው የቤት ውሾችን በመጠቀም ስለ ማቻቻል አስመስላችሁ ተውኑ! ሙከራውን በቤት ውስጥ እንደ አንድ አይነት አሻጉሊቶች መፈለግ የመሳሰሉ ኩነቶችን በመጠቀም ደጋግማችሁ ስሩ።
- በአማራጭነት - ድቡ በዲ የሚለውን ምንባብ አንብቡ። ስለ ገጽ 20-25 ተነጋገሩ እና **ኤንጅልና ብሪ አቻችለዋል። ሁለቱም ከበዲ ጋር መጫወት ፈልገው የነበረ ቢሆንም ተራ ለመጠበቅና አብረው ለመጫወት ወስነዋል** ብለው ይነገሩት። በተጨማሪም የድቡ በዲ/ *Buddy the Bear* በቅድሚያ በድምጽ የተቀዳ ምንባብን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ጠየናማ ሰውነቶች፣ ጤናማ አእምሮዎች ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ።



“ግቡ፣” አለች ኤንጅል፣ “ግቡ ሁለታችንም ደስ እንዲለን ከሆነ፣ እስካሁን ድረስ ምን ማድረግ እንደነበረብን ማወቅ ነበረብን። መጋራትን እየተማርን ሁለታችንም እንድንዝናና፣ ከበዲ ዘ ቤር ጋር በየተራ መጫወት አለብን።”

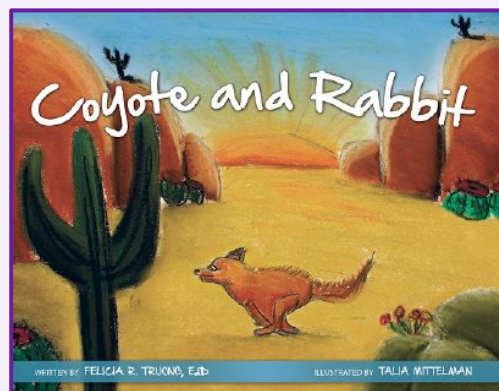


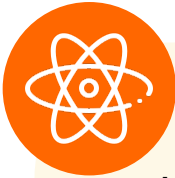
ያንብቡ፡ ኮዮቴና ጥንቸል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Coyote and Rabbit/ኮዮቴና ጥንቸል](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ።
- ኮዮቴ በጥንቸሉ እጅግ ተናዶ ነበር። ከዚህ በፊት ተናደህ ታውቃለህ? ስትናደድ ሰውነትህን ምን አይነት ስሜትና ገጽታ ተሰማህ? ብለው ይጠይቁት። ከልጅዎ ጋር ንዴቱን እንዴት መግለጽ ስለሚችልባቸው መንገዶች ተነጋገሩ። ፊቱ ፈገግታ ያጣል፣ ሰውነቱን ከባድ ስሜት ይሰማዋል ወይም የልብ ምቱ ሊፈጥን ይችላል።

በተጨማሪም የመጽሀፉን በቅድሚያ በድምጽ የተቀዳ ምንባቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!ce!

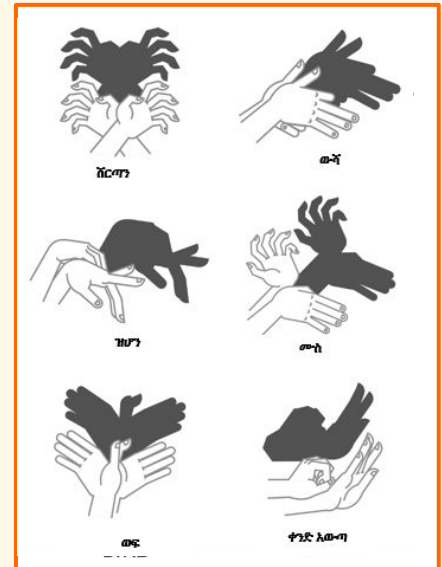




STEM: ጥላዎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: [Hand Shadows/የእጅ ጥላዎች](#), መብራት ወይም ባትሪ

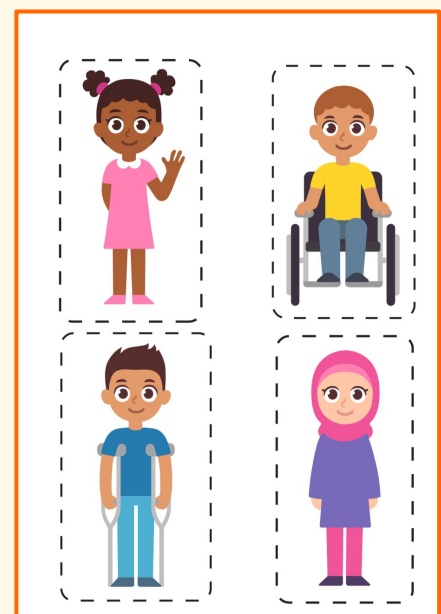
- ባትሪ ወይም መብራት የምትጠቀሙ ከሆነ ወደ ጨለማ ክፍል ሂዱ፤ ወይም ወደ ውጭ ውጡና ጥላዎች ለመስራት የጸሀይ ብርሀን ተጠቀሙ።
- **ጥላ የሆነ ነገር ብርሀንን ሲጋርድ ይፈጠራል** ብለው ይንገሩት። ጥላ እንዴት እንደሚሰራ ያሳዩት። ልጆቻን በእጆቹ ጥላ እንዲሰራ እና ምን እንዳየ እንዲያብራሩ ያበረታቱት። ጥላው በእጁ የሚሰራው ነገር ነው።
- ልጆቻን ወደ ብርሀን እንደሚርቅበት መጠን ላይ ተመስርቶ ትልቅ ወይም ትንሽ ጥላ በመፍጠር ጥላዎች ስለመስራት እንዲመራመር ያድርጉ።
- ልጆቹ ጥላዎችን በስዕሎች ሊሰሩ ወይም የራሱን ምስሎች ሊሰሩ ይችላሉ።



በግል መማር፡ እርዳታ መጠየቅ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: በቀን 7 የተሰሩ [Friends Puppets/የጓደኞች አሻጉሊት ወሾች](#)

- ለልጅዎ እንዳንድ ጊዜ ልንናደድና ለንበሳጭ እና እንዴት እንደምንረጋ ላናውቅ እንችላለን። በዚህ ጊዜ አብሮ አደግ ጓደኞችን ሊረዳን ይችላል! ብለው ይንገሩት።
- ልጅዎን እርዳታ ማግኘት ስለፈለገበት ጊዜ እንዲያስብ ያድርጉት። ከዚያም እርዳታ የጠየቅከው እንዴት ነበር? ማን እርዳታ አደረገልህ? ብለው ይጠይቁት።
- ለልጅዎ የቤት ወሾችን በመጠቀም እርዳታ ስለመጠየቅ እንዲለማመድ ይፍቀዱለት።
- ከዚያም አስኪ ወሾች እንዴት እርዳታ እንደጠየቁ አሳየኝ። ሌሎች ይህን እርዳታ ጠይቀዋል? ብለው ይጠይቁት።





እውቀት፡ እስኪ ስለዚህ ንገረኝ

- ለልጅዎ በዚህ ሳምንት ስለ ጠፈር እንነጋገራለን እንዲሁም ስለ ብርሀን እንማራለን። እንደ እስሳት ስለመሳሰሉ ከተፈጥሮ የምናገኛቸው ብርሀኖች እና እንደ አምጽል ስላሉ ሰው ሰራሽ ብርሀኖች በተመለከተ እንማራለን ብለው ይንገሩት።
- ከዚያም ስለ ምን መማር ትፈልጋለህ? ለምን? ተጨማሪ መረጃ ከየት ማግኘት እንችላለን? ብለው ይጠይቁት።



የጆርናል ሙከራ፡ ጥላዬ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የጥላዬ የጆርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስለ ጥላዎች ተነጋገሩ። በክፍል ውስጥ ጥላ የሰሩ ቁሶችን ጠቁመው ያሳዩት።
- ልጅዎን የራሱን ስዕልና የራሱን ጥላ እንዲስል ያበረታቱት።
- ከዚያም በስዕልህ ላይ ምን አደረግክ? ጥላህ የት አለ? ጥላህ አንተ የምታደርገውን ነገር ያደርጋል? ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ _____

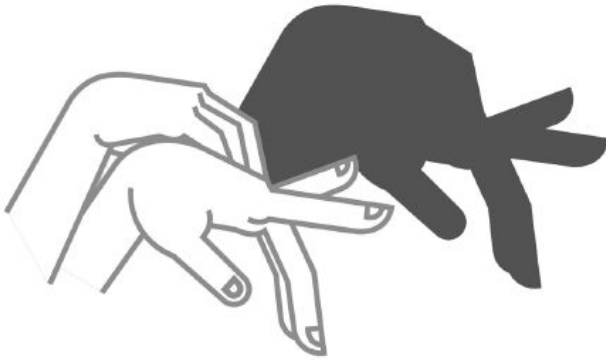
የራሳችሁን እና የጥላችሁን ስዕል ሳሉ፡



ኸርጣን



ውሻ



ዝሆን



ሙስ



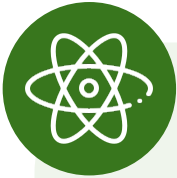
ወፍ



ቀንድ አውጣ

ስም፡ _____

የራሳችሁን እና የጥላችሁን ስዕል ሳሉ፡፡

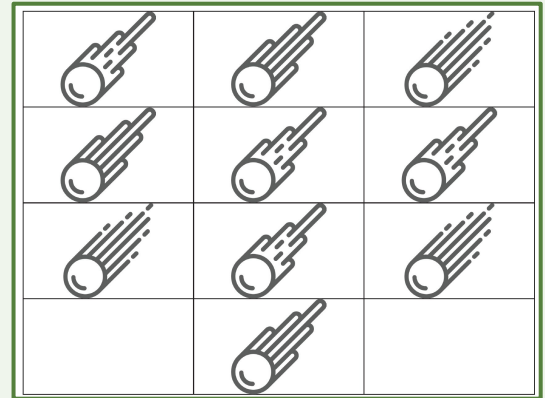


STEM: የተወረዋሪ ኮከቦች ስብስቦች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Comet Sets/ የተወረዋሪ ኮከቦች ስብስቦች](#)
 ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

- ልጅዎን ተወረዋሪ ኮከቦችን እንዲቆጥራቸውና ቀለም እንዲቀባቸው ከዚያም ቆርጦ እንዲያወጣቸው ያድርጉ።
- 6 ተወረዋሪ ኮከቦች ያስቀምጡና ልጅዎን እንዲቆጥራቸው እና ከዚያም ከብዛታቸው ጋር ተመሳሳይ የቁጥር ካርድ (8) እንዲፈልግ ይጠይቁት።
- ሙከራውን በተለያዩ መጠኖች ደጋግማችሁ ስሩ
- በአማራጭነት - ልጅዎ ቁጥር ሊመርጥና የተወረዋሪ ኮከቦች ስብስብ ሊሰራ ይችላል። ብዙ ጊዜ ደጋግማችሁ ስሩ።

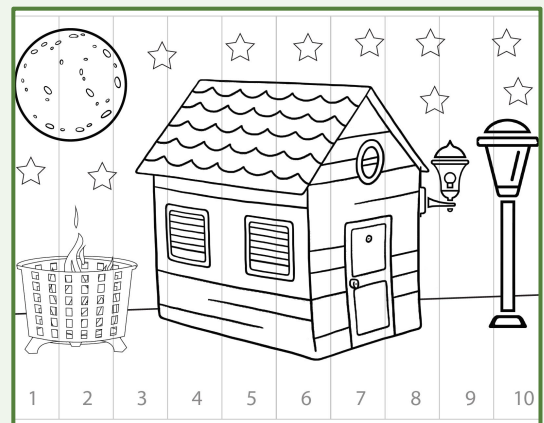
የቁጥር ካርዶችን በዚህ ክፍል ውስጥ በሙሉ ለመጠቀም ያስቀምጧቸው።



በግል መማር፡ የመብራት መገጣጠም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Light Puzzle/የመብራት መገጣጠም](#),
 ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፡ በአማራጭነት - ቁርጥራጮችን ቀለም ከመቀባትዎና ቆርጠው ከማውጣትዎ በፊት

- በመጋጠጠሙ ላይ ስለተለያዩ የብርሀን ምንጮች ተነጋገሩ። ከዚያም ሁለት አይነት ብርሀኖች አሉ - ከተፈጥሮ የምናገኘው ብርሀን እና ሰው ሰራሽ ብርሀን ብለው ይነገሩት። እንደ እሳት፣ ጨረቃ እና ከዋክብት ስለመሳሰሉ የተፈጥሮ ብርሀኖች እና እንደ የመንገድ መብራትና የቤት ውስጥ መብራት ስለመሳሰሉ ሰው ሰራሽ የብርሀን ምንጮች ይነገሩት።
- ልጅዎን ቁርጥራጩን ቀለም እንዲቀባና ቆርጦ እንዲያወጣ ያድርጉ። ከዚያም ቁርጥራጮችን ከ1 እስከ 10 በቅደም ተከተል ቆርጦ እንዲያወጣ ያድርጉ።





እውቀት፡ የቃላት ድምጾችን መቀላቀል ምልከታ

- ለለልጅዎ እስኪ ቃላትን እንቀላቅል! የዚህን ቃል መጀመሪያና ቀሪ ድምጾች እቀላቅላለሁ፤ J-am, j-am ብለው ይነገሩት። ሁለቱን ክፍሎች አንድ ላይ በሚቀላቅሉበት ወቅት በፍጥነት ይድገሙለት። J-am, j-am። **ሞክር፡ j-am, jam!** ይበሉት።
- ከዚያም **አሁን ያንተ ተራ ነው!** ይበሉት። ልጅዎን p-ot (pot), c-ap (cap), እና h-ut (hut) የሚሉትን ቃላት እንዲቀላቅል ያድርጉ።



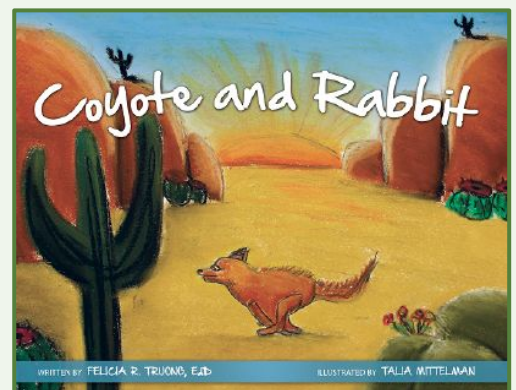
ያንብቡ፡ ኮዮቴና ጥንቸል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Coyote and Rabbit/ኮዮቴና ጥንቸል](#), [Stop/አቁም, Think/አስብ, Act/እርምጃ ውሰድ](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው መጽፉን ያንብቡ።
- የ“ቁም፡ አስብ፡ እርምጃ ውሰድ” ስዕሎች ያሳዩት እና የሚያበሳጩውን ችግር እንዴት እንደሚፈታ በተመለከተ ተነጋገሩ። **ኮዮቴ ተበሳጭቶ ነበር። ሆኖም ለመቆም፣ ለማሰብና እርምጃ ለመውሰድ ወሰነ። አንዳንድ ጊዜ ስንናደድ ለማሰብ ይከብደናል። ጥቂት ትንፋሽ ለመውሰድ ልንቆም፣ ስለ ችግሩ ልናስብ እና አመቺ መፍትሄ ልንፈልግ እንችላለን። ከዚያም እንሞክረዋለን!** ብለው ይነገሩት

በተጨማሪም የመጽሀፉን በቅድሚያ በድምጽ የተቀዱ ምንባቦችን ከSparkler መተግበሪያ ላይ “ለአዋቂዎች የቀረቡ ፍንጮች” ወደ ጠፈር መጓዝ ክፍል ስር ማግኘት ይችላሉ!

ኮዮቴና ጥንቸል





እስኪ እንንቀሳቀስ፡ የጥላ እንቅስቃሴዎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በአማራጭነት - መዚቃ

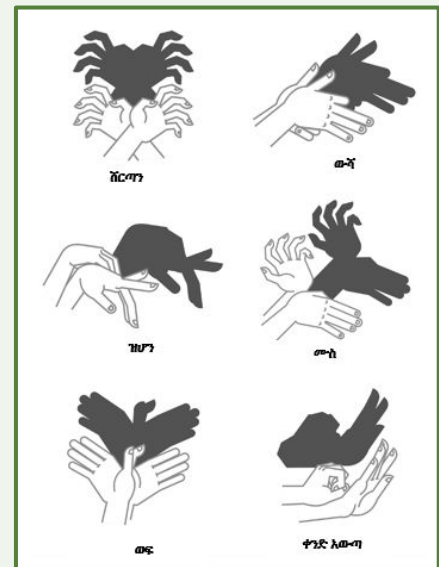
- ለልጅዎ እስኪ እንዳችን የሌላኛችን ጥላ እንደሆነን አስመስለን እንስራ ብለው ይንገሩት። ሌላኛው ሰው ጥላ ይሆንና እንቅስቃሴዎችን ይቀዳል።
- መሪ የመሆንና ጥላ የመሆን ተራዎችን ተቀያየሩ።

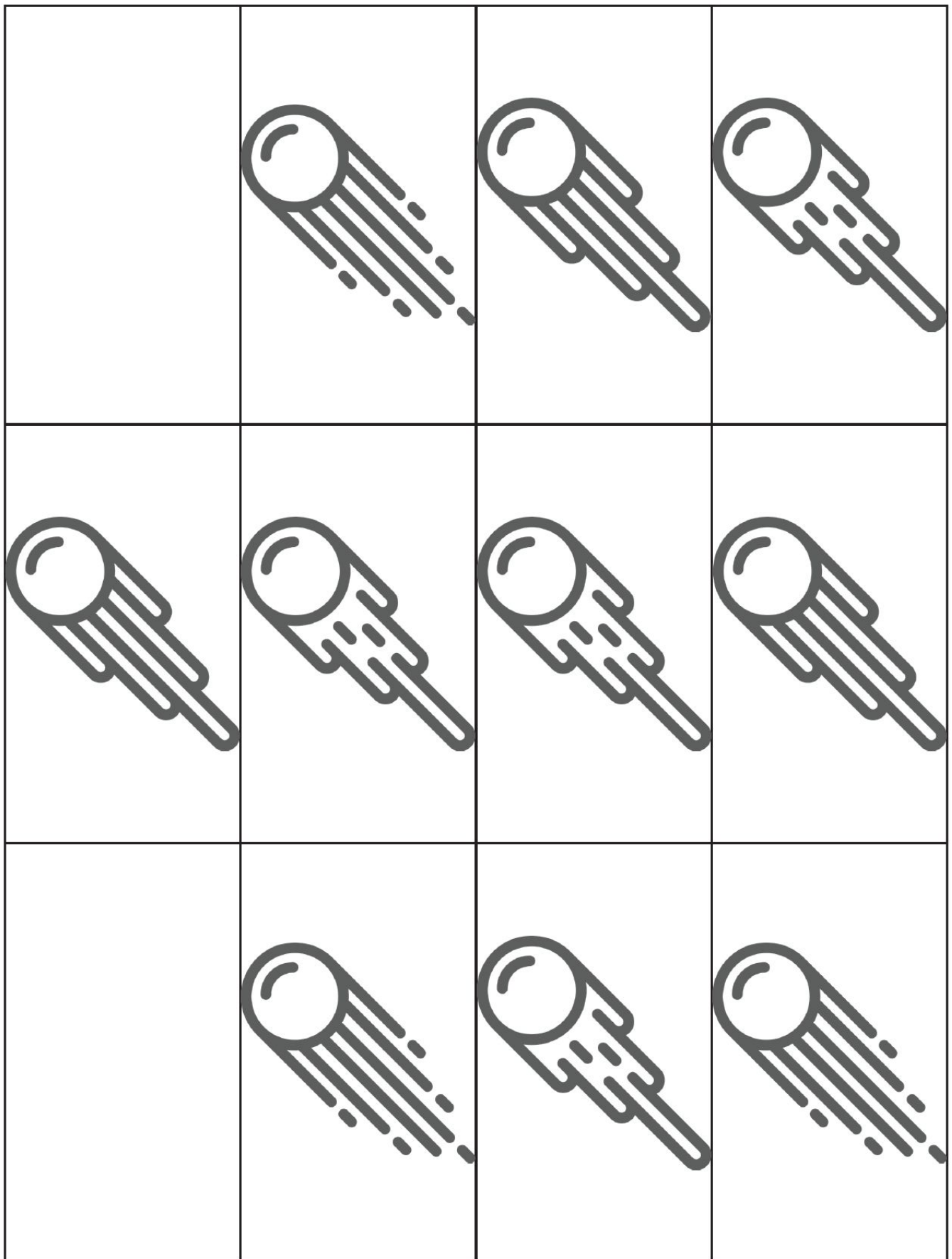


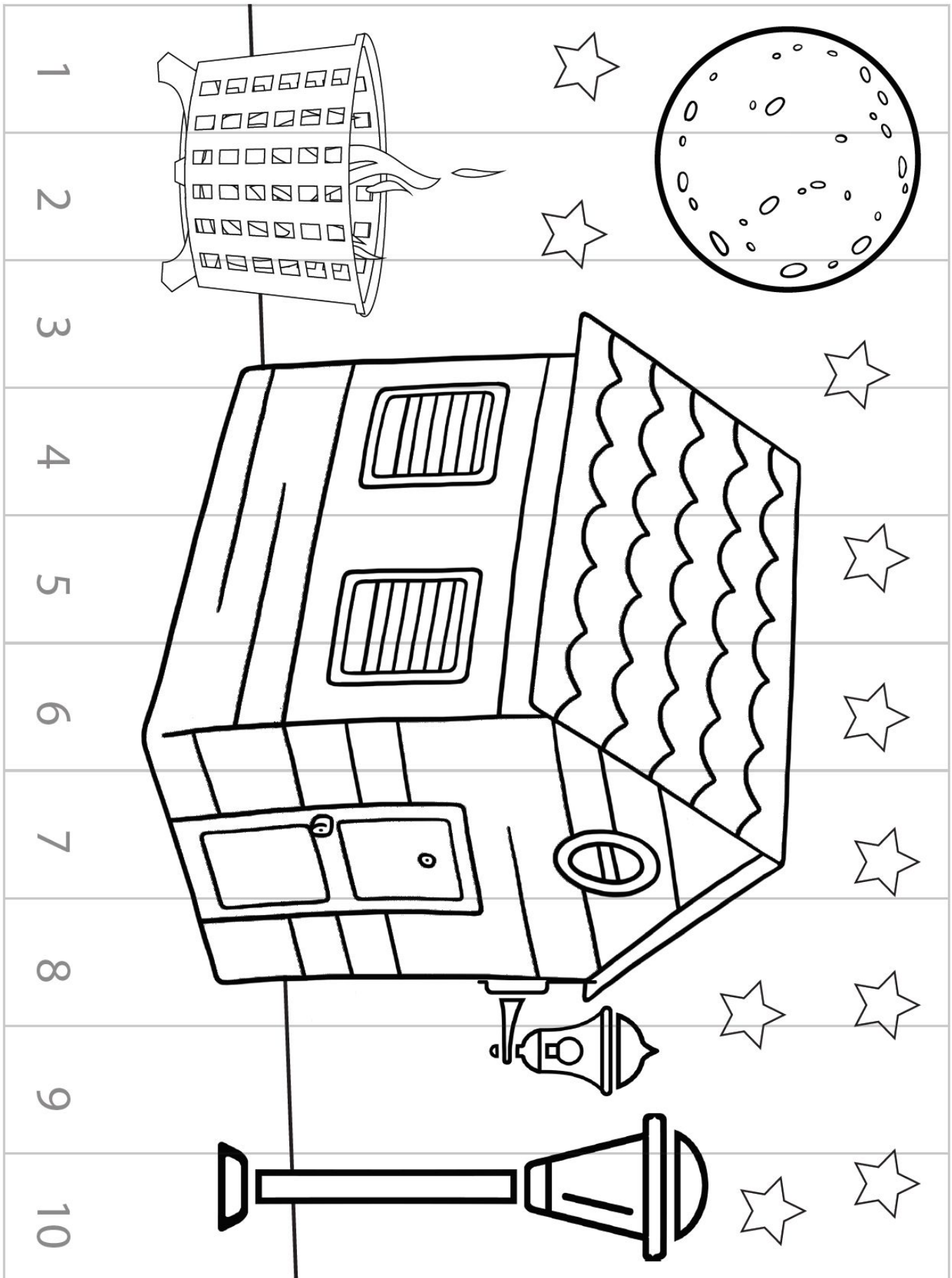
አንድ ላይ ሆኖ መማር፡ የጥላ ቲያትር

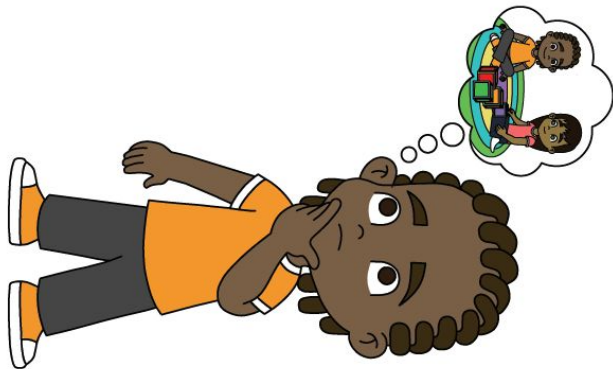
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Hand Shadows/የእጅ ጥላዎች](#), አምጥል ወይም ባትሪ፣ ግድግዳ ያለው ክፍል፣ በአማራጭነት - ሳቢ ቅርጽ ያላቸው አሻንገሶች ወይም መደገፊያዎች

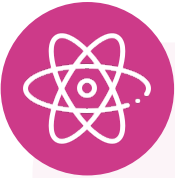
- አምጥል ወይም ባትሪ የምትጠቀሙ ከሆነ ወደ ጨለማ ክፍል ሂዱ ወይም ወደ ውጭ ሂደና ጥላዎች ለመስራት የፀሀይ ብርሀን ተጠቀሙ።
- ከዚያም እስኪ የጥላ ቲያትር እንስራ! እስኪ በእጆቻችን የተለያዩ እንስሳትን እንስራ ብለው ይንገሩት። ለልጅዎ እንዴት ጥላ መስራት እንደሚችል ለማሳየት ስዕሎቹን ይጠቀሙ።
- የተለያዩ ገጽ ባህሪያትን በመፍጠር እና በጋራ ትዕይንቱን በመተወን ተዝናኑ!











STEM: ነፃብራቆች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከ1-2 መስታወቶች ወይም የራስ ምስልን የሚያሳይ/ሰልፊ ስልክ፣ በአማራጭነት - እንደ ማንኳያዎች የመሳሰሉ አንፃራዊ ሽቦዎች ወይም የብርጭቆ ቁሶች ለምሳሌ የውሀ መጠጫ ብርጭቆ (በጥንቃቄ ይቆጣጠሩ)፣ መስኮቶች፣ ውሀ፣ ወዘተ

- ለልጅዎ ነፃብራቅ እንደ መስታወት፣ ብርጭቆ ወይም ውሀ በመሳሰሉ ብርሀን አንጻራዊ ነገሮች ላይ አርፎ ስመለስ ይፈጠራል ብለው ይነገሩት። መስታወት ተመልክቱና ምን እንዳያችሁ ያብራሩለት።
- ልጅዎን በመስታወቶች ላይ እንዲመራመር ያበረታቱት። በቁጥር ያልተወሰኑ ምስሎችን ለማግኘት ሁለት መስታወቶችን ትይዩ አስቀምጡና ተመራመሩ። ነፃብራቆችን በውሀ፣ መስታወት፣ መስኮት ወይም አንፃራዊ መስታወት ውስጥ ለማየት ሞክሩ።



በግል መማር፡ የምስል ነፃብራቅ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ መስታወት ወይም እራስን ለማንሳት/ሰልፊ የተስተካከለ ስልክ፣ ወረቀት፣ ከለሮች ወይም ውሀማ ቀለም ጥቅል

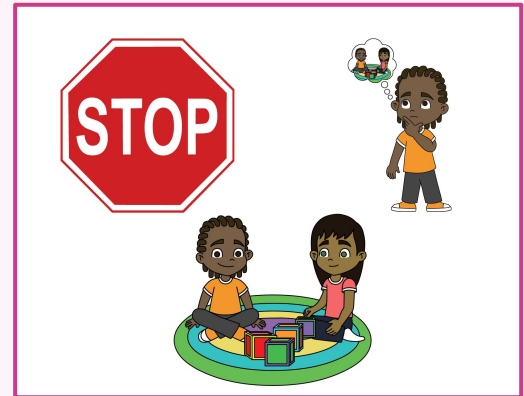
- ልጅዎን የራሱን ነፃብራቅ እንዲመለከት እና ነፃብራቁን በመመልከት የራሱን ስዕል እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም ነፃብራቅህን በማየት የራስህን ስዕል መሳል ምን ይመስላል? ከባድ ነበር? ብለው ይጠይቁት



እውቀት፡ ለኮዮቴ የሚጻፍ ደብዳቤ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ Coyote and Rabbit/ኮዮቴና ጥንቸል፣
Stop/አቁም, Think/አስብ, Act/አርምጃ ውስድ, ወረቀት፡ ከለሮች

- ከልጅዎ ጋር ለኮዮቴ ችግሩን እንዲፈታ መርዳት ቢችል ምን ብሎ እንደሚነግረው ተነጋገሩ።
- ልጅዎን ለኮዮቴ የችግሩን መፍትሄ አስመልክቶ ደብዳቤ እንዲጻፍለት ያድርጉ።
- ከዚያም በደብዳቤህ ላይ ለኮዮቴ ምን መፍትሄ ሰጠኸው? ብለው ይጠይቁት



የጆርናል ሙከራ፡ የመሬት ስበት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፡ እርሳስ፡ የመሬት ስበት የጆርናል ገጽ፡ A
Voyage to Space/ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞ

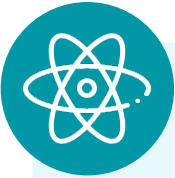
- ለልጅዎ የመሬት ስበት ምድር ላይ እንደንቆይና በዙሪያዋ እንደንጎሳፈፍ ይረዳናል ብለው ይነገሩት። ለልጅዎ አነስተኛ የመሬት ስበት ሲኖር ምን እንደሚመስል ለማሳየት ወደ ጠፈር የሚደረግ ጉዞን ገጽ 19 ያሳዩት።
- ልጅዎን ጥቂት የመሬት ስበት ሲኖር ወይም ምንም የመሬት ስበት ሳይኖር ምን እንደሚመስል በተመለከተ እንዲጻፍ እና እንዲስል ያድርጉ።
- ከዚያም የመሬት ስበት በሌለበት ቦታ መኖር ምን ይመስላል ብለህ ታስባለህ? ምንም የመሬት ስበት ሳይኖር ምን ታደርጋለህ? ብለው ይጠይቁት

ስም፡ _____

የመሬት ስበት ቦታ ላይ መሆን ምን ዓይነት ነገር ይፈጥራል?

ስም፡ _____

የመሬት ስበት ቦታ ላይ መሆን ምን አይነት ነገር ይፈጥራል?



STEM: ስንት ጣቶች አሉ?

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በአማራጭነት - ከ0-10 የቁጥር ካርዶች

- ለልጅዎ 7 ጣቶችዎን ያሳዩት። ከዚያም **ስንት ጣቶች አሉ?** ብለው ይጠይቁት። እያንዳንዱን ጣቶች ከግራ ወደ ቀኝ በሚያንቀሳቅሱበት ወቅት አብራችሁ ቁጠሩ (ለልጅዎ ምልክታ)። ድምሩን መልሰው ይንገሩት። **7 ጣቶች አሉ!**
- ልጅዎን 7 ጣቶች እንዲያሳይ ይጠይቁት።
- ሙከራውን ከ0 እስከ 10 መካከል ባሉ ቁጥሮች ከ2-3 ተጨማሪ ጊዜያት ደግማችሁ ስሩ። በተጨማሪም ልጅዎ ስብስብ ሊያሳይዎ እና እርስዎ ሊቆጥሩ ይችላሉ።
- ለመፈተን ለልጅዎ ጣቶችዎን ያሳዩት እና በቤትዎ ውስጥ ተመሳሳይ ቁጥር ያላቸው ቁሶችን እንዲፈልግ ያድርጉት።



በግል መማር፡ “ወደ ጠፈር መጓዝ”ን መሰናበት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ክለሮች

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስለ ጠፈር፣ የኮከብ አጥኚዎችና እና የጠፈር ተመራማሪዎች ከተማረው ትምህርት ውስጥ የትኛውን ክፍል እንደወደደው በተመለከተ ተነጋገሩ። ይህ ተግባር ወይም መጽሀፍ ሊሆን ይችላል።
- ልጅዎን ይህን እንዲጽፍ እና እንዲሰል ያድርጉ።
- ከዚያም **የጻፍኩው ስለ ምንድን ነው? ይህን የወደድኩው ለምንድን ነው?** ብለው ይጠይቁት።



እውቀት፡ ቃሉን ገምት

- ለልጅዎ እስኪ ጌም እንጫወት፡፡ ስለተማርነው ስለተወሰነ ነገር የተመለከቱ ፍንጮች እስጥሀለሁ፡፡ ከዚያም አንተ ቃሉን ትገምታለህ ብለው ይነገሩት፡፡
- ከጭብጥ ጋር ተያያዥነት ያላቸው ቃላት ይጠቀሙ፤ ለምሳሌ፡ ብርሀን በምትጋርዱበት ወቅት የምታዩት ነገር (ጥላ)፣ በመስታወት ስትመለከቱ ምን እንደምታዩ (ነፀብራቅ)፣ ስለ ጠፈር የሚያጠና ሳይንቲስት (የጠፈር ተመራማሪ)
- ልጅዎ እርሶዎ የሚገምቱትን ፍንጮች እንዲሰጥዎ ሚናችሁን ተቀያየሩ፡፡

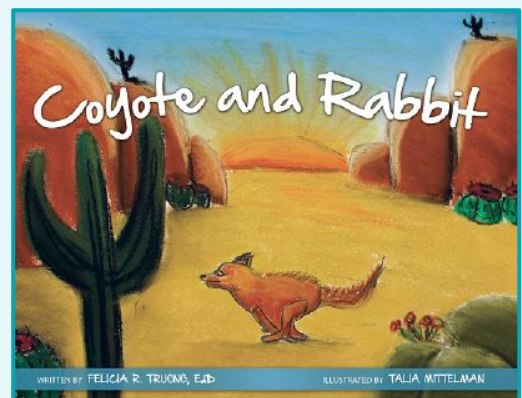


ያንብቡ፡ ኮዮቴና ጥንቸል

እስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Coyote and Rabbit/ኮዮቴና ጥንቸል](#), [Stop/አቁም Think/እስብ፣ Act/እርምጃ ውሰድ](#)

- ከልጅዎ ጋር ሆነው መጽሀፉን ያንብቡ፡፡
- ለልጅዎ ኮዮቴ ጥንቸሉን በተመለከተ ትክክለኛውን ውሳኔ ለመወሰን ይቆም፣ ያስብ እና እርምጃ ይወስድ ነበር፡፡ እስኪ ስለ አንድ ችግር እናስብ እና እንዴት መቆም፣ ማሰብ እና እርምጃ መውሰድ እንደምንችል እንነጋገር ብለው ይነገሩት፡፡
- የቅርብ ችግር ምሳሌ ሊጠቀሙ ይችላሉ፤ ለምሳሌ፡ የወንድም/እህት አሻንጉሊት ነጥቆ መውሰድ

ኮዮቴና ጥንቸል



ወደጠፈር መጓዝ ወደተሰኘው ወደ ክፍል 10 እንኳን በደህና መጣችሁ! በክፍል 10 ስር ልጅዎ እንደ የብስ/መሬት፣ ውሃ እና አየር የመሳሰሉት ወደጠፈር ለመጓዝ የሚያስፈልጉ ነገሮች ይግለጻሉ።

