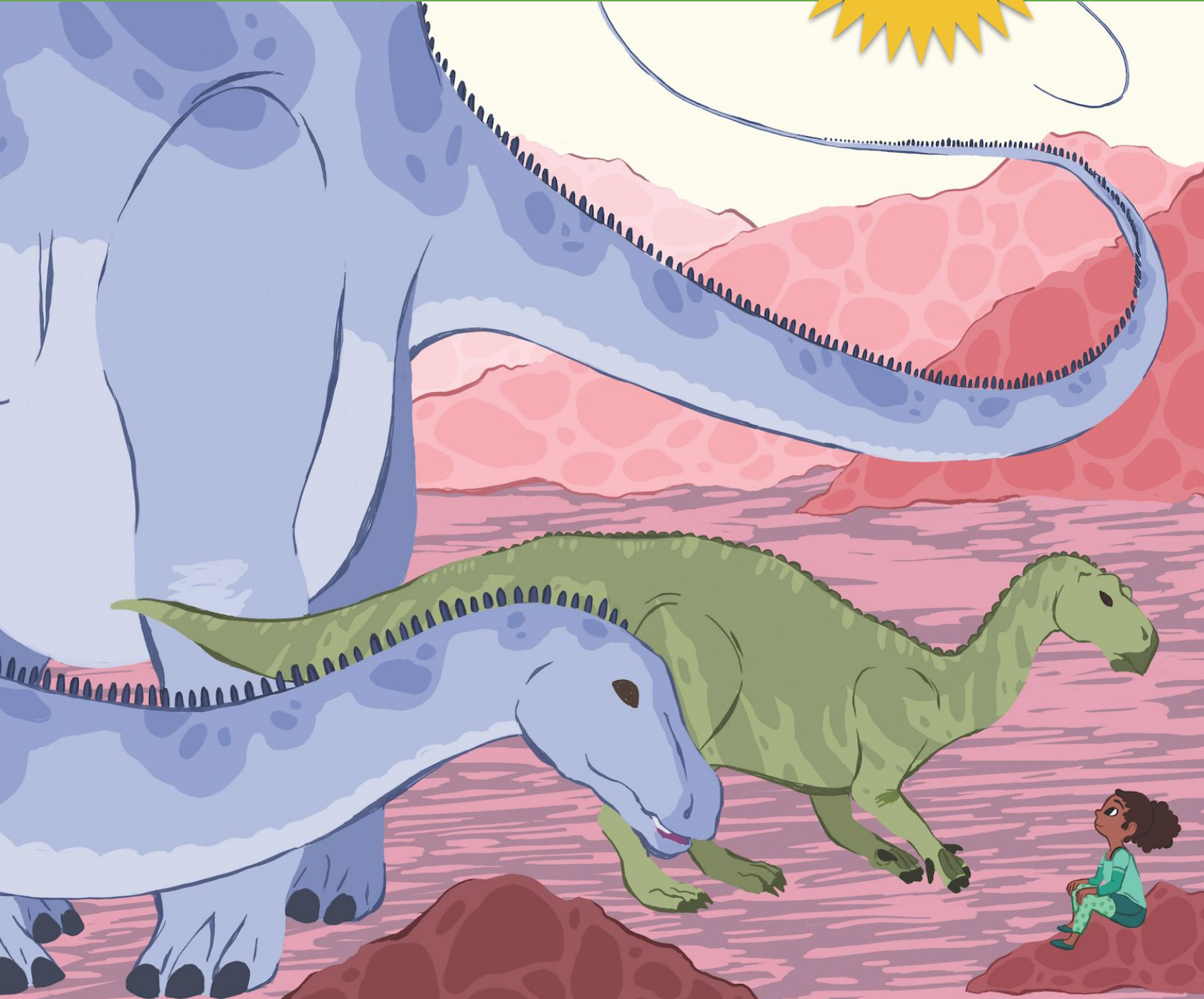


# ክፍል 8

ስለ ዳይናሰሮችና ቅሪት አካሎች በተመለከተ

PK3







# ክፍል 8

## ስለ ዳይናሞኒክስና ቅሪት አካሎች በተመለከተ



©2021

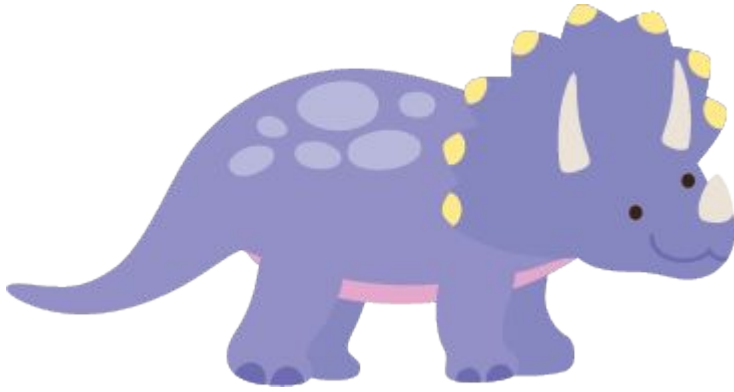
መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው። ከዚህ በታች በቅጂ መብት የተያዙትን መብቶች ሳይገድብ ፣ የትኛውም የዚህ ህትመት ክፍል እንደገና ሊባዛ ፣ ሊካሄድ ወይም ወደ ሌላ የማስመለሻ ስርዓት ሊተላለፍ አይችልም ፣ ወይም በማንኛውም መልኩ ወይም በማንኛውም መንገድ (ኤሌክትሮኒክ ፣ ሜካኒካል ፣ ፎቶ ኮፒ ማድረግ ፣ መቅዳት ወይም በሌላ መንገድ) ያለ ቅድመ የጽሁፍ ፈቃድ ።

AppleTree Institute for Education Innovation  
1801 Mississippi Ave SE, 3rd Floor  
Washington, DC 20020

የቅጂ መብት © 2021 ጸሐፊ እና ስዕሎች። AppleTree Institute(አፕል ትሪ ኢንስቲትዩት) መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው።



# PK3 ክፍል 8 ምልክታ



## ክፍል 8 ቃላት

### ውድ ቤተሰቦች:

ወደ ክፍል 8 እንኳን በደህና መጣችሁ! በክፍል 8 ስር ልጅዎ ስለ ዳይኖሰሮች እና ነገሮች በጊዜ ሂደት እንዴት እንደሚቀየሩ በተመለከተ ይማራል።

### ክፍል 8 መጻሕፍት



- [The Little Beetle/ዘ ሊትል ቢትል/ዘ ሊትል ቢትል](#) በ Felicia R. Truong
- [I Love Dinosaurs/ አይ ላቭ ዳይኖሰርስ](#) በ AppleTree Institute for Education Innovation
- [I Can Count Lots of Ways/አይ ካን ካውንት ሎድ ኦፍ ዌይስ](#) በ Lydia Carlis
- [A Reef Tale/ኤ ሪፍ ቴል](#) በ Felicia R. Truong
- 

በተጨማሪም፣ ለሁሉም መጻሕፍት ቀድመው የተቀዱ ንባቦች ለአዋቂዎች ጠቃሚ ምክሮች/Tips for Adults፣ ዳይኖሰሮች እና ቅሪት አካላት በሚለው ስር በሚገኘው Sparkler መተግበሪያ ላይ ማግኘት ይቻላል።

የ ECR በቤት ውስጥ የሚሰሩ ተግባሮች/ECR @ Home Activities ዳይኖሰሮችና የሱፍ ክምር መስራትን፣ ስለ አፈር መማርን፣ የዛፍ የህይወት ኦዲትን እና ስለ ዳይኖሰሮች እና ቅሪት አካላት የሚያጠኑ ተመራማሪዎችን ያጠቃልላሉ። ልጅዎ እስከ 10 የሚደርሱ ነገሮችን ይቆጥራል፣ ከ3-5 ቁጥሮች ስምችን ይጠራል፣ የአቅጣጫ ቃላትን በመጠቀም ይለማመዳል፣ የድምጽ ቀለሞችን ይለያል፣ እንዲሁም ባለ ሁለት ደረጃ መመሪያዎችን ይከተላል። ልጅዎ በተጨማሪም ስለ ስሜቶች፣ ጓደኝነት እና ችግሮችን ማስወገድ ይማራል። ይህን ትምህርት ከልጅዎ ጋር እንደ የትህትና ቃላትን መጠቀም ወይም ክፉ ከመሆን ይልቅ መሸሽ የመሳሰሉ ስለ ችግር አፈታት የተመለከቱ ሁሉንም የልጅዎን ስዕሎች በማሰገባት የችግር አፈታት መጽሀፍ በማዘጋጀት ማስፋፋት ይችላሉ። መጽሀፉን ልጅዎ ችግር ወይም ፈታኝ ነገር ሲያጋጥመው እንዲጠቀምበት በቀላሉ ማግኘት በሚችልበት ቦታ ያስቀምጡላት።

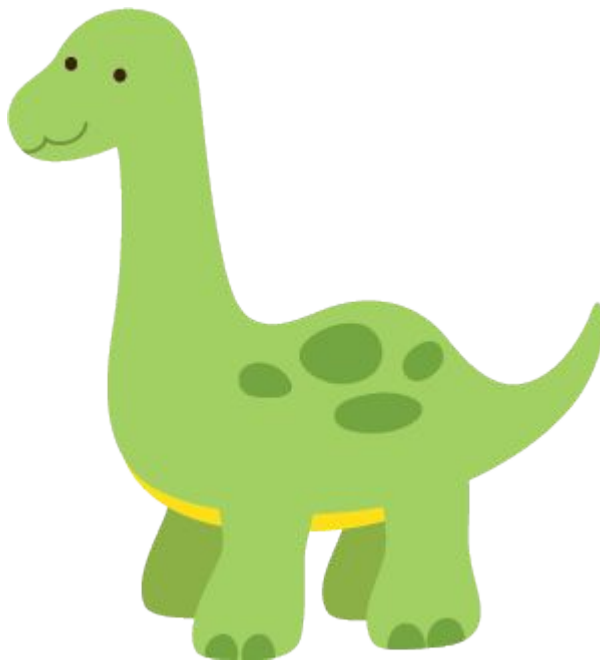
መበስበስ
ዳይኖሰር
የጠፋ
ስሜቶች
ቅሪቶች
የቅሪት አካል ጥናት ገለመያ
ያለፈ ጊዜ

# ሰዎንኑ 1

## በተፈጥሮ ውስጥ የሚፈጠሩ ለውጦች

### በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

ስለ ዛፍ የህይወት ዑደት በመማር እና ሁለታችሁም ቀደም ሲል እና አሁን ምን እንደምትመስሉ በማነጻጸር ነገሮች በጊዜ ሂደት ውስጥ እንዴት እንደሚቀየሩ ይማራል። ይህ ዳይፎሰሮች እጅግ ከረጅም ጊዜ በፊት ይኖሩ እንደነበር እንዲገነዘብ ይረዳዋል። ልጅዎ በተጨማሪም የድምጽ ቀለሞችን ይለያል። ስለ ስሜቶች ይናገራል እንዲሁም እስከ 10 የሚደርሱ ቁሶችን ይቆጥራል። እነዚህን ተግባሮች በዙሪያዎ የሚፈጠሩ ለውጦችን ለይተው በማሳየት ማስፋት ይችላሉ። ለምሳሌ፡ በመንደርዎ ውስጥ የሚገኙ ዛፎች እንዴት ከወቅቶች ጋር እንደሚቀየሩ፣ የህንጻ ቀለም እንዴት በጊዜ ሂደት እየለቀቀ እንደሚሄድ ወይም ቀደም ሲል መራመድ የማይችል ህጻን ዘመድዎ እንዴት አሁን መራመድ እንደቻለ።

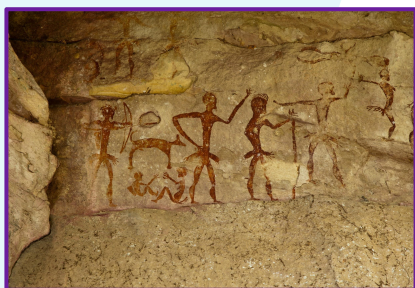


### ቁልፍ ቃላት



### መበስበስ

በተፈጥሮ ሂደት ቀስ በቀስ በጊዜ ሂደት ፈራርሶ መጥፋት



### ያለፈ ጊዜ

ከዚህ በፊት የተፈጠረ ነገር

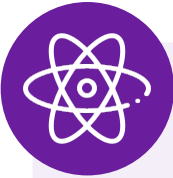
# ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት ልክ እርስዎ እያደጉ ሲመጡ እንደተቀየሩት ሁሉ ነገሮች እንዴት እንደሚቀየሩ ይማራሉ። መርሀግብሩን ከመጀመርዎ በፊት ህጻን እያሉ ማድረግ ስለማይችሉት ሆኖም አሁን ማድረግ ስለሚችሉት ስለሆነ ነገር ይጻፉ እንዲሁም ይሳሉ።



ያስቡበት!





### STEM: ስንት ጣቶች አሉ?

- 7 ጣቶችን ወደ ላይ ያድርጉ እና ልጅዎን ወደ ላይ ያደረግኩት ስንት ጣቶች ነው? ብለው ይጠይቁት። ለልጅዎ ጣቶችን እንዲቆጥር ይፍቀዱለት። ከዚያም ተመሳሳይ ቁጥር ያላቸው የእጅ ጣቶችን ወደ ላይ እንዲያደርግ ያድርጉ።
- ይህን ተግባር ከዐ (መጀመሪያ የእርስዎን ያሳዩ) እስከ 10 መካከል ባሉት ቁጥሮች ከ3-4 ተጨማሪ ጊዜያት ደግሞችሁ ስሩ።
- ቁጥር ለመቁጠር ጣቶችን መጠቀም ለልጅዎ በኋላ ላይ ለሂሳብ ስሌቶችና የችግር አፈታት ይረዳዎል።



### በግል መማር: የለውጦች ምልክታ ክፍል 1

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ አበቦች፣ ቅጠሎች ወይም የተቀለመ ቁራጭ ወረቀት፣ ወረቀት፣ ከለሮች፣ በአማራጭነት ወረቀት እኩሌታ ላይ ይጠፋና በእያንዳንዱ እኩሌታ ላይ «በፊት» እና «በኋላ» ብለው ይጻፉ**

- ለልጅዎ ነገሮች እንዴት በጊዜ ሂደት እንደሚቀየሩ እየተማርን ነው። እስኪ በዚህ አበባ ምርምር እንስራ ብለው ይንገሩት። ከልጅዎ ላይ አንድ ላይ ሆነው በአበባው ላይ ምን እንዳየ - ምን እንደሚመስል፣ ምን ስሜት እና ምን አይነት ሽታ እንዳለው ይነጋገሩ።
- ለልጅዎ ከአበባው ላይ የተመለከተውን ነገር ልትስል ትችላላህ ብለው ይንገሩት። ልጅዎን ስለ አበባው በተመለከተ በ«በፊት» ክፍል ላይ ወይም በሙሉ ወረቀቱ ላይ እንዲጽፍና እንዲስል ይፍቀዱለት።
- ከዚያም እስኪ አበባውን እንተወው እና ያለ ውሀ ከጥቂት ቀናት በኋላ እንዴት እንደሚቀየር እንይ ይበሉት። ስዕሉን ያስቀምጡት እና አበባውን በቀን 3 በድጋሚ ለመወያየት እንድትችሉ ልጅዎ መመልከት በሚችልበት ቦታ ያስቀምጡት።
- አበቦች ወይም ቅጠሎች ከሌሎች የተቀለመ ወረቀት ግማሽ ላይ ቆርጠው ያውጡ። ወረቀቱን ተመልክቱና ተነጋገሩ። አንደኛውን ቁራጭ ከፍተኛ የፀሀይ ብርሀን በሚያገኝበት ቦታ እና ሌላኛውን ጨለማ ቦታ፣ ምሳ፡ ቁም ሳጥን ወይም ጥቁር ቦርሳ ውስጥ ያስቀምጡ።



### እውቀት፡ የድምጽ ቀለሞችን መለያየት

- ለልጅዎ እስኪ ቃላትን በድምጽ ቀለማቸው እንከፋፍል ብለው ይንገሩት።
- ከዚያም እስኪ beetle የሚለውን ቃል ምቶች እናገናኙ። Bee (ትንፋሽ ይውሰዱ) tle። beetle የሚለው ቃል ስንት ድምጾች አሉት? አዎ፡ 2! Bee-tle፣ bee-tle ይበሉት።
- ከዚያም አሁን ደግሞ አንተ ትሞክራለህ። forest (for-est) የሚለውን ቃል ምቶች አገናኙ ብለው ይንገሩት። ሙከራውን little (lit-tle) በሚለው ቃል ደግማችሁ ስሩ።
- ይህ ለልጅዎ ቀላል ተግባር ከሆነ የራሱን ባለ ሁለት ድምጽ ቃላት እንዲያስብ ይጠይቁት ወይም የሚሞክረው ባለ ሶስት ድምጽ ቃል ይስጡት (di-no-saur, skel-e-ton)።

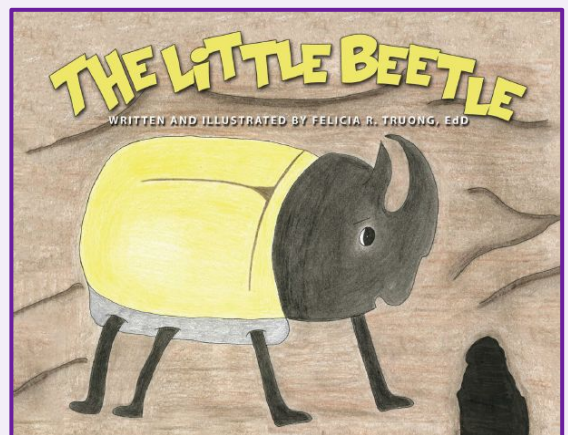


### ያንብቡ፡ H ሊትል ቢትል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [The Little Beetle/H ሊትል ቢትል](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው *The Little Beetle* ምንባብን ያንብቡ።
- ከዚያም በመጀመሪያ ሹ ተናዶ ነበር። በኋላ ግን የእንጨት ቤቱን በማጣቱ ወይም እንጨት ስላለቀበት መስጋት እንደሌለበት ተረዳ። አንተ ሹን ብትሆን ምን ይሰማሁል? ብለው ይጠይቁት።

የዚህን መጽሀፍ በቅድሚያ የተቀዳ ምንባብ በSpakler መተግበሪያ ላይ በ«ለአዋቂ ሰዎች የተሰጡ ፍንጮች» ክፍል፣ ቅሪት አካሎችና ዳይናሶሮች ስር ያገኙታል።



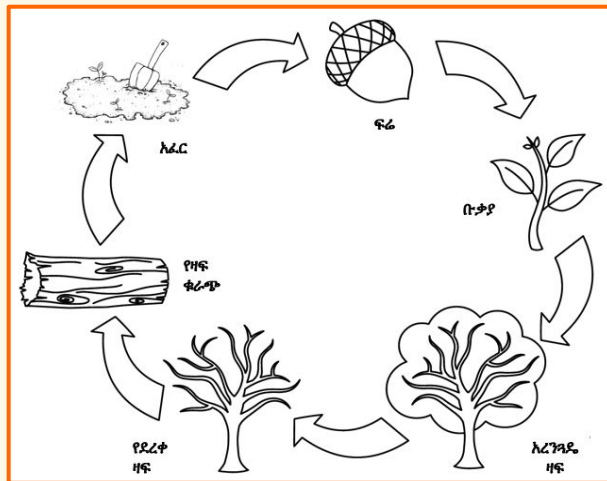
ትንሹ ጥንዚዛ  
ፅሁፍ እና ምስል ፡ ፌሊሲያ አር ትሩንግ



## STEM: የዛፍ የህይወት ዑደት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: የዛፍ የህይወት ዑደት, The Little Beetle/ዘ ሊትል ቢትል, ከለሮች

- ለልጅዎ የሀር ትሉ ሹ የሆነ ሰው እንጨቱን እንደበላበት ሰግቷል። እንጨት የተቆረጠ ዛፍ አካል ነው። እስኪ ስለ ዛፍ የህይወት ዑደት እንነጋገር። ዛፎች ልክ እንደ እንስሳት ሁሉ የህይወት ዑደት አላቸው! ብለው ይንገሩት።
- ዛፎች ከችግኝ አንስቶ እስከ ዛፍነት እንዴት እንደሚያድጉ ለመንገር ስዕሎቹን ይጠቀሙ። ከዚያም ዛፎች ከመድረቃቸውና ሹ መጠቀም ወደሚችሉው እንጨትነት ከመቀየራቸው በፊት ወደ ሙሉ ዛፍነት ያድጋሉ። ከዚያም እንጨቱ በስብሶ ቆሻሻ ይሆናል።
- ከዚያም ልጅዎ የህይወት ዑደት ስዕሉን ቀለም ሊቀጣ ይችላል።



## በግል መማር: የዛፍ መፈገፈጊያዎች ወይም ስዕሎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: ከለሮች፣ ወረቀት፣ የተለያዩ አይነት ቅጠሎች ወይም የዛፍ ቅርፊት

- ለልጅዎ የዛፍ ቅጠሎች ወይም ቅርፊቶች ውፍረትን ለማየት መፈተግ ትችላላህ ብለው ይንገሩት። ወረቀቱን እንዴት በቅጠሉ ወይም ቅርፊቱ ላይ እንዴት እንደመሚያስቀምጥ እና በዝግታ ከለፍን እንዴት በወረቀቱ ላይ መፈተግ እንደሚችል ያሳዩት (ወረቀቱን በማንሳት እና የከለፍን ጎን በመጠቀም ቢሆን ይመረጣል)።
- ዛፍ ወይም ቅጠል የማያገኙ ከሆነ ልጅዎ የሚያየውን ዛፍ ስዕል ሊስል ይችላል።
- ከዚያም በሰራው ዲዛይን ላይ ምን እንደሚያይ ተነጋገሩ።



## እውቀት፡ ስሜቶች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ስሜቶች, ወረቀት፡ ከለሮች

- ለልጅዎ ሁለቱንም በተለያዩ ጊዜያት የተለያዩ ስሜቶች ይሰጡናል ብለው ይነገሩት። ስለተለያዩ ስሜቶች ለመነጋገር ስዕሎች ይጠቀሙ። ከ2-3 ስሜቶች ይምረጡ እና እነዚህ ስሜቶች ስለተሰጡ ጊዜያት እና እነዚህ ስሜቶች ሲሰጡ ሰውነታችን ምን ስሜት እንደሚሰማው ተነጋገሩ።
- ልጅዎን የሚወደውን ስሜት እንዲመርጥ እና ይህ ስሜት ስለተሰማው ጊዜ እንዲሰልፍ እንዲጽፍ ይፍቀዱለት።
- ከዚያም ስለ ስዕሉና ስለዛ ስሜት እንዲነግርዎ ይጠይቁትና ይህ ስሜት ስለተሰማዎ ጊዜ ያካፍሉት።
- የስሜቶች ስዕሉን በክፍሉ ውስጥ በሙሉ ለመጠቀም ያስቀምጡት።

## ስሜቶች



## የጅርናል ሙከራ፡ ዛፎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ አርሳስ፣ የዛፎች የጅርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ከዛፎች ስለምትወዷቸው ነገሮች ተነጋገሩ። ዛፎች ለእንስሳቶች መጠለያና ምግብ ሊሆኑ ይችላሉ። ዛፎች እንደ ወረቀትና እንጨት፣ ወዘተ የመሳሰሉ ቁሳቁሶች ሊሆኑ ይችላሉ።
- ልጅዎ ስለ ዛፍ እንዲሰልፍ እንዲጽፍ ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ ከዛፎች ስለምትወደው ነገር ንገረኝ ብለው ይጠይቁት።

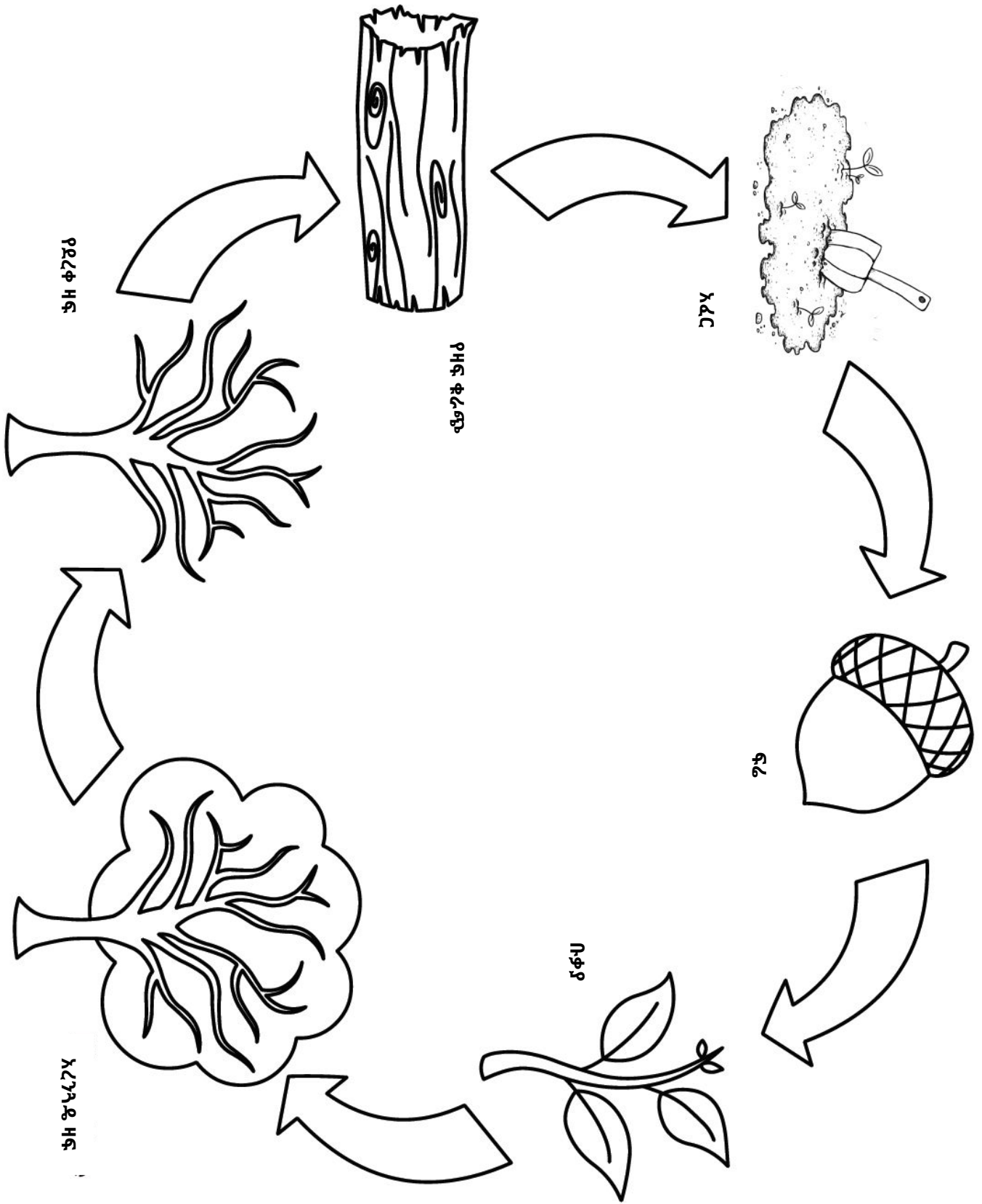
ስም፡ \_\_\_\_\_

ስለዛም የምትወዱት ምንድን ነው?

\_\_\_\_\_

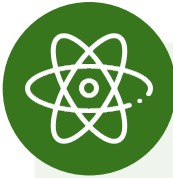
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



ስም፡ \_\_\_\_\_

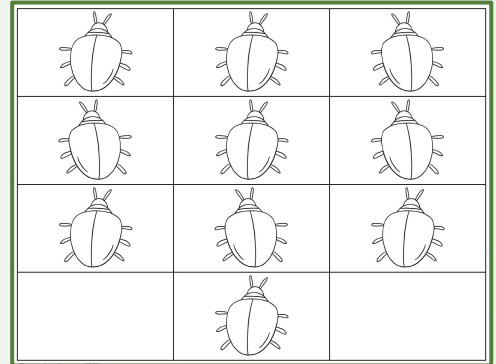
ስለዛም የምትወዱት ምንድን ነው?



## STEM: የሀር ትሎ መቁጠር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ የተለያዩ የሀር ትሎች፣ ክለሮች፣ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች

- ለልጅዎ በዚህ ገጽ ላይ ስንት የሀር ትሎች እንዳሉ ቁጠር ብለው ይንገሩት
- አሁን የሀር ትሎችን ቀለም መቀባትና ቆርጠህ ማውጣት ትችላለህ ይበሉት። እንደ አስፈላጊነቱ ልጅዎን ቆርጦ በማውጣት ላይ ይርዱት።
- ከዚያም የተለያዩ ብዛት ያላቸው የሀር ትሎችን አንድ ላይ ያድርጉ፣ ምሳ፡ 2 የሀር ትሎች፣ ከዚያም 7 የሀር ትሎች፣ ቀጥሎም ልጅዎን የሀር ትሎችን እንዲቆጥራቸው ይጠይቁት።



## በግል መማር፡ የለውጦች ምልክታ ክፍል 2

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ አበቦች፣ ቅጠሎች ወይም የቀን 1 የተቀለመ ወረቀት፣ የአበቦች/ቅጠሎች/የቀን 1 ወረቀት ስዕሎች፣ ወረቀት፣ ክለሮች

- ለልጅዎ ነገሮች በጊዜ ሂደት እንዴት እንደሚቀየሩ እየተማርን ነው። ከጥቂት ቀናት በፊት አበቦችን ተመልክተን አስቀምጠናቸዋል። እስኪ አሁን ምን እንደመሰሉ እንደ ብለው ይንገሩት። ከልጅዎ ጋር አሁን በአበባው ላይ ምን እንደሚያይ - አበባው ምን እንደሚመስል፣ ምን ስሜት እንዳለውና ምን እንደሚሸት ተነጋገሩ። አበባው ምን ያክል ተቀየረ ወይም በሰበሰባ ብለው ይጠይቁት።
- ከዚያም አሁን በአበባው ላይ ስለምታየው ነገር ስዕል ልትስልፍ ልትጽፍ ትችላለህ ይበሉት። ልጅዎን ስለ አበባው በ «በኋላ» ክፍሉ ላይ ወይም በአዲስ ቁራጭ ወረቀት ላይ እንዲስልፍ እንዲጽፍ ያድርጉ።
- ቀጥሎም በስዕሎቹ መካከል ስላሉት ልዩነቶች ተነጋገሩ
- በአበባ ምትክ ወረቀት የሚጠቀሙ ከሆነ የጸሀይ ብርሀን እንዲያገኝ በተደረገውና ጨለማ ቦታ በተቀመጠው ወረቀት ቀለም መካከል ያለውን ልዩነት አነጻጽሩ። የጸሀይ ብርሀን ወረቀቱን የበለጠ ቀለሙን እንዲለቅ ማድረግ አለበት።
- በአማራጭነት - አበባውን፣ ማስቀመጥ እና ከጥቂት ተጨማሪ ቀናት በኋላ መልሳችሁ ማየት ትችላላችሁ።



## እውቀት፡ ትሁን ምን ስሜት እየተሰማን እንደሆነ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ከለሮች፡ ስሜቶች

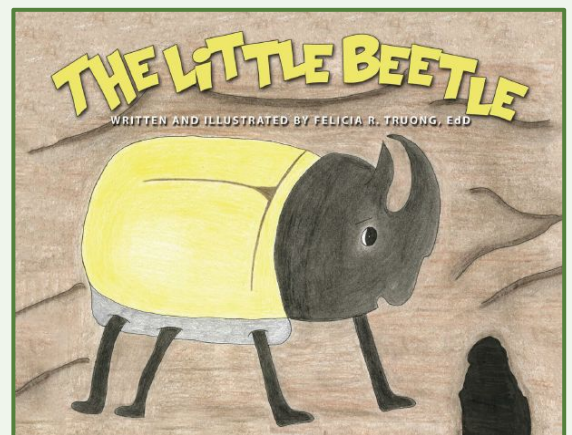
- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ሁለታችሁም አሁን ምን ስሜት እየተሰማችሁ እንደሆነ ተነጋገሩ። ከዚያም ሁላችንም ስሜቶች አሉን። በተመሳሳይ ጊዜ አንድ አይነት ነገር ብናደርግም እንኳ የተለያዩ ስሜቶች ሊኖሩን ይችላሉ። አሁን ምን ይሰማሁል? እኔ \_\_\_\_ ስሜት ይሰማኛል ብለው ይነገሩት።
- እነዚያ ስሜቶች ሲሰማችሁ ሰውነታችሁ ምን ስሜት እንደሚሰማው እና ምን እንደምትመስሉ ተነጋገሩ።
- ልጅዎ ምን ስሜት እንደሚሰማው ሊሰልፍ ሊጽፍ ይችላል።



## ያንብቡ፡ *The Little Beetle*/ዘ ሊትል ቢትል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ *The Little Beetle*/ዘ ሊትል ቢትል

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው *The Little Beetle* ምንባብን ያንብቡ
- ከዚያም ሹ እያንዳንዱ እንስሳት እንጨቴን እየበሉብኝ ነው ብሎ የሚያሰብ በመሆኑ ምክንያት በእያንዳንዱ እንስሳት ይበሳጫል። ሆኖም ሁሉም እንስሳት «አይደለም» በማለት እንጨቶቹን እንዳልበሉ አብራርተውለታል ይበሉት።
- አንዳንድ ጊዜ ለሆነ ሰው «አይደለም» ማለት አለብን። እስኪ ለሆነ ሰው «አይደለም» ብለህ መንገር ስለነበረብህ ጊዜ ንገረኝ ብለው ይጠይቁት።



ትንሹ ጥንዚዛ

ፅሁፍ እና ምስል ፡ ፌሊሲያ አር ትሩንግ





## እስኪ እንንቀሳቀስ፡ ባለፈው ምሽት

- ለልጅዎ እስኪ ጌም እንጫወት! ተንጋለህ ተኛና እንቅልፍ የተኛህ እያስመሰልክ መመሪያዎችን አዳምጥ። መመሪያዎችን በምታዳምጥበት ወቅት ነቅተህ መመሪያዎችን መከተል ትችላለህ። በተኛህበት ወቅት የሆነ ሰው የሚዘል ዳይፍሰር እግር ያስቀምጥብህል! ከእንቅልፍህ ስትነቃ እንደ ትንሹ ዳይፍሰር ትዘላለህ! ብለው ይንገሩት
- ሌሎች ባለ ሁለት ደረጃ መመሪያዎች ይስጡት፣ ለምሳሌ፣ የዳይፍሰርህን ጣቶች አሳይና ጭራህን አወዛውዝ።
- ልጅዎ ተግባሩን መምራት እንዲችል ሚናችሁን ተቀያየሩ።

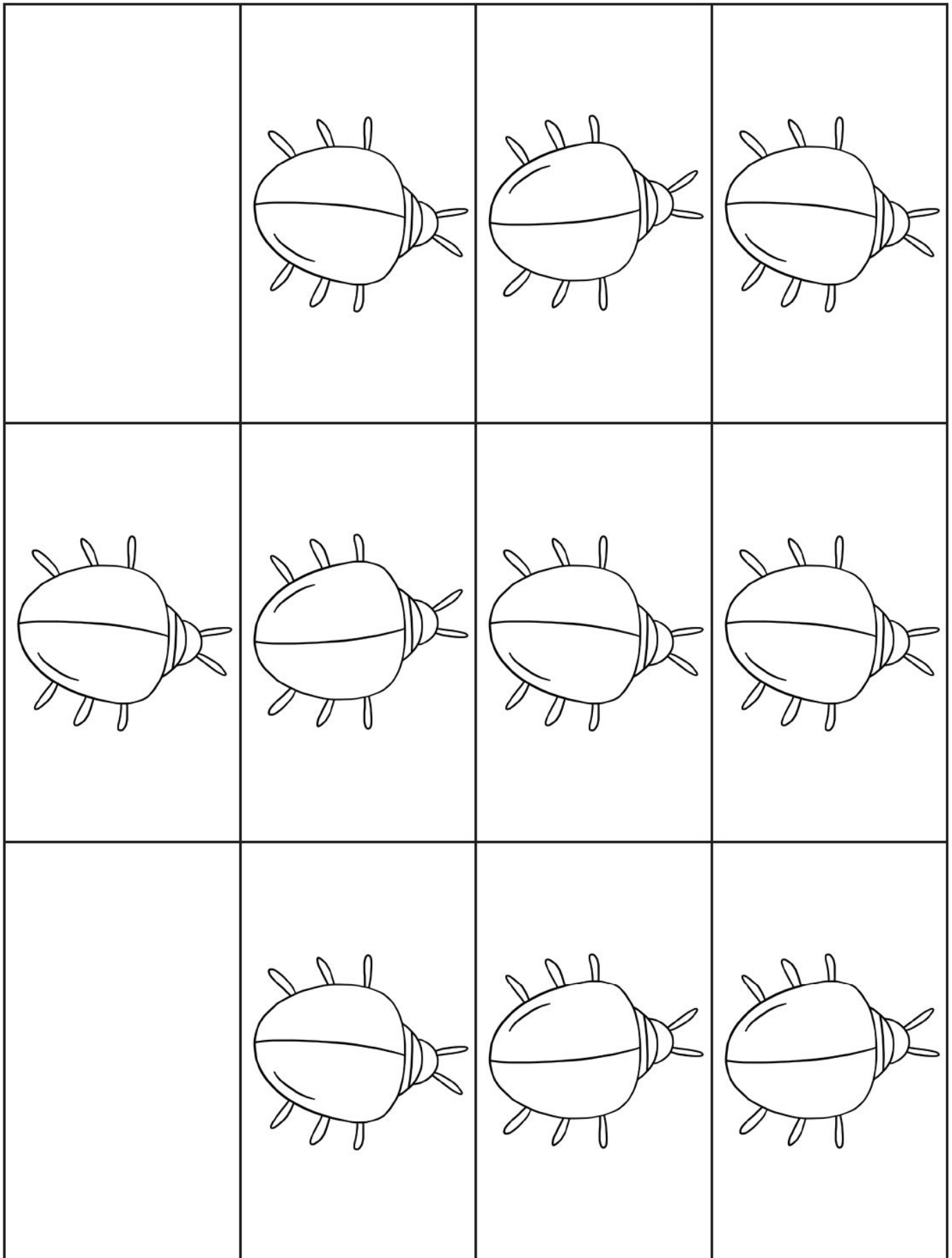


## በጋራ መማር፡ ያለፈና የአሁን ጊዜያችን

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ ወረቀት፣ የእርስዎና ልጅዎ የህጻንነታችሁ ፎቶዎች (ካሉ)፣ መስታወት ወይም የእርስዎና ልጅዎ የቅርብ ምስሎች**

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው የየራሳችሁን የህጻንነት ምስሎች ተያዩ። ሁለታችሁም ህጻን ስለነበራችሁበት ጊዜ እና ጊዜ ሲያልፍና እያደጋችሁ ስትመጡ ምን እንደተከሰተ ተነጋገሩ።
- የህጻንነታችሁን ምስሎች አሁን ከምትመስሉት ገጽታ ጋር አነጻጽሩ። ምስሎቹ ከሌሊችሁ ምን ትመስሉ እንደነበር እና በፊት ማድረግ ስለማትችሏቸው ሆኖም አሁን ማድረግ ስለምትችሏቸው ነገሮች መነጋገር ትችላላችሁ። በተጨማሪም ስለራስዎ እርስዎን የሚመስል ወጣት ዘመድዎን በመጥቀስ መግለጽ ይችላሉ።
- ከዚያም **ሁላችንም እናረጃለን። ወደፊት ስናረጅ ምን እንመስላለን ብለህ ታስባለህ? እስኪ በስዕል እንሳለው** ብለው ይንገሩት። የሁለታችሁንም የወደፊት ምስሎች ለመሳል በጋራ ስሩ።









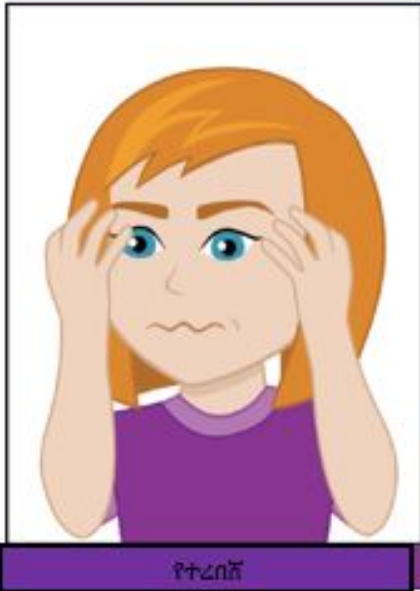
ደለተኛ



ሃዘን



ንዴት



የተረበሸ



የተረጋጋ



ኩራት



ዖዘን

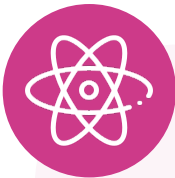


አንቅልዶ መጫጫን



በጣም መደሰት





## STEM: ደን መስራት


አስፈላጊ ቁሳቁሶች፣ እንደ የወረቀት ጥቅሎች፣ የእቃ መያዣዎች፣ ማጣበቂያ የመሳሰሉ በድጋሚ ጥቅም ላይ የሚውሉ የቤት ውስጥ ቁሳቁሶች ወይም የመጫወቻ ሊጥ ወይም [በመጫወቻ ሊጥ የተዘጋጀ ምግብ](#)

- ከልጅዎ ጋር እንድ ላይ ሆነው ከታብሌት ወይም ስልክ ላይ የደን ስዕሎችን ይመልከቱ
- ከልጅዎ ጋር ስለሚያያቸው ዛፎችና እንስሳት ተነጋገሩ። ከዚያም **እስኪ እሁን የራሳችንን ደን እንስራ** ብለው ይነገሩት። እንድ ላይ የራሳችሁን ደን ለመስራት የወረቀት ጥቅሎች ወይም የመጫወቻ ሊጥ ተጠቀሙ።
- ከዚያም በደናችሁ ውስጥ ሊኖሩ ስለሚችሉ የዛፎችና የእንስሳት አይነቶች ተነጋገሩ።

በመጫወቻ ሊጥ የሚደረግ የምግብ ዝግጅት

1 ኩባያ ጻቆት  
2 የሻይ ማንኪያ የላሙ ኪሬም  
1/3ኛ ኩባያ ጨው  
1 ኩባያ ውሀ  
1 የሻይ ማንኪያ የአትክልት ዘይት  
የመረጡት እይነት የምግብ ማቅለሚያ

1. ጻቆቱን፣ የላሙውን ኪሬም እና ጨውን የምግብ ማቅለሚያ ድስት ውስጥ ይከተቱ።
2. በምግብ ማቅለሚያ ድስቱ ውስጥ ውሀና የአትክልት ዘይት ይጨምሩ። ውሀዱን በመካከለኛ/አነስተኛ ሙቀት ይቀላቅሉ።
3. ውሀዱ መደረገ ከመጀመሩ በፊት የምግብ ማቅለሚያውን ይጨምሩበት።
4. የድስቱ የሰረኛው ከፍል ላይ እንዳይይዝ እና እንዳይጋር ማማስልዎን ይቀጥሉ።
5. ለጨዋታ ከማዋልዎ በፊት የመጫወቻ ሊጡን እንዲቀነቅዝ ያድርጉ። ሊጡን እየሮ በሚያስገባ መያዣ ውስጥ ያስቀምጡት።



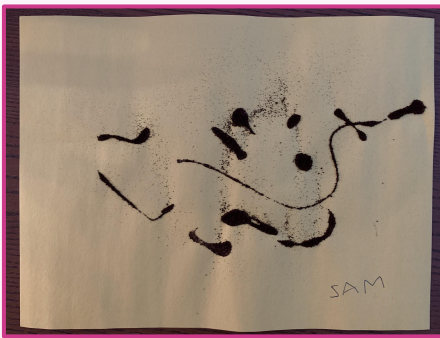
በመጫወቻ ሊጥ የምግብ ዝግጅት (FE)



## በግል መማር: የቀሻሻ አርት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፣ ወረቀት፣ ማጣበቂያ፣ ቆሻሻ/አፈር፣ የቡና መሬት ወይም ጨው፣ ወዘተ

- ለልጅዎ ሹ የሚመገበው እንጨት ካረጅና ከበሰበሰ በኋላ እንደ ብዙ ሌሎች ነገሮች ሁሉ ወደ ቆሻሻነት ይቀየራል ብለው ይነገሩት። ከልጅዎ ጋር ስለ ቆሻሻ ምን እንደሚመለከት - ምን ስሜት እንደሚፈጥር፣ ምን እንደሚመስል፣ ምን እንደሚሸት፣ ወዘተ ተነጋገሩ። ልጅዎን በተጨማሪ ስለ ቆሻሻ ምን እንደሚያስብ ይጠይቁት።
- ከዚያም በዚህ ቆሻሻም ሌላ ቆሻሻ መስራት ትችላለህ! በማጣበቂያ ዲዛይን ስራ። ከዚያም አርትህን ለመስራት በማጣበቂያው ላይ የተወሰነ ተጨማሪ ቀሻሻ ጨምርበት ይበሉት። ልጅዎን አርቱን እንዲያዘጋጅ ይርዱት።

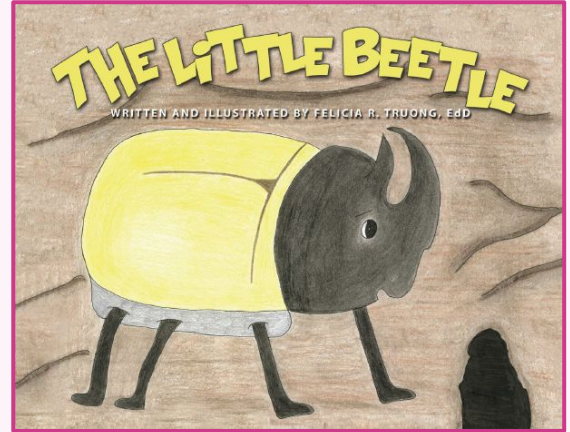




## እውቀት፡ ዘ ሊትል ቢትልን መልሶ መናገር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [The Little Beetle/ዘ ሊትል ቢትል](#)

- ለልጅዎ ይህን መጽሀፍ ትናንትና አንብበናል ይበሉት።
- ከዚያም በዚህ ታሪክ ውስጥ ስለተከሰቱ ስለ ሁለት ነገሮች ልትነግረኝ ትችላለህ? በመጀመሪያ ምን ተከሰተ? ቀጥሎስ ምን ተከሰተ? ብለው ይጠይቁት።
- ልጅዎ እርዳታ የሚያስፈልገው ከሆነ ምን እንደተከሰተ እየተናገሩና እየተመለከቱ ባሉበት ወቅት ስዕሎችን ይጠቀሙ። ከዚያም ልጅዎን ስለሚያስታውሳቸው ስለ ሁለት ነገሮች እንዲናገር ይጠይቁት።
- ታሪክ ማስታወስ ለልጅዎ የማስታወስና ታሪክ መልሶ የመናገር ክህሎቶችን እንዲያዳብር ለመርዳት አስፈላጊ ነው።



ትንሹ ጥንዚዛ  
ፅሁፍ እና ምስል ፡ ፌሊሲያ አር ትሩንግ



## የጆርናል ሙከራ፡ ከረጅም ጊዜ በፊት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ ከረጅም ጊዜ በፊት የጆርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ልክ እንደ ዳይናሶሮች በጣም ከረጅም ጊዜ በፊት መኖር ምን ይመስላል ብሎ እንደሚያስብ ተነጋገሩ።
- ልጅዎን የሚያስበውን ነገር እንዲሰልፍ እንዲጽፍ ያድርጉ።
- ከዚያም እስኪ በጣም ከረጅም ጊዜ በፊት መኖር ምን ይመስላል ብለህ እንደምታስብ ንገረኝ ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ \_\_\_\_\_

ከረጅም ጊዜ በፊት መኖር ምን ይመስላል ነገር ብለኛህ ታስባለኛህ?

---



---



---



# በመጫወቻ ሊጥ የሚደረግ የምግብ ዝግጅት

1 ኩባያ ዱቄት

2 የሻይ ማንኪያ የላመ ክሬም

1/3ኛ ኩባያ ጨው

1 ኩባያ ውሀ

1 የሻይ ማንኪያ የአትክልት ዘይት

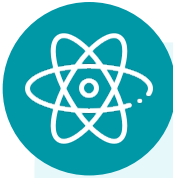
የመረጡት አይነት የምግብ ማቅለሚያ

1. ዱቄቱን፣ የላመውን ክሬም እና ጨውን የምግብ ማብሰያ ድስት ውስጥ ይክተቱ።
2. በምግብ ማብሰያ ድስቱ ውስጥ ውሀና የአትክልት ዘይት ይጨምሩ። ውሀዱን በመካከለኛ/አነስተኛ ሙቀት ይቀላቅሉ።
3. ውሀዱ መወፈር ከመጀመሩ በፊት የምግብ ማቅለሚያውን ይጨምሩበት።
4. የድስቱ የሰረኛው ክፍል ላይ እንዳይይዝ እና እንዳይጋዢ ማማሰልዎን ይቀጥሉ።
5. ለጨዋታ ከማዋልዎ በፊት የመጫወቻ ሊጡ እንዲቀዘቅዝ ያድርጉ። ሊጡን አየር በማያስገባ መያዣ ውስጥ ያስቀምጡት።



ስም፡ \_\_\_\_\_

ከእጅግ ብዙ አመታት በፊት መኖር ምን ይመስል ነበር ብላችሁ ታስባላችሁ?



## STEM: 3-5

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ በትናንሽ የወረቀት ቁርጥራጮች ላይ ከ3-5 ያሉ ቁጥሮችን ይጻፉ። አንድን ቁጥር ሁለት ወረቀቶች ላይ ይጻፉ።

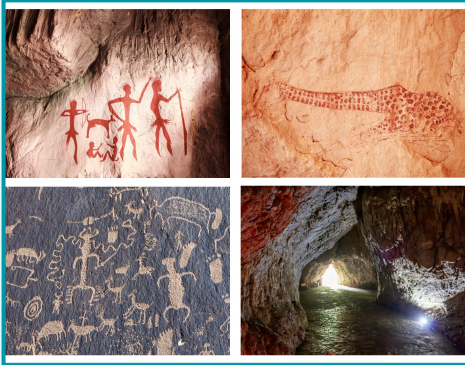
- አንዱን የቁጥሮች ስብስብ የያዘ ካርድ ለልጅዎ ይስጡ ሌላኛውን ስብስብ ያስቀምጡ።
- ልጅዎን በቁጥሮች እንጫዎት ይበሉት። ቁጥር የያዘ ካርድ አሳይሃለሁ አንተ ቁጥሩን ትነግረኛለህ በመቀጠል አንተ ላይ ካሉት ካርዶች ውስጥ ቁጥሩን የያዘውን ካርድ አውጥተህ ታሳየኛለህ።
- ልጅዎ በተራው እርስዎን እንዲጠይቅዎና ካርዱን አውጥተው እንዲያሳዩት ህጉን ይቀይሩት።
- የቁጥሮችን ብዛት በመጨመር ወይም ልጅዎ ዕቃዎችን ከካርዶች ቁጥር ጋር እንዲያዛምድ በማድረግ ጨዋታውን ፈታኝ ማድረግ ይችላሉ።
- የተጠቀማችሁባቸውን ካርዶች ለሌላ ጊዜ ያስቀምጧቸው።



## በግል መማር፡ ቅድመ ታሪክ ዋሻዎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፡ የድንጋይ ላይ ስዕሎች፡ ጥቅል ወረቀቶች፡ መያዣዎች፡ ትናንሽ ሳጥኖችና ሌሎችም የቤት ውስጥ ቁሳቁሶች

- ስዕሎችን ከልጅዎ ጋር ይመልከቱ እና ከብዙ ዓመት በፊት ይኖሩ የነበሩ ሰዎች በህይወታቸው ውስጥ የሚገጠሟቸውን ዋና ዋና ነገሮች የሚያሳዩት በዋሻ ውስጥ ባሉ ድንጋዮች ላይ ስዕሎችን በመሳል እንደነበረ ይንገሯቸው። ዋሻዎች በተራሮች ወይም ደግሞ በመሬት ላይ ያሉ ቀዳዳዎች መሆናቸውን ያስረዷቸው።
- ጠቃሚ የሆኑ ነገሮችን ለማሳየት የራስዎን ዋሻና የዋሻ ላይ ስዕሎች መስራት ይችላሉ።
- ልጅዎ የራሳቸውን ዋሻና የዋሻ ላይ ስዕሎች እንዲሰሩ ይፍቀዱላቸው።





## እውቀት፡ በቃላት ቀለም መዝለል

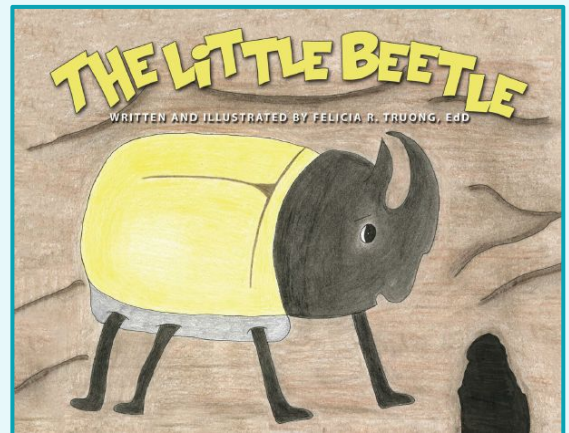
- ቃላትን ወደ ቃላት ቀለም በምንከፍልበት ጊዜ በመካከሉ እንዘለል ይበሏቸዋል።
- ቅላዴዎቹን ተከትለን ከማጨብጭብ ይልቅ፣ በመዝለል እንግለጻቸው ይበሏቸዋል። **Water** የሚለው ቃል ውስጥ ያሉትን ቅላዴዎች ተከትለን እንዘለል **Wa**(እናቆማለን) **ter**:: በ **Water** ውስጥ ስንት የቃላት ቀለም አሉ? አዎ 2 **Wa-ter**፣ **Wa-ter**::
- አሁን እናንተ ሞክሩ። **Rainbow** የሚለው ቃል ውስጥ የቃላት ቀለምን ለዩ። ( rain-bow):: kitten የሚለውንም እንዲሁ (kit-ten) እንዲሁም puppy(pup-py)::
- ልጆቻዎ እርዳታዎን ከፈለጉ ያግዟቸው ገና እየተማሩ ስለሆነ።
- ለልጅዎ አስቸጋሪ ካልሆነ፣ የራሳቸውን ባለ ሁለት ቀለም ቃላት እንዲያስቡ ይጠይቋቸው ወይም ባለ ሶስት ቀለም የሆኑ ቃላትን ይስጧቸውን እና እንዲሞክሩ ያድርጓቸው (ham-burg-er, pine-ap-ple)::



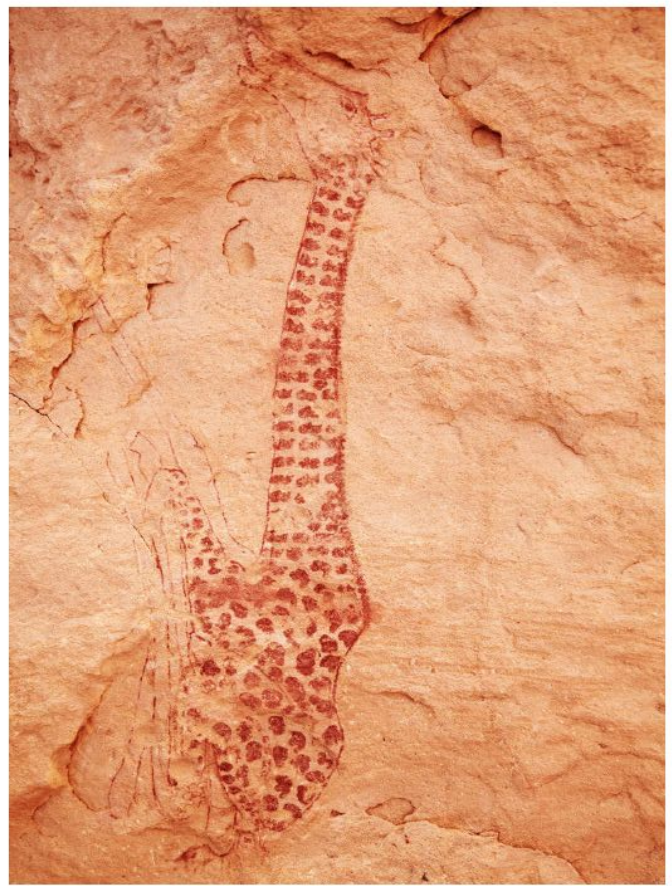
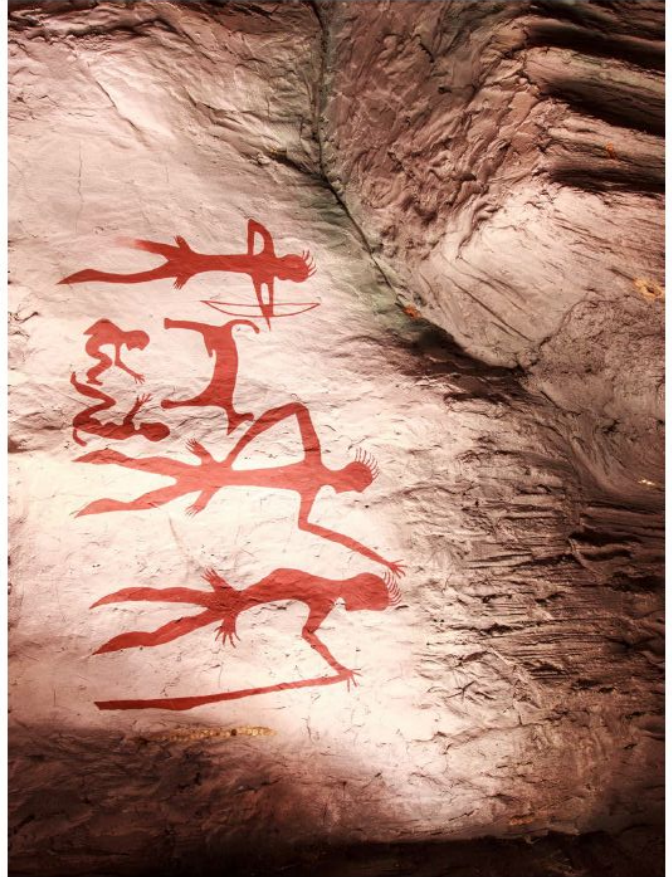
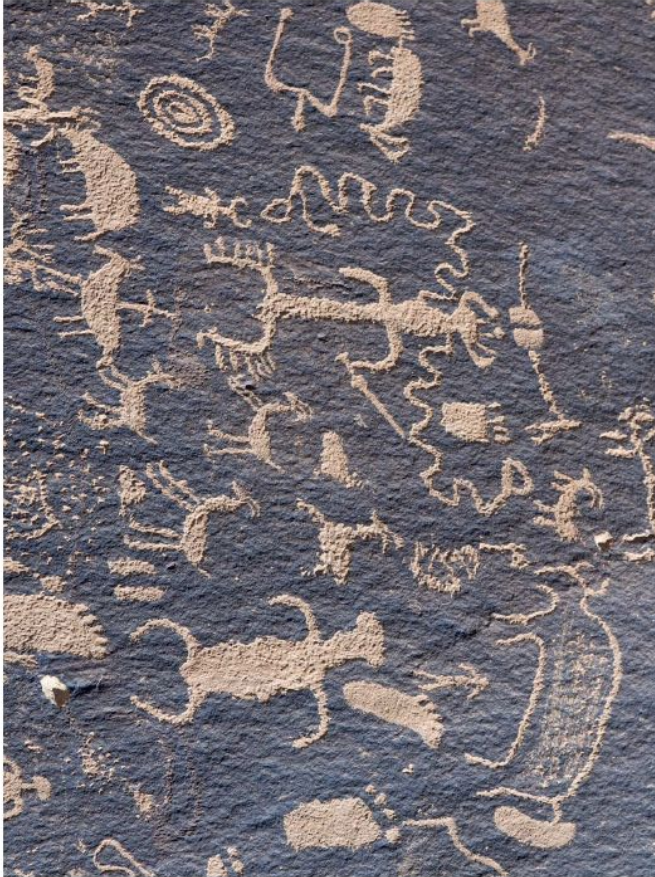
## ያንብቡ፡ *The Little Beetle*/ዘ ሊትል ቢትል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [\*The Little Beetle\*/ዘ ሊትል ቢትል](#)

- ከልጆቻዎ ጋር ዘ ሊትል ቢትል የሚለውን መጽሃፍ ያንብቡ።
- በመቀጠል ሹ የግንድ ቁራጭ ጠፍቶ በጣም ተጨንቋል። ሊ የሰጠችው መፍትሄ ምንድን ነው? ሹ ችግር አለመኖሩን እንዲረዳ ሊ ያደረገችበት መንገድ ምንድን ነው? ብለው ልጅዎን ይጠይቁት።
- ሊ የእሷን የግንድ ቁራጭ አብረው ተጠቅመው በኋላ ሌላ እንፈልጋለን አላቸው።



ትንሹ ጥንዚዛ  
ፅሁፍ እና ምስል : ፌሊሲያ አር ትሩንግ



PK3 ስለ ዳይናሰሮችና ቅሪት አካሎች በተመለከተ  
©2021. መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው። አፕልትሪ ተቋም። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።

የድንጋይ ላይ ስዕሎች (FE)



# ሰዎንኑ 2

## ስለ ዳይኖሶሮችና ቅሪት አካሎች በተመለከተ

### በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጆቻዎ ስለ ዳይኖሶሮች እና ቅሪት አካላት ይማራሉ። የድምጽ ቀለም መለየትን፣ እስከ 10 እቃዎች መቁጠርን፣ ችግር እንዴት እንደሚፈታ ይማራሉ። እንደዚህን እንቅስቃሴዎች የተወሰኑ ስራዎችን ስትሰሩ ለምሳሌ ቲሽርቶችን በምታጥፉበት ጊዜ መቁጥር፣ ወይም ደግሞ የምትወዷቸውን መዝሙሮች በምትሰሙበት ጊዜ የቃላትን የድምጽ ቀለም በመለየት እነዚህ እንቅስቃሴዎች ማራዘም ትችላላችሁ።



### ቁልፍ ቃላት



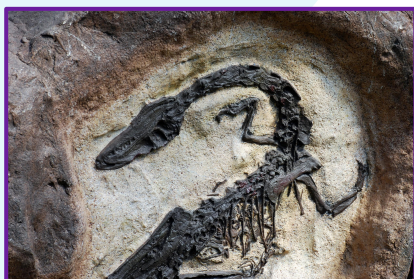
### ዳይኖሶር

በጣም ከብዙ አመታት በፊት ይኖር የነበረና አሁን ግን ከምድረ ገጽ የጠፋ ተሳቢ እንስሳ ነው



### የጠፋ

ከምድረ ገጽ የጠፋ እና በአሁኑ ግዜ የማይገኝ ተክል ወይም እንስሳ



### ቅሪት አካል

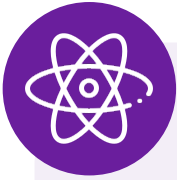
በድንጋይ ውስጥ ተጠብቀው የተቀመጡ እንስሳት ወይም ዕጽዋት



# ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት ስለ ዳይኖሰርስ እና ቅሪት አካላት ትማራላችሁ። ይህንን ትምህርት ከመጀመራችሁ በፊት ስለምትፈልጉት ዳይኖሰርስ ጻፉና ሳሉት።

ያስቡበት!



### STEM: 3-5 ባለህብት ቁም ዳንስ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፣ ወረቀት፣ እርሳስ፣ ሙዚቃ፣ ከ3-5 የቁጥር ካርዶች

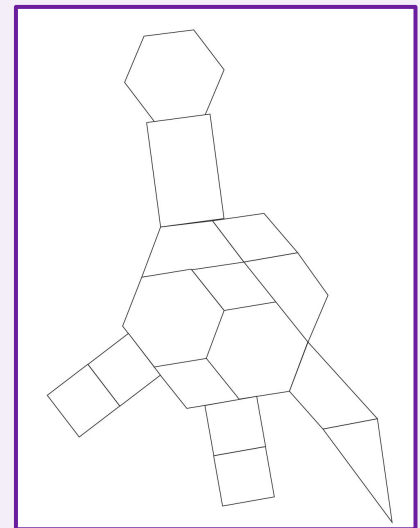
- የቁጥር ካርዶችን በወለሉ የተለያዩ ቦታዎች ላይ አስቀምጡ።
- ልጆችዎን፣ የቁጥር ካርዶችን በመጠቀም ባለህብት ቁም የተሰኘውን ጨዋታ እንጫወታለን ይበረታቸው። በወለሉ ላይ ያሉ ቁጥሮችን በጋራ ጥሩ።
- ለልጆችዎ፣ ሙዚቃው ሲጀምር መደነስ ትችላላችሁ። ሙዚቃው ሲያቆም አንድ ቁጥር አጠራለሁ። ቁጥሩን ከወለሉ ላይ ፈልጋችሁ ታገኙና አጠገቡ ትቆማላችሁ።
- የተወሰኑ ዙሮችን በዚህ መልኩ ተጫወቱ። በመቀጠል ልጆችዎ ጨዋታውን እየመሩ እርስዎ የሚያገኙትን ቁጥር እንዲጠሩ ያድርጉ።



### በግል መማር፡ የዳይኖሰርን በቅርጽ መስራት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ የዳይኖሰር ቅርጾች/የዳይኖሰርን ቅርጾች, ከለር፣ ህጻናትን የማይኅዳ መቀስ፣ እንደ አማራጭ - ወረቀቶችን ወደካርድቦርድ ያጣብቋቸው፣ ለምሳሌ የእህል ካርቶኖች

- ለልጆችዎ እነዚህን ዕቃዎች በመጠቀም ዳይኖሰር መስራት ትችላላችሁ ብለው ይነገሯቸው። ሲጨርሱ ስላለቀው ዳይኖሰር ምን እንዳስተዋሉ በጋራ ተነጋገሩ።
- ልጆችዎ ቅርጾችን እንዲቆርጡ ከማገዝዎ በፊት ቀለም እንዲቀጠቸው ይፍቀዱላቸው።
- በመቀጠል ቁርጥራጮችን ገጣጥመው ዳይኖሰር እንዲሰሩ ይፍቀዱላቸው። ቁርጥራጮችን ካለቀው ዳይኖሰር ላይ ማስቀመጥ ይችላሉ።





### እውቀት፡ ችግሮች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [ስሜቶች](#), ወረቀት፡ ከለር

- አንድን ስሜት ለምሳሌ ንዴት ለልጆችዎ ካሳዩ በኋላ የሚያናድድ ችግር ገጥሟችሁ ያውቃል? ብለው ይጠይቁት። ስለችግሩ በጋራ ተነጋገሩና ሲናደዱ ምን እንደሚመስሉና ሰውነታችው ምን ስሜት እንደሚሰማው ይጥይቁት።
- ልጆችዎ ችግሩን ለመፍታት እንዲጽፉና እንዲስሉ ይፍቀዱላቸው። ይህን በሚደረግዎ ልጆችዎ ሌላ ተጨማሪ ንዴት እንዳይሰማቸው ያደርጋሉ።
- በመቀጠል ችግሩን ለመፍታት ምን እንዳደረጋችሁ ንገሩን ይበሏቸው። በሚናደዱበት ጊዜ ችግሩን ለመፍታት ሊሰሯቸው የሚችሏቸውን ነገሮች ለምሳሌ በጥልቀት መተንፈስ በጋራ ተነጋገሩ።
- በ Sparkler መተግበሪያ የ “ጨዋታ” ክፍል ላይ ያሉትን “ የመረጋጋት” እንቅስቃሴዎች ከልሷቸው።

### ስሜቶች

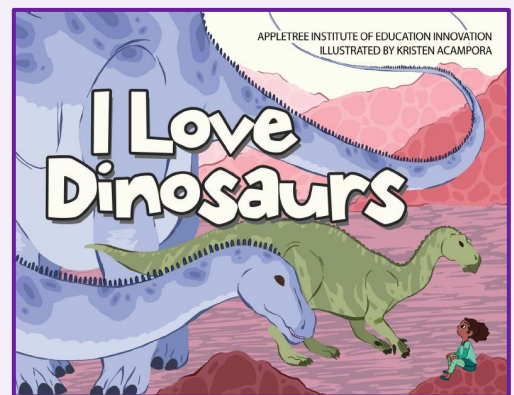


### ያንብቡ፡ ዳይናሶር እውዳላሁ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Love Dinosaurs/ዳይናሶር እውዳላሁ](#)

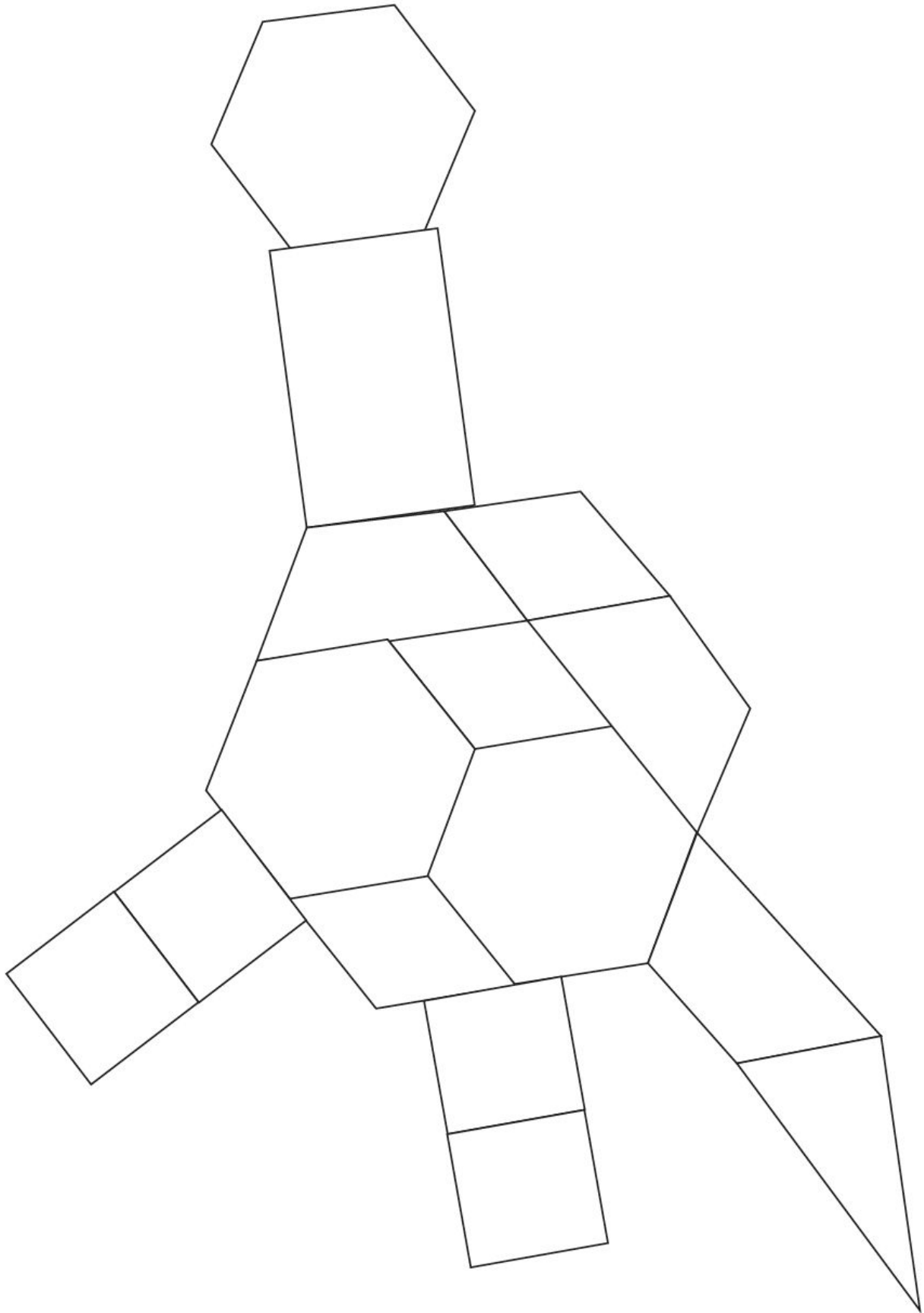
- ከልጆችዎ ጋር ዳይናሶር እውዳላሁ የሚለውን መጽሃፍ እንብቡ።
- በመቀጠል ትንሿ ልጅ ስለተለያዩ የዳይናሶር ዓይነቶች አውርታ ነበር። እናንተ የምትወዱት የትኛውን ዳይናሶር ነው? ብለው ይጠይቁት።

በተጨማሪም፡ ለሁሉም መጻሕፍት ቀድመው የተቀዱ ንባቦች ለአዎቂዎች ጠቃሚ ምክሮች /Tips for Adults፣ ዳይናሶሮች እና ቅሪት አካላት በሚለው ስር በሚገኘው Sparkler መተግበሪያ ላይ ማግኘት ይቻላል።

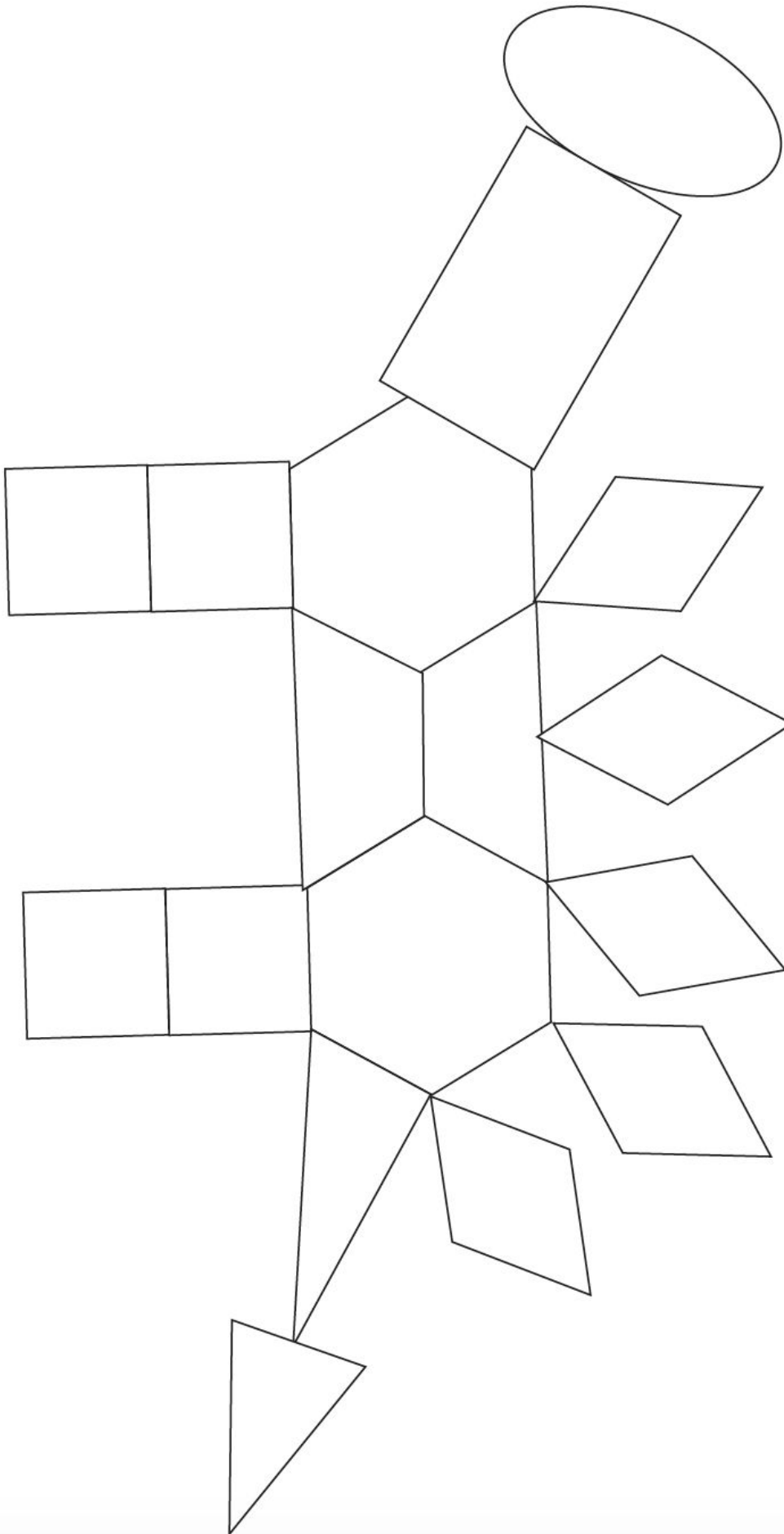


አፕልትሪ ኢንሰቲትዩት ለትምህርት ፈጠራ ምስል በ ክርስቲን አካምፒራ (I Love Dinosaurs) ዳይናሶሮችን እውዳላሁ



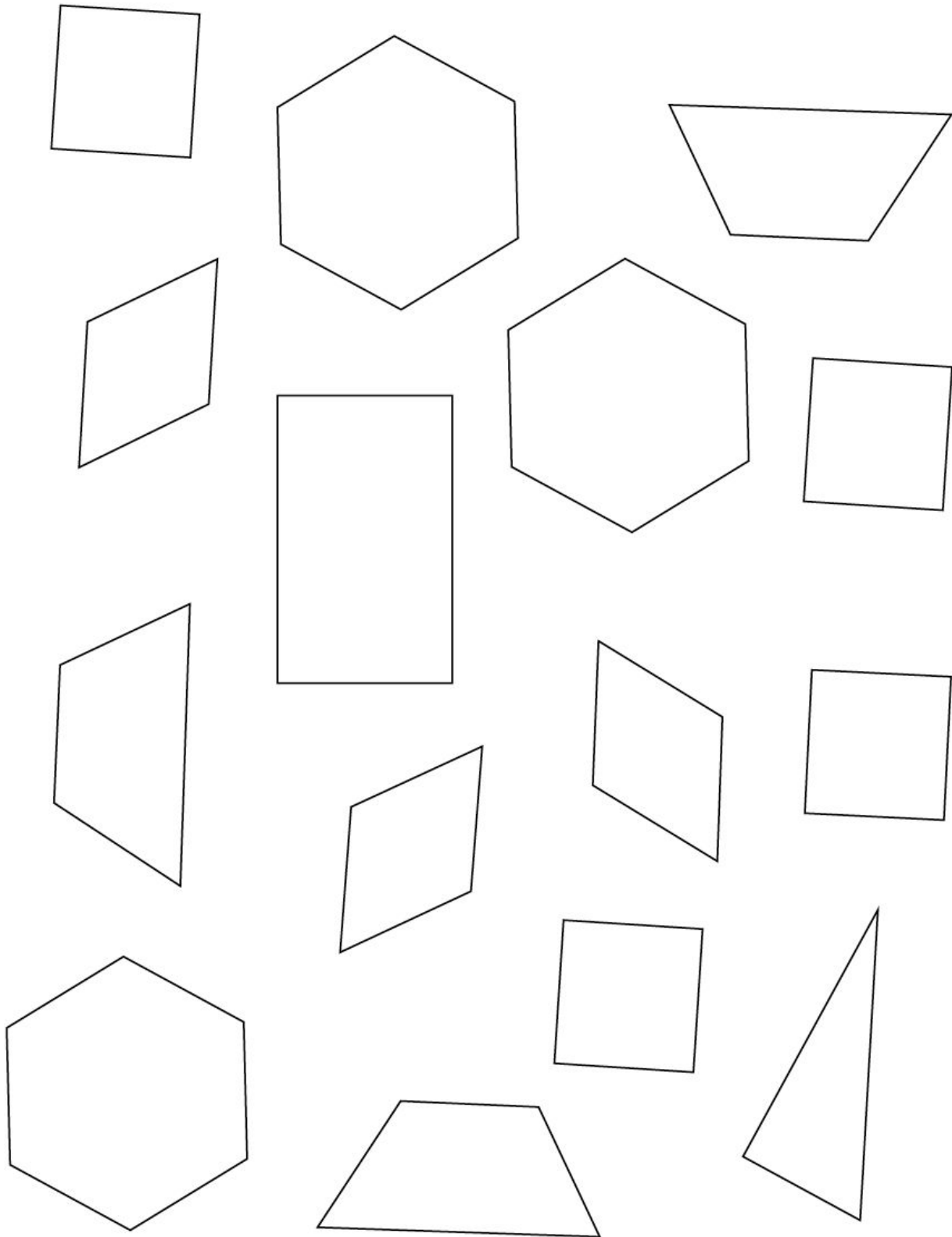




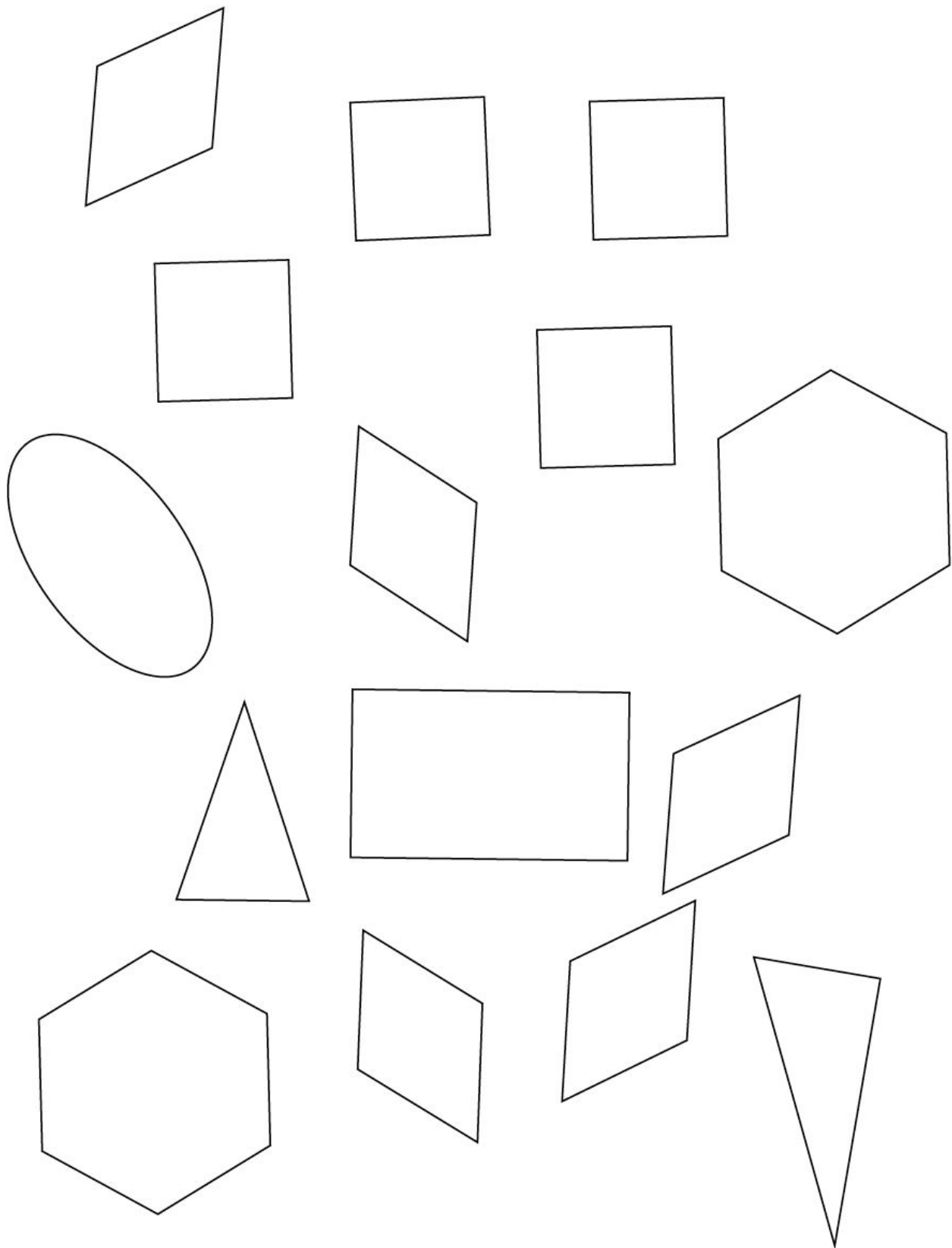




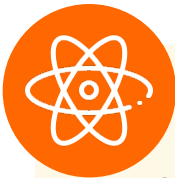








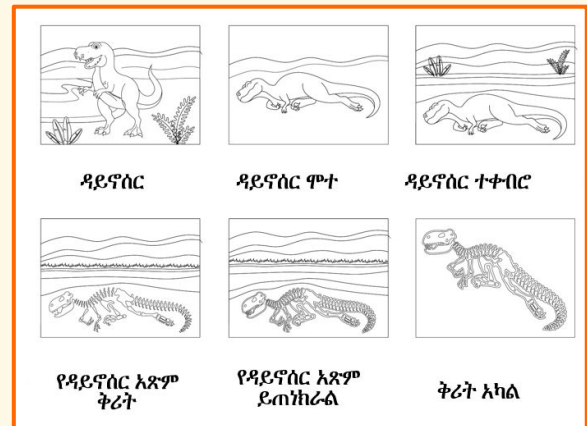




## STEM: ቅሪት አካላት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [የቅሪት አካላት መፈጠር](#), [Fossils](#), ከለሮች

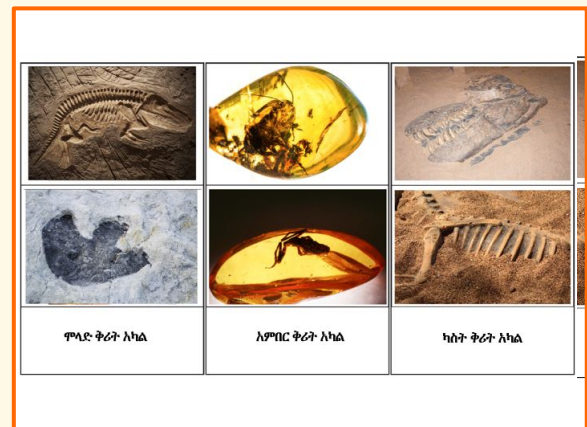
- ልጆቻችን ስለ ቅሪት አካላት እንማር ይበሏቸው። ቅሪት አካላት ድንጋይ ላይ የተቀመጡ የእንስሳት ወይም እጽዋት አካላት ናቸው። ዳይኖሰርስ እንዴት ቅሪት እንደሆነ ለመነጋገር ቅርጹን ተጠቀመ።
- ከዛም ሶስት የቅሪት ዓይነት ስዕሎችን ከሳዩዎቸው በኋላ እንዲህ ይበሉ፡ የተወሰኑ የቅሪት ዓይነቶችን እንመልከት። ቅሪት የሚሰራው አንድ እንስሳ ወይ ዕጽዋት መሬት ላይ ካረፈ በኋል በሚያስቀረው ቦታ ነው። ካስት ደግሞ የሚሰራው አንድ እንስሳ ወይም ዕጽዋት ሲሞትና ጠንካራ እንዲሆን ቦታውን ድንጋይ ሲሸፍነው ነው። አምበር የሚባለው ደግሞ ከዕጽዋት የሚገኝ የሚያጣብቅ ፈሳሽ ነው። ከመድረቁ በፊት እንስሳትንና ዕጽዋትን ወደ ውስጡ ስቦ ሊያስገባ ይችላል።



## በግል መማር፡ የቅሪት ቅርጾችን መስራት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [ቅሪት አካላት](#), የመጨወቻ ሊጥ ወይም የመጨወቻ ሊጥ አሰራር, የሚያስደስቱ አሻራ ያላቸው ነገሮች ለምሳሌ ቅርፊቶች፣ ድንጋዮች፣ ቅጠሎች፣ አሻንጉሊቶች፣ ሹካዎች እና ሌሎችም

- ከልጆቻችን ጋር የቅሪት ቅርጽ ምስሎችን ተመልከቱ።
- ልጆቻችን እነዚህን ዕቃዎች የመጨወቻ ሊጡ ላይ በመጨን እንዲህን ቅሪት አካላት መስራት ትችላላችሁ ይበሏቸው። ዕቃዎቹ ከሊጡ ላይ ሲነሱ የሚቀሩት ቦታዎች ቅርጾች ይሆናሉ። ይህንንም ያሳዩዎቸው።
- ልጆቻችን የራሳቸውን እቃዎች በመጠቀም ቅርጾችን እንዲሰሩ ይፍቀዳላቸው።
- በመቀጠል ስለ ተለያዩ ቅርጾች በጋራ ተነጋገሩ ቅርሶቹ ምን እንደሚመስሉና ምን ስሜት እንደሚሰጡ አውዳድሯቸው።





## እውቀት፡ የቃላት ቀለምን መለየት

- ልጆችዎን ቃላትን ወደ የቃላት ቀለም እንከፋፍል ይበሏቸው።
- በ Fossil ውስጥ ያሉትን የድምጽ ቀለም ስንከፋፍል እናጨብጭብ ይበሏቸው። Fos (እናቆማለን) sil። ስንት የቃላት ቀለም አሉ? አዎ 2፣ Fos, sil፣ fos-sil።
- አሁን እናንተ ሞክሩ። በ amber ውስጥ ያሉትን የድምጽ ቀለም ስንከፋፍሉ አጨብጭቡ (am-ber)። puzzle ንም እንዲሁ(puz-zle) ድገሙት።
- ይህ ጨቃታ ለልጆችዎ ከቀለላቸው የራሳቸውን ሁለት የድምጽ ቀለም ያላቸው ቃላት እንዲያስቡ ይጠይቋቸው ወይም ባለ ሶስት የድምጽ ቀለም ቃላት እንዲሞክሩ (di-no-saurs, but-ter-fly) የሚሉትን እርስዎ ይሰጧቸው።



## የጆርናል ሙከራ፡ ዳይናሶር ማየትና ስሜቱ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለር፣ እርሳስ፣ ዳይናሶር ማየት የጆርናል ገጽ፣ ስሜቶች

- ከልጆችዎ ጋር ዳይናሶር ቢያዩ ምን ሊሰማቸው እንደሚችል በጋራ ተወያዩ። አምራችሁን እንዲያስታውስ ለማድረግ የስሜት ቻርትን በጋራ ተጠቀሙ።
- ልጆችዎ ስለዚህ ጉዳይ ስዕል እንዲሰሉ እና እንዲጽፉ ያድርጓቸው።
- በመቀጠል፣ ልጆችዎን ህይወት ያለው ዳይናሶር ማየት ምን አይነት ስሜት ሊፈጥር እንደሚችል እስኪ ንግሩኝ ብለው ይጠይቋቸው። ምን አይነት ስሜት ይሰማችሁ ነበር? ምን ታደርጉ ነበር? ብለው ይጠይቋቸው።

ስም፡ \_\_\_\_\_

በህይወት ያለ ዳይናሶር ብታዩ ምን ይሰማችኋል?

---



---

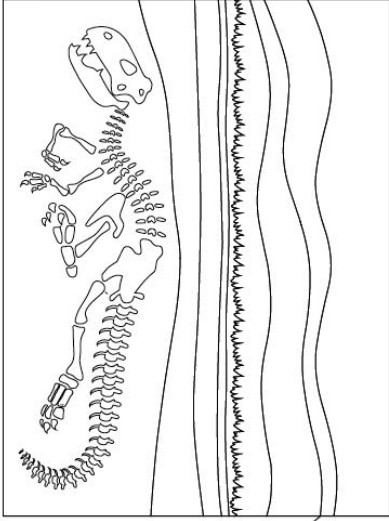


---



---

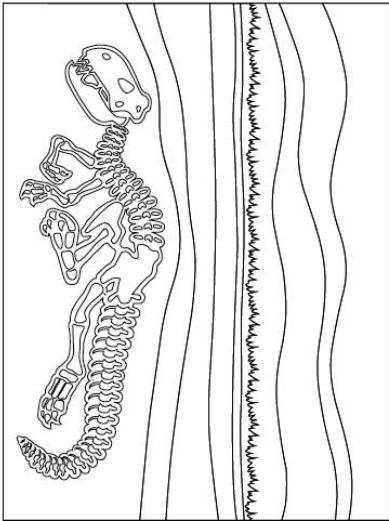
# የዲዩኖስር አጽም ቅሪት



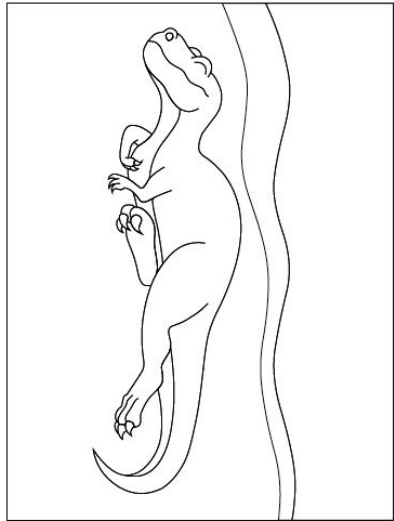
# ዲዩኖስር



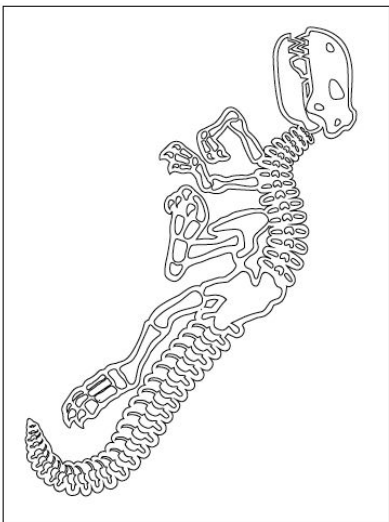
# የዲዩኖስር አጽም ይጠነክራል



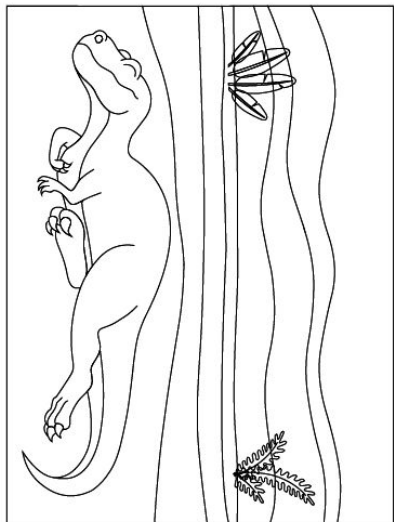
# ዲዩኖስር ሞተ



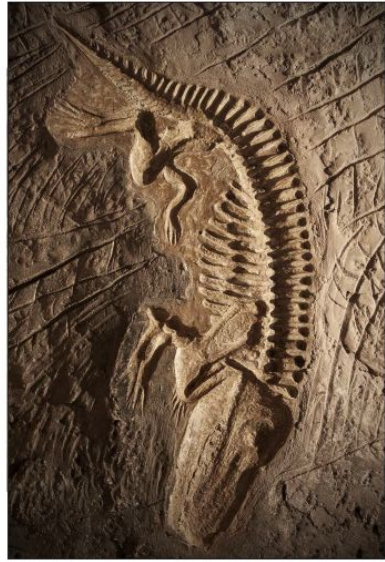
# ቅሪት አካል



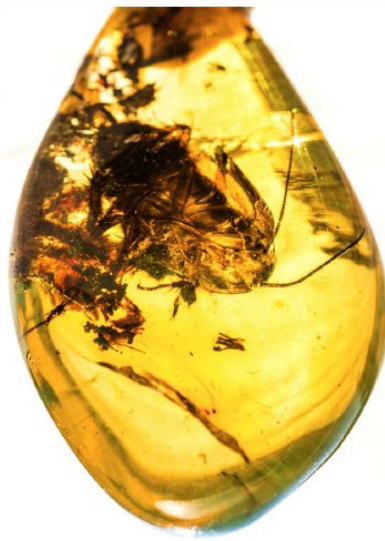
# ዲዩኖስር ተቀባይ



ግራይት ፊላይት  
አካል



አምቦር ፊላይት  
አካል



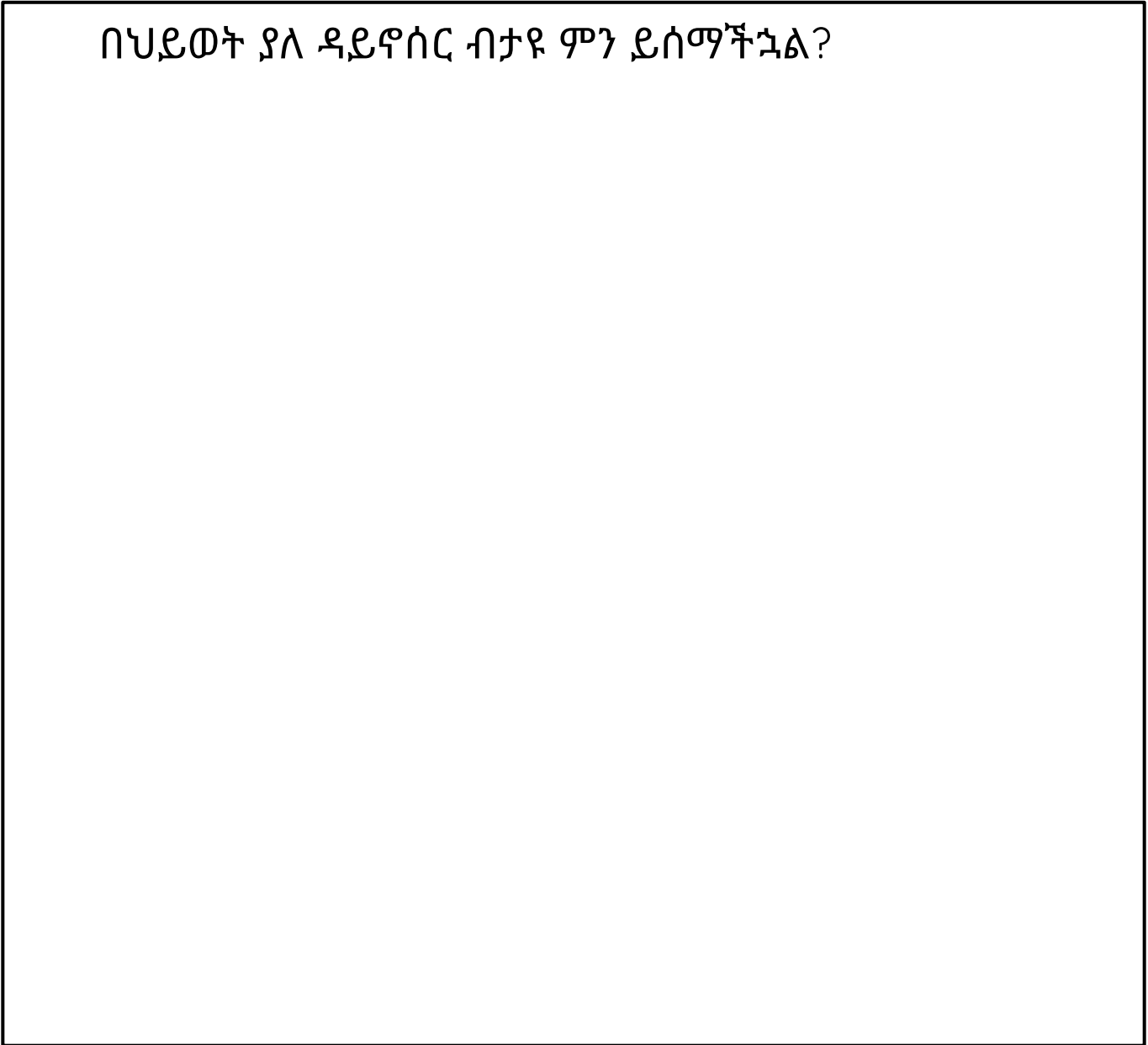
ካሳት ፊላይት  
አካል





ስም፡ \_\_\_\_\_

በህይወት ያለ ዳይናሚክ ብታዩ ምን ይሰማችኋል?

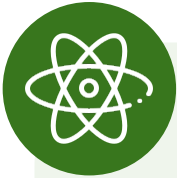


---

---

---

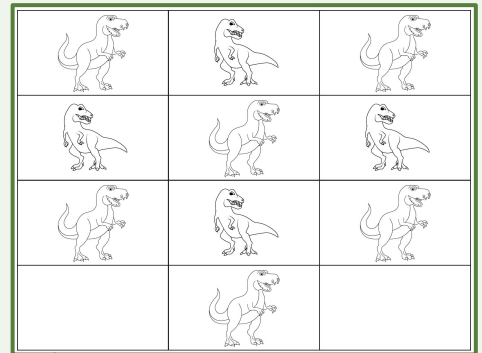




## STEM: ቲ. ሬክስ መቁጠር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [T. Rex Sets/ቲ. ሬክስ ስብስቦች](#), ከለር፣ ህጻናትን የማይሳዳ መቀስ

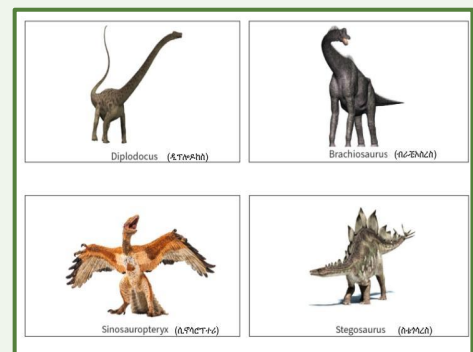
- ልጆችዎን በዚህ ገጽ ምን ያህል ትላልቅ ዳይኖሶሮች እንዳሉ ቁጠሩ ብለው ይነገሯቸው።
- አሁን ትላልቅ ዳይኖሶሮቹን ቀለም ቀታችሁ ቆርጣችሁ አውጧቸው። አስፈላጊ ከሆነ ልጆችዎ ቆርጠው እንዲያወጧቸው ያግዟቸው።
- የተለያዩ የፊት ልጆች መጠኖችን ያስቀምጡ። ለምሳሌ 10 T ከ 4 T ካወጡ በኋላ ልጆችዎ እንዲቆጥሯቸው ያድርጉ። ቆጥረው ከጨረሱ በኋላ እንዲረዳቸው የመጨርሻውን ድምር ቁጥር እርስዎ ይደገሙላቸው። ለምሳሌ አዎ 10! 10T ሬክስ አላችሁ ይበሏቸው።



## በግል መማር፡ የኔ ዳይኖሶር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቅት፣ ከለር ወይም ጠፍጣፋ ቅርጽ ያለው ዉሃማ ቀለም ያለው ስሌዳ፡ [ዳይኖሶር](#)

- ከልጆችዎ ጋር የዳይኖሶር ምስሎችን ይመልከቱና ስለ ልዩ ልዩ የዳይኖሶር አይነቶች ስለ ገጽታቸው ለምሳሌ ረጅም አንገት፣ ስለታማ ጥርስ ተውያዩ። በመቀጠል ልጆችዎ የራሳቸውን ዳይኖሶር መሳል ትችላላችሁ። ነገ አብረን ዳይኖሶሩን እንስራዋለን ብለው ይነገሯቸው።
- ልጆችዎ የራሳቸውን ዳይኖሶር ዲዛይን እንዲያደርጉና እንዲስሉ ያድርጓቸው።
- በመቀጠል የዳይኖሶሮችሁ ስም ማነው? ምን ዓይነት ግጽታ አላቸው? ለመስራት ምን ምን ዕቃዎች ያስፈልጉናል በማለት ይጠይቋቸው። ልጆችዎ በቤት ውስጥ ያሉ እቃዎችን (ለምሳሌ፡ አሮጌ ጨርቆች ወይም ጥጥ ለጸጉር፣ ለረጅሙ አንገት ጥቅል የእጅ ወረቀት ይቀረጡ) እንዲያስታውሱ ያግዟቸው። የተሰራው ስዕል ለቀጣዩ ቀን ይቀመጥ።





## እውቀት፡ የድምጽ ቀለምን ተከትሎ መሬት መምታት

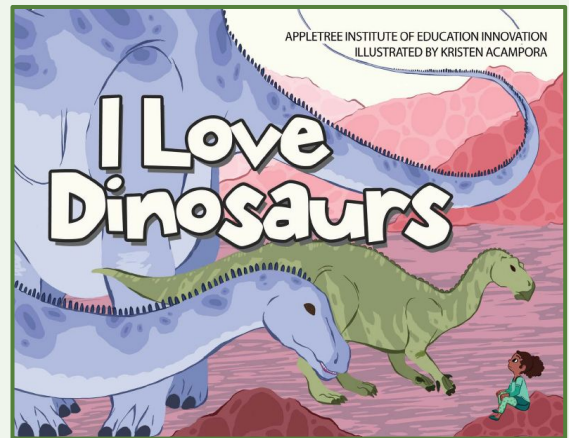
- እንዲህ ይበሉ፡ እስኪ ቃላትን ወደ የድምጽ ቀለም ስንከፋፍል እንደ ትልቅ ዳይኖሰር መሬቱን በእግራችን እንምታ።
- እንዲህ ይበሉ፡ በ puppy መሬቱን በእግራችን እንምታ pup (እንረፍ) py። በ puppy ውስጥ ስንት የቃላት ቀለም አሉ? አዎ፡ 2! Pup - py , Pup – py።
- አሁን እናንተ ሞክሩ። በpurple የድምጽ ቀለም መሬቱን በእግራችን እንምታ (pur - ple)። በparty (par – ty) ይህ ጨዋታ ለልጆቻችን ከቀለላቸው የራሳቸውን ሁለት የድምጽ ቀለም ያላቸው ቃላት እንዲያስቡ ይጠይቋቸው ወይም ባለ ሶስት የድምጽ ቀለም ቃላት (cu-cum-ber, fa-mi-ly) እርስዎ ይሰጧቸው።



## ያንብቡ፡ ዳይኖሰር እውዳሊሁ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Love Dinosaurs/ዳይኖሰር እውዳሊሁ](#)

- ከልጆቻችን ጋር ዳይኖሰር እውዳሊሁን ያንብቡ።
- በመቀጠል፡ ከዳይኖሰር ጋር መኖር ምን አይነት ስሜት የሚፈጥር ይመስላችኋል? ብለው ልጆቻችንን ይጠይቁ።



አፕልትሪ ኢንስቲትዩት ለትምህርት ፈጠራ ምስል በ ክርስቲን አካምፒራ

(I Love Dinosaurs)  
ዳይኖሰሮችን እውዳሊሁ



## እስኪ እንንቀሳቀስ፡ ቦታችንን እንያዝ!

- ለልጆችዎ ወደተለያዩ ቦታዎች እንንቀሳቀስ ይበሏቸው። ወደ ሌላ ቦታ ስለመጠጋት የመሳሰሉ ትዕዛዞች ለምሳሌ ወደ በሩ ጠጋ በሉ፣ እጃችሁን ከአራሳችሁ በላይ አድርጋችሁ ዝለሉ፣ ከጠረጴዛው ጎን ሆናችሁ ጨፍሩ። ብለው ትዕዛዝ ይስጧቸው።
- ልጆችዎ ትዕዛዝ እንዲሰጡ ሚና ተቀያየሩ።



## በጋራ መማር፡ የጓደኝነት ስዕል

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለር ወይም ጠፍጣፋ ቅርጽ ያለው ዉሃማ ቀለም ያለው ስሌዳ**

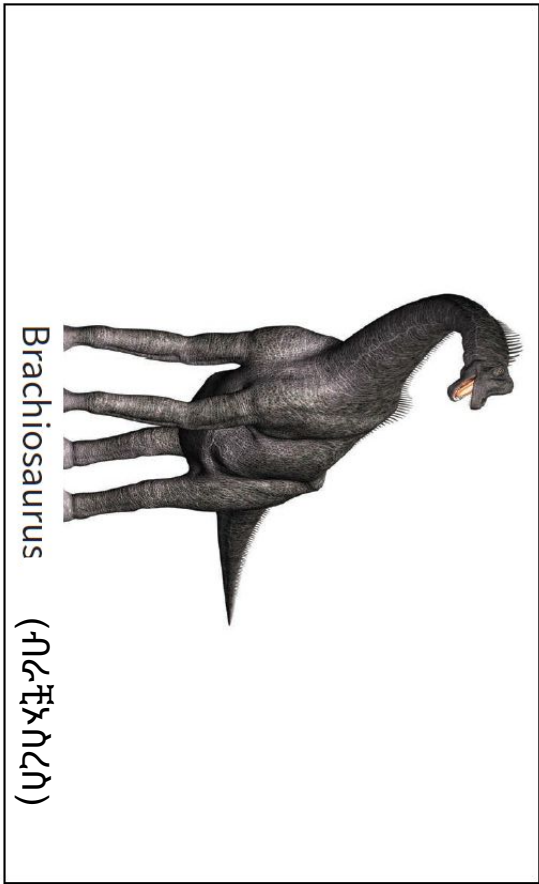
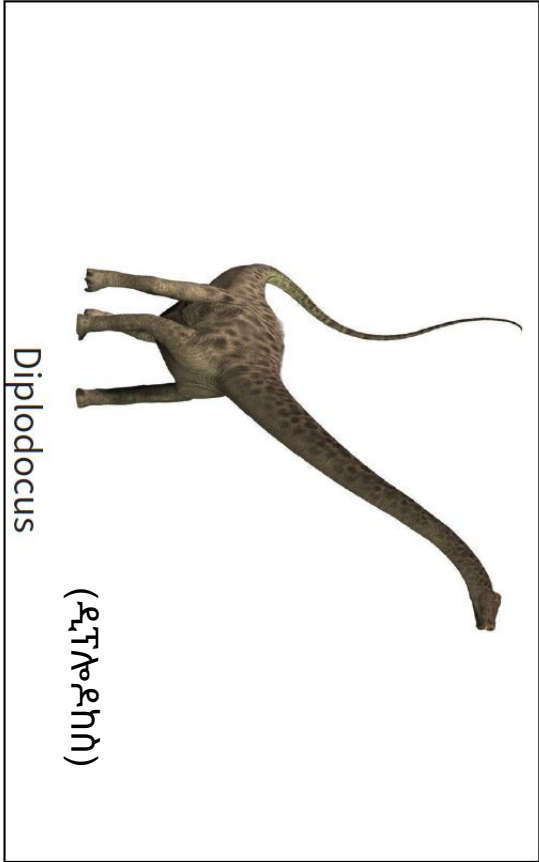
- ጥሩ ጓደኞች የሚሰሯቸውን እንደ ማጋራት፣ ተራን መጠበቅ፣ ሲያዝኑ መልካም ነገሮችን መናገር የመሳሰሉ ነገሮችን ከልጆችዎ ጋር ይወያዩ። ጓደኞች እርስ በርሳቸው ይተዋወቃሉ በጣም ይዋደዳሉ እንዲሁም ጊዜያቸውን አብረው በማሳለፍ ይደሰታሉ። እርስ በርሳቸው ይተዛዘናሉ ይረዳዳሉም። ጥሩ ጓደኞች የሆነበትን ጊዜ ወይም ለአኛ ጥሩ ጓደኞችን የነበርን ሰው እንሳል። ይህንን በግድግዳ ላይ ያለውን ምስል በቀጣይ አብረን እንሰራዋለን።
- ግድግዳ ላይ ስዕሉን ከሳላችሁ በኋላ ስለሳላችሁት ስዕልና ጓደኝነትን እንዴት እንደሚገልጽ አብራችሁ ተወያዩ።













(ታይራኖሳሪስ ሬክስ)

Tyrannosaurus Rex



(ኦርኒቶሌስትስ)

Ornitholestes



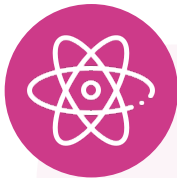
(ትሴ ራቶፕስ)

Triceratops



(አክሎሳሪስ)

Ankylosaurus



## STEM: የራስን ዳይናሚክ መስራት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ትናንት የተሳለው ዳይናሚክ፣ በህጻናት ምክረ ሃሳብ መሰረት ዳይናሚክ ለመስራት የሚያስፈልጉ ዕቃዎች ለምሳሌ የተጠቀለለ ወረቀት፣ ላስትሮ፣ ላባ፣ የመጫዎቻ ሊጥ ወይም [የመጫዎቻ ሊጥ አሰራር](#)።

- ከልጆቻቸው ጋር በፊት ስለሳሉት ዳይናሚክ ተነጋገሩ። ልጆቻችን ዳይናሚክ ሆኖችን አሁን እንስራ ይህን ለማድረግ ስዕላችሁን መጠቀም ትችላላችሁ ለዚህም እኔ አግዛችኋለሁ ይበሏቸው።
- ዳይናሚክን በምትሰሩበት ጊዜ የመሪነት ሚናውን ልጆቻቸው እንዲወጡ ይፍቀዱላቸው።

በመጫዎቻ ሊጥ የሚደረግ የምግብ ዝግጅት

1 ኩባያ ጭቅ  
2 የሻይ ማንኪያ የለም ከሬም  
1/3ኛ ኩባያ ጨው  
1 ኩባያ ውሀ  
1 የሻይ ማንኪያ የአትክልት ዘይት  
የመረጡት ላይነት የምግብ ማቅለሚያ

1. ጭቅጥን የለም ከሬም እና ጨውን የምግብ ማቅለሚያ ድስት ውስጥ ይከተቱ።
2. በምግብ ማቅለሚያ ድስት ውስጥ ውሀና የአትክልት ዘይት ይጨምሩ። ውሀዱን በመከከለኛ/አስተኛ ሙቀት ይቀላቅሉ።
3. ውሀዱ መወፈር ከመጀመሩ በፊት የምግብ ማቅለሚያውን ይጨምሩበት።
4. የድስት የሰረኛው ከፍል ላይ እንዳይይዝ እና እንዳይገር ማሻሻል ይቀጥሉ።
5. ለጨዋታ ከምግብ በፊት የመጫዎቻ ሊጥ እንዲቀነቅዝ ያደርጉ። ሊጡን ለየር በሚያስገባ መያዣ ውስጥ ያስቀምጡት።

በመጫዎቻ ሊጥ የምግብ ዝግጅት (FE)



## በግል መማር፡ የዳይናሚክ እንቁላሎች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ጠፍጣፋ ቅርጽ ያለው ዉሃማ ቀለም ያለው ስሌዳ፣ ላስትሮ፣ የመጫዎቻ ሊጥ ወይም [የመጫዎቻ ሊጥ አሰራር](#)

- ልጆቻችን ዳይናሚክ ሎቶች ልክ እንደ ወፎች፣ እንሸላሊቶች፣ አዞዎች እና ተሳቢ እንስሳት እንቁላል የሚጣሉ ተሳቢ እንስሳት ነበሩ ይበሏቸው። ዳይናሚክ ሎቶች ከረጁም ዓመት በፊት ይኖሩ የነበሩ አሁን ግን የጠፉ እንስሳት ናቸው። ከዚህ በኋላም አይኖሩም።
- ጥቂት የዳይናሚክ እንቁላል ቅሪት አካላት ብቻ ነው ያሉን። ዳይናሚክ ሎቶች ምን እንደሚመስሉ እርግጠኞች አይደሉም። የዳይናሚክ እንቁላሎችን ሰርታችሁ ምን እንደሚመስሉ መምርጥ ትችላላችሁ።
- ልጆቻችን የመጫዎቻ ሊጥን ወይም የተጠቀለለ ወረቀትን፣ ላስትሮን እና ቀለምን በመጠቀም እንቁላሎቹን እንዲሰሩ ይፍቀዱላቸው።
- በመቀጠል ልጆቻችን ስለሰራቸው እንቁላሎችና ከእንቁላሎቹ ውስጥ ምን ዓይነት ዳይናሚክ ሊፈለፈሉ እንደሚችሉ ይጠይቋቸው።



## እውቀት፡ እስኪ ስለዳይኖሰሮች እንወያይ

- ለልጆችዎ ስለ ዳይኖሰሮች ተምረናል። ዳይኖሰሮች በአሁኑ ጊዜ ይኖራሉ? ወይስ ጠፍተዋል? ይበሏቸው።
- ልጆችዎን ከ 2 እስከ 3 ተከታይ ጥያቄዎችን ይጠይቋቸው፡ ዳይኖሰሮች እስካሁን ቢኖሩ ኖሮ ምን ታስቡ ነበር? ወይም የናንተ የዳይኖሰ ምርጫ ምን ዓይነት ነው? እየተመለሱት ውይይቶችን ማድረግን ተለማመዱ።
- ልጆችዎ በዚህ ርዕስ ጉዳይ ላይ ማውራት ካልፈለጉ በምትኩ ምን ዓይነት ጉዳዮች ላይ ማውራት እንደሚፈልጉ ይጠይቋቸው።



## የጆርናል ሙከራ፡ የዳይኖሰር አጥንት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለር፣ አርሳስ፣ ቅሪት አካላት, የቅሪት አካል መፈጠር, የቅሪት አካል የጆርናል ገጽ

- ስዕልና ዲያግራም በጠቀም ስለቅሪት አካላትና የዳይኖሰር አጥንቶች ተወያዩ። ስለ ዳይኖሰር አጥንቶች ያሚያሳዩ ሙዚየሞችን ወይም አጥንት ስለሚያጠኑ ተመራማሪዎችም መወያየት ትችላላችሁ።
- ልጆችዎ ስለዚህ ጉዳይ ስዕል እንዲሰሉ እና ጽሁፍ እንዲጽፉ ያድርጓቸው።
- በመቀጠል የዳይኖሰር አጥንት ብታገኙ ምን ታደርጉታላችሁ ብለው ይጠይቋቸው።

ስም፡ \_\_\_\_\_

የዳይኖሰር አጥንት ብታገኙ ምን ታደርጉታላችሁ?

---



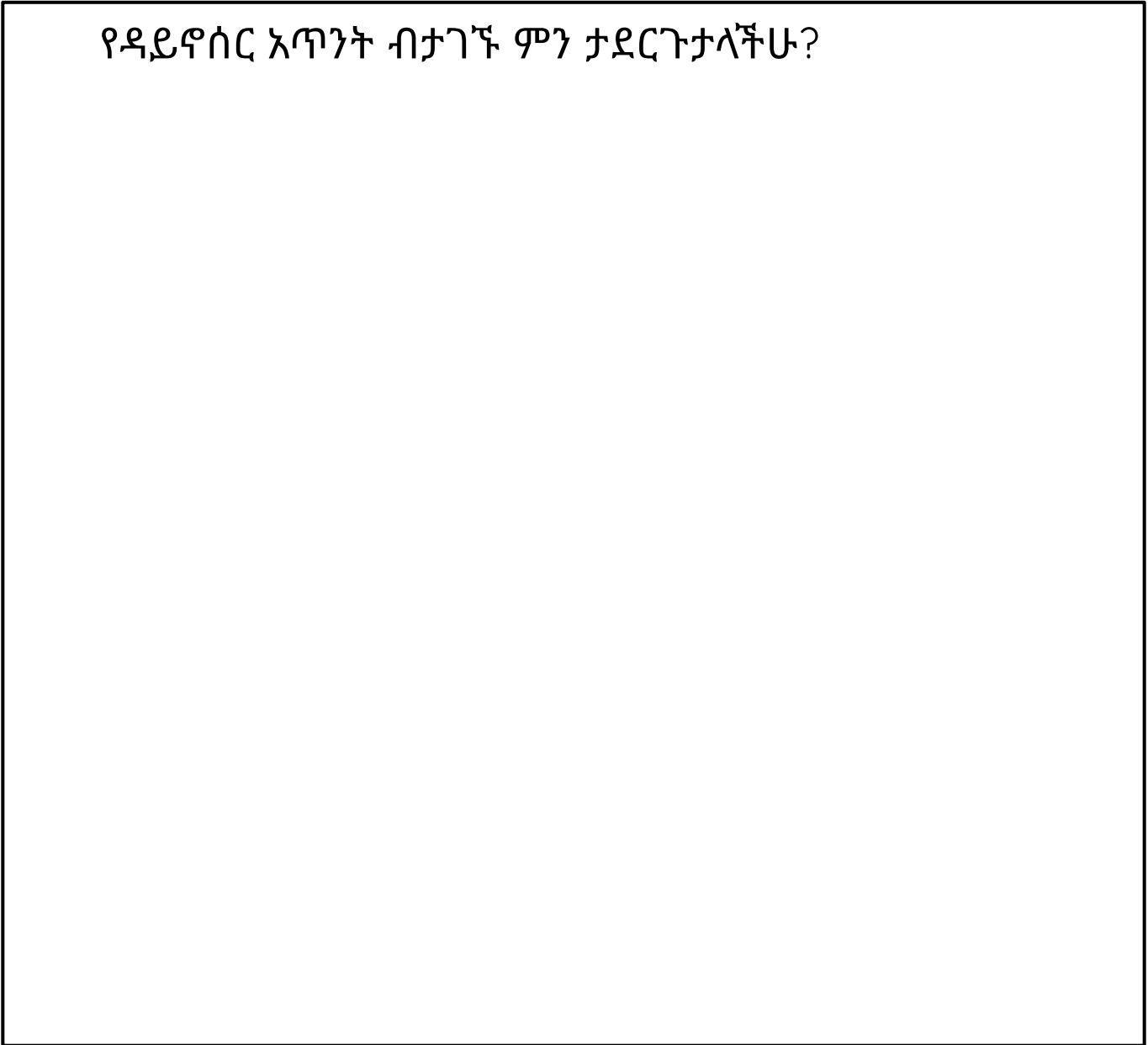
---



---

ስም፡ \_\_\_\_\_

የዳይናሚክ አጥንት ብታገኙ ምን ታደርጉታላችሁ?



---

---

---







## እውቀት፡ ስለምወደው መጽሃፍ በቃል መናገር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ህጻናት የሚወዱት የታሪክ መጽሃፍ ወይም በደንብ የሚያወቁት መጽሃፍ

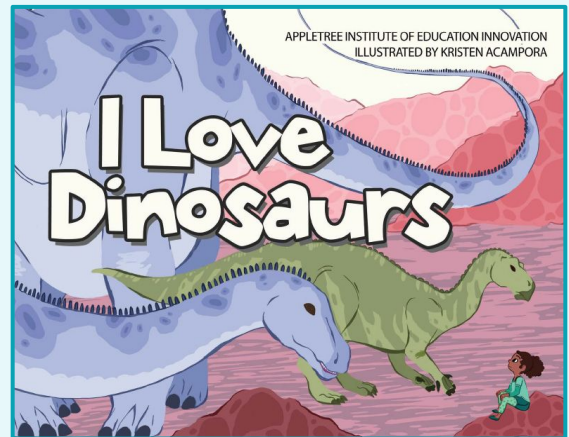
- ለልጆችዎ ይህን መጽሃፍ ብዙ አንብብዋል። በዚህ ታሪክ ውስጥ የተከሰቱ ሁለት ታሪኮችን ትነግሩኛላችሁ፡ መጀመሪያ ምን ተከሰተ? ቀጥሎስ? በለው ይጠይቁቸው።
- ልጆችዎ እርዳታን ከፈለጉ ምስሎችን በመጠቀም ምን እንደተከሰተ ይከልሱላቸው። በመቀጠል ልጆችዎ የሚያስታውሷቸውን ሁለት ነገሮች ይጠይቁቸው።



## ያንብቡ፡ ዳይኖሰር እውዳላሁ

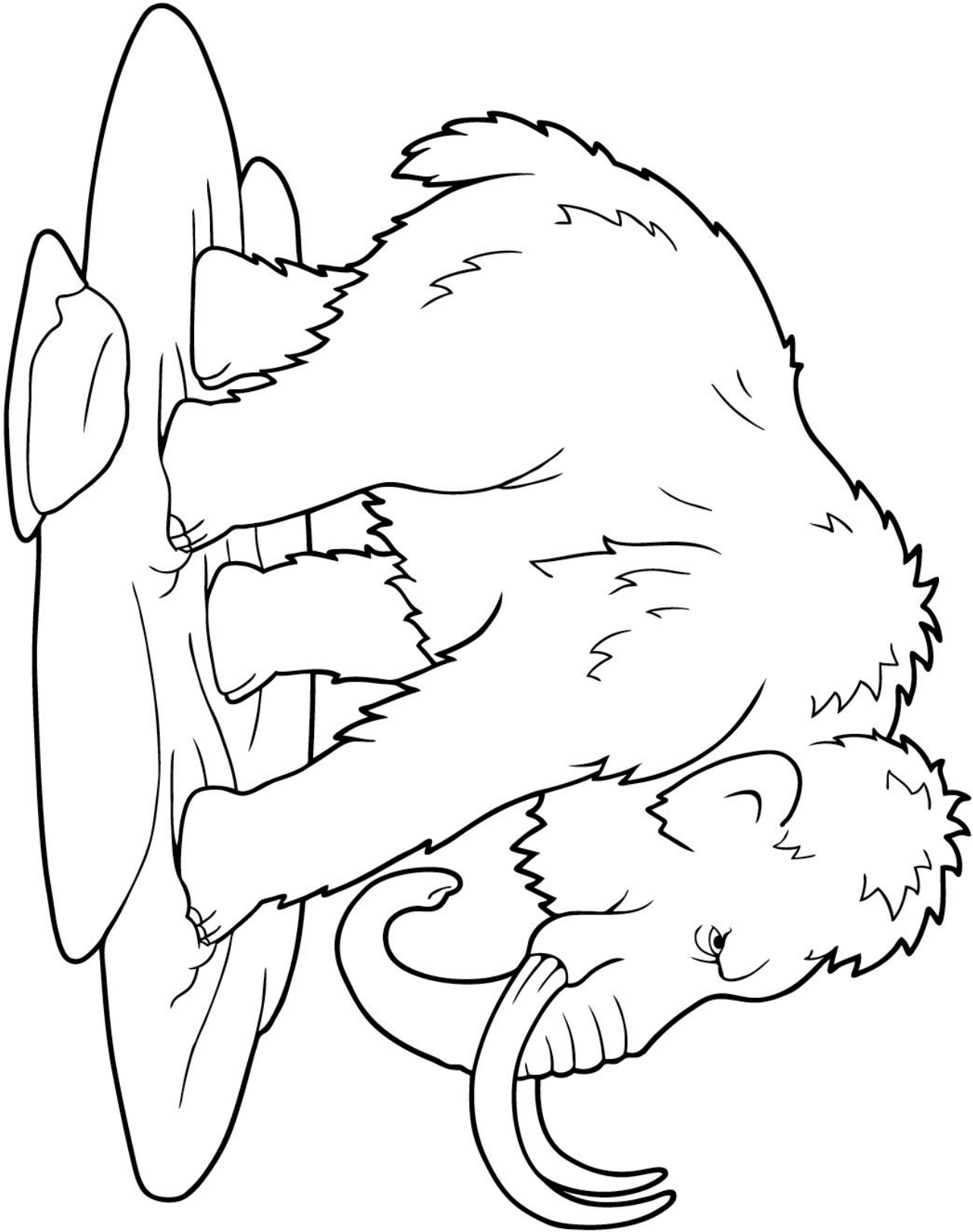
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Love Dinosaurs/ዳይኖሰር እውዳላሁ](#)

- ከልጆችዎ ጋር ዳይኖሰር እውዳላሁ መጽሃፍን በጋራ ያንብቡ።
- በመቀጠል ዳይኖሰር ብትሆኑ ኖሮ ምን ዓይነት ዳይኖሰር መሆን ትወዱ ነበር? ለምን? ብለው ልጆችዎን ይጠይቁ።



አፕልትሪ ኢንስቲትዩት ለትምህርት ፈጠራ ምስል በ ክርስቲን አካምፒራ (I Love Dinosaurs) ዳይኖሰሮችን እውዳላሁ







# ሰዎንኑ 3

# PK3 ክፍል 8 ሳምንት 3 ምልክታ

## እኔ ስነ-ቅሪት አጥኚ/ፓሊዮንቶሎጂስት ነኝ

### በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

በዚህ ሳምንት ልጆችዎ፡ እስከ አስር የሚደርሱ ቁሶችን ይቆጥራሉ። ከ3-5 ያሉ ቁጥሮችን ይለያሉ። ሁለት ተከታታይ ደረጃ ያላቸውን መመሪያዎችን ይፈጽማሉ እንዲሁም ስለዳይኖሰር የሚያጠኑ ስነ-ቅሪት ተመራማሪዎች ወይም ፓሊዮንቶሎጂስቶች ይማራሉ። ለልጆችዎ መመሪያዎችን በመስጠት፡ ግዴታዎን እንዲወጡ ትብብር በመጠየቅ ወይም ከ3-5 ያሉ ቁጥሮችን በእኩኩሉ መልክ ቤቱን እየተሸከረከሩ እንዲማሩ በማድረግ እነዚህን ተግባራት በተጨማሪነት ማከናወን ይችላሉ።



### ቁልፍ ቃላት



### ዳይኖሰር

በጣም ከብዙ አመታት በፊት ይኖር የነበረና አሁን ግን ከምድረ ገጽ የጠፋ ተሳቢ እንስሳ ነው



### ቅሪት አካል

በድንጋይ ውስጥ ተጠብቀው የተቀመጡ እንስሳት ወይም ዕጽዋት



### የቅሪት አካል ጥናት ባለሙያ

ስለ ቅሪት አካላት የሚያጠና ሰው

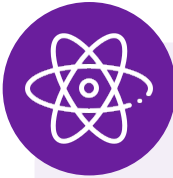
# ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

በዚህ ሳምንት ስለዚህ ቅሪት አካል የሚያጠኑ፣ የሚመራመሩ ወይም የሚማሩት ስለቅሪት አካል ተመራማሪዎች ወይም ፓሊዮግቶጂስቶች ይማራሉ። ጥቅሉን ከመጀመርዎ በፊት፣ ሳይንቲስት ብትሆኑ ኖሮ ማወቅ ስለምትፈልጉት ነገር ጻፉ እና ስዕል ይሳሉ።



ያስቡበት!

A large, empty rounded rectangular box with a thin grey border, intended for drawing or writing.



### STEM: ቁጥሮችን መፈለግ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከ3-5 ባሉ ቁጥሮች ከዚህ በፊት የተዘጋጁ ካርዶች፣ ያገለገለ ወረቀት ወይም ጋዜጣ፣ እቃ መያዣ፣ ሳጥን ወይም ቅርጫት፣ በአማራጭነት አነስተኛ አካፍ ወይም ትልቅ ማንኪያ።

- እንዲህ ይበሉ፣ የቅሪት አካል ተመራማሪ ወይም ፓንት-የሎጂስት ለመሆን ፈለጋችሁ፣ እናም ቁጥሮችን ፈልጉ።
- መጀመሪያ እስኪ ጥቂት ወረቀቶችን እንቅደድ። ከዚያም እናንተ ጥር ያለባቸውን ሳጥኖች እንዲትፈልጉ እንደብቃቸዋል። ልጅዎ ወረቀቶችን በትናንሹ በመቀዳድ በእቃ መያዣ ውስጥ አስቀምጠዋል። ከዚያም በእቃ መያዣው ውስጥ ካርዶችን ቁጥር እየሰጡዎቸው ይጨምሩ።
- ልጅዎ ካርዶችን እንዲፈልጉ በማድረግ ያገኙትን ቁጥር እንዲጠሩዎቸው ያድርጉ።



### በግል መማር፡ የኔ የዳይኖሰር የቤት እንስሳ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለር/ክራዮንስ፣ ወረቀት፣ እንደ አማራጭ-ሌሎች ማስገቢያ ቁሳቁሶች፣ ለምሳሌ- በክብ ቅርጽ የተሰሩ ቁሶች ወይም ዊግሊ አይስ፣ ያገለገሉ ወረቀቶች፣ የተቆራረጡ ጭርቆች።

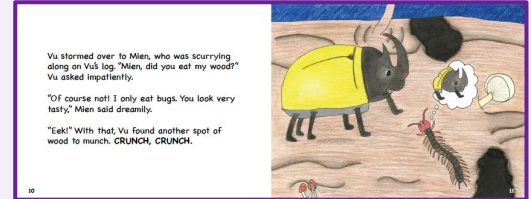
- የዳይኖሰር ግልገል ልጅዎ በማግኘቱ የተሰማውን ደስታ ወይም ስሜትን በተመለከተ ከልጅዎ ጋር ይወያዩ። የዳይኖሰር ግለገል በማግኘቱ ምን ተሰማው? ምን አይነት ዳይኖሰር ሊሆን ይችላል? አብራችሁ ምን ማድረግ ትችላላችሁ? ብለው ይጠይቁት።
- ልጅዎ የዳይኖሰር ግለገል ምስል እንዲሰል እድል በመስጠት ከዳይኖሰር ግልገል ጋር ምን ማድረግ እንሚችሉ ያጽፏቸው።
- ከዚያም ስለዳይኖሰር ግለገል ንገረኝ? አብራችሁ ምን ማድረግ ትፈልጋለህ? በማለት ይጠይቁ።



### እውቀት፡ ሹ ምን እየተሰማው ነው?

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [The Little Beetle/H ሊትል ቢትል](#), ወረቀት፡ ከለር/ክራዮንስ

- ከዘሊትል ቢትል ከገጽ 10-11 ያለውን ለልጅዎ ያሳዩ። ሹን ተመልከት፡ ምን አይነት ስሜት እየተሰማው ይመስልሃል? እንዴት ለመንገር አስበሃል? አዎ የተበሳጨ ይመስላል፣ ፊቱ የንዴት ይመስላል፣ ስትናደድ ምን ትመስላለህ?
- ከዚህ በፊት ተበሳጭታሁ የነበረበት ጊዜን በተመለከተ መሳልፍ መጻፍ ትችላላችሁ። በመሆኑም ልጅዎ ይህንን ተግባር እንዲያጠናቅቅ ይፍቀዱለት።
- ከዚያም በተናደድህ ጊዜ ምን እንደሚሰማህ ንግረኝ? በማለት ይጠይቁ። በተናደድህ ጊዜ ሰውነትህ ምን ይሰማው ነበር? እንደዚህ አይነት ስሜት ሲሰማህ ምን ታደርግ ነበር?



### ያንብቡ፡ በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ የሚል መጽሃፍ!

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Can Count Lots of Ways/ በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ የሚል መጽሃፍ!](#)

- ከልጅዎ ጋር በመሆን *I Can Count Lots of Ways!* ያንብቡ።
- ከዚያም፣ ገጽ 4-5 ያሳዩ፣ በእነዚህ የድቦች ስብስብ ውስጥ ስንት ድቦች ይገኛሉ? በማለት ይጠይቁ። አዎ ሶስት ድቦች። አሁን ሶስት ድቦች ብቻ እስካሉ ድረስ በፍጥነት ልንቆጥራቸው እንችላለን።

አስፓክለር መተግበሪያ ውስጥ በመግባት “Tips for Adult” ክፍል ውስ ስለቅሪት አካልና ዳይፎሰር በድምጽ የተቀረጸውን መጽሃፍ ማግኘት ይችላሉ።





## STEM: እስቲ ቅርጽ አካሎችን እንስራ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ፈሳሽ ማጣበቂያ፣ ለቅርጽ ማውጫ የሚያስፈልጉ ቁሳቁሶች፡ ለምሳሌ፡- እንጨት/ተዋግ፣ የእንስሳት ቅርፊት፣ ሹካ፣ የመጫወቻ ጭቃ ወይም የመጫወቻ ጭቃ አሰራር

- እንዲህ ይበሉ፡ የቅርጽ አካል ቅርጽ ልንስራ ነው። ማጣበቂያው በሚሰራው ቅርጽ አካል ውስጥ ያለውን ክፍት ቦታ በመሙላት የሚያካሂደውን አፈር አድርገን እንወስዳለን። ልጅዎ በመጫወቻው ጭቃ ውስጥ አንድ ቁስ እንዲያስገቡ ያድርጉቸው። ግን ደግሞ ጭቃው ቶሎ እንዲደርቅ በጣም ወደ ወስጥ መግባት የለበትም።
- የጭቃው ቅርጽ እንዲወጣ ቁሱን ማውጣት። በተፈጠረው ቅርጽ ውስጥ ፈጸሳሽን ማጣበቂያ እንዲጨምሩ ልጅዎን ይፍቀዱለት። የመጫወቻ ጭቃውን እና ማጣበቂያው ለመድረቅ በቂ ጊዜ እንዲያገኝ እስከተወሰነ ጊዜ ድረስ መጠበቅ ሊያስፈልግዎ ይችላል።
- ማጣበቂያው ከደረቀ በኋላ የተፈጠረውን ቅርጽ ለማግኘት በጥንቃቄ ማጣበቂያውን ይለጡ።
- ከዚያም የተፈጠረውን ቅርጽ ከዋናው ቁስ ቅርጽ እና ከጭቃ መጫወቻ ውስጥ ያለውን ሞልድ ወይም ቅርጽ ማውጫ ጋር አመሳክሩት።



## በግል መማር፡ የዳይኖሰር እግር ዳካ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ቅርጽ አካላት, በዳይኖሰር እግር ዳካ ቅርጽ የተቆራረጡ አሮጌ አስፖንጅ፣ የውሃ ቀለም ማቀነባበሪያ ዝርግ እንጨት፣ ወይም የመጫወቻ ጭቃ ወይም የመጫወቻ ጭቃ አሰራር

- እንዲህ ይበሉ፡ ዳይኖሰሮች ከምድረ ገጽ የጠፉ ወይም በህይወት ያሉ ባይሆንም የስነ ቅርጽ ተመራማሪዎች የእግር ዳካቸውን በመመልከት ብዙ ነገሮችን መማር ይችላሉ። የዳይኖሰር ዳካና እግርን ያሳዩ።
- እስቲ የዳይኖሰር የእግር ዳካን እንስራ! እስፖንጅን ወይም ጣቶችን (ሶስት የመሃል ጣቶች ወይም ሁለት የጣት ጫፎች) እንዴት አድርጎ መጫን እንዳለበት ማስተካከል እና የእግር ዳካውን ለመስራት በቀለሙ ውስጥ በመንከር እና ወረቀት ወይም የመጫወቻ ጭቃው ላይ መጫን።



- የተለያዩ ዳካዎችን በመጠቀም ልጅዎ ሙከራ እንዲያደርግ ይፍቀዱ። ከዚያም ምን ዓይነት የእግር ዳካ ነው የሰራሃው? በማለት ይጠይቁ። የዳይኖሰር የእግር ዳካ ምን ያህል ሊተልቅ ይችላል ብለህ ታስባለህ?





## እውቀት፡ ስለቀን ውሎህ ንገረኝ

- ስለቀን ውሎው ከልጅዎ ጋር ይወያዩ። በቀን ውሎው ውስጥ የገጠመውን ሁለት ነገሮችን በቅደም ተከተል እንዲነግሩትሁ ይጠይቁ።
- **በዛሬው ቀን ምን እየሰራህ እንደዋልክ ልትነግረኝ ትችላለህ? ከዚያም በኋላ ምን ስትሰራ ነበር? በማለት ይጠይቁ።**
- እንደ አማራጭ- ልጅዎ ካከናወኗቸው ነገሮች ውስጥ ሁለት ወይም ከዚያ በላይ የሆኑትን መሳል ይችላል።



## የጅርፍል መከራ፡ የዳይኖሰር እንቁላል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ባለቀለም እርሳሲች፡ እርሳስ፣ የዳይኖሰር እንቁላል ጅርፍል ገጽ

- ዳይኖሰሮች ከእንቁላል በመፈልፈል ስለመፈጠራቸው ከልጅዎ ጋር ይወያዩ።
- ልጅዎ ስለገዳዩ እንዲሰል እና እንዲጽፍ ያድርጉት።
- ከቆይታ በኋላም፡ **የዳይኖሰር እንቁላል ብታገኝ ምን ታደርጋለህ?** ብለው ይጠይቁ።

ስም፡ \_\_\_\_\_

የተፈለገለ የዳይኖሰር እንቁላል ብታገኝ ምን ታደርጋለህ?

---



---

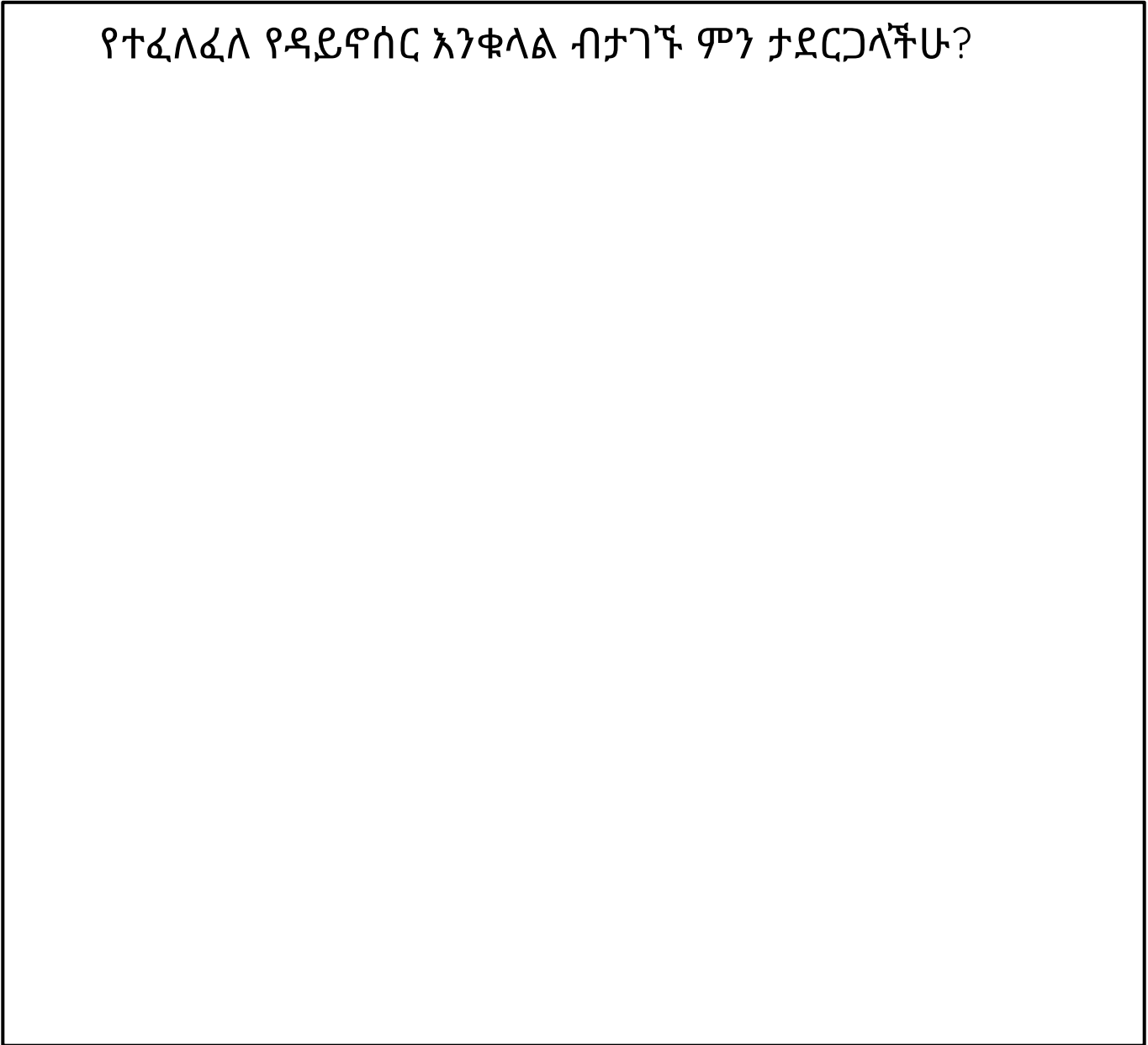


---



ስም፡ \_\_\_\_\_

የተፈለፈለ የዳይናሞር እንቁላል ብታገኙ ምን ታደርጋላችሁ?



---

---

---





## STEM: ስንት ጣቶች ናቸው?

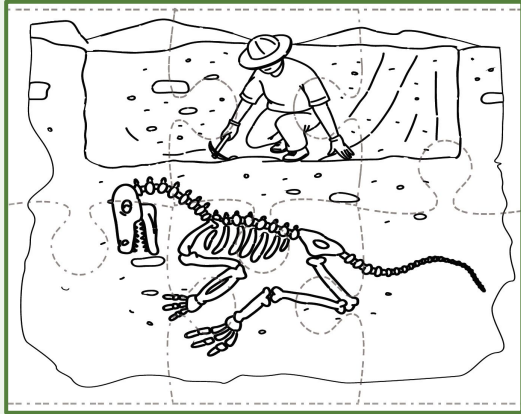
- ስምንት ጣቶችን ወደ ላይ ከፍ በማድረግ ስንት ጣቶች ናቸው ያሉኝ? በማለት ይጠይቁ። ልጅዎ ጣትዎን እንዲቆጥር ያድርጉ። ከዚያም ተመሳሳይ ቁጥር ያለውን ጣት እጃቸውን ከፍ በማድረግ እንዲያሳዩ ያድርጉ። በአጠቃላይ ስንት ጣቶች እንዳሏቸው ልጅዎን ይጠይቁ። መመለስ ካልቻሉ ወይም እንደገና መቆጠር ካለበት፣ ከእንደገና ሁሉንም በመድገም ስምንት ጣቶች ናቸው በማለት ይነገሩ። ይህም በመጨረሻ የተቆጠረው ቁጥር ከጠቅላላው ጋር ተመሳሳይ ስለመሆኑ እንዲረዱ ለማገዝ ነው።
- ከዐ (ቡጢዎን ያሳዩ) እስከ 10 ያሉትን ቁጥሮች የእርስዎን ጭብጥ እጅ በማሳየት ከ3-4 ጊዜ እንደአስፈላጊነቱም ሁሉንም ቁጥር በመደጋገም ያሳዩ።



## በግል መማር: የቅሪት አካል ጥናት ባለሙያ እንቆቅልሽ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [የቅሪት አካል ጥናት ባለሙያ እንቆቅልሽ](#)  
 በህጻናት ላይ ጉዳት የማያደርሱ መቀሶች፣ እንደ አማራጭ-  
 ቁርጥራጮቹን ከማቅለማቸውና ቆራርጣቸው ከማውጣታቸው በፊት ልክ  
 እን ጥራጥራ ማሸጊያ በካርድቦርዱ ላይ የስነ ቅርስ ተመራማሪዎች  
 እንቆቅልሽን በማጣበቂያ ያጣብቁ።

- የስነ ቅርስ ተመራማሪ ማለት ስለዳይኖሰሮች የሚያጠና ሳይንቲስት ማለት ነው ብለው ይነገሩ።
- ቁርጥራጮቹን ቆራርጠው ለማውጣት ከመርዳትዎ በፊት ልጅዎ እንቆቅልሽን እንዲያቀልም ያድርጉ። ከዚያም እንቆቅልሾቹን አንድላይ ያስቀምጡ።
- ከዚያም የስነ ቅሪት ተመራማሪ/የዳይኖሰር ተመራማሪ መሆን ምን ዓይነት ስሜት ይኖራል ብላችሁ ታስባላችሁ? በማለት ጠይቋቸው።





## እውቀት፡ መልካም ቃላት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ የቀለም እርሳሶች ወይም የወሃ ቀለም መቀለሚያ

- አንዳንድ ጊዜ ችግር ሲያጋጥመን ልንበሳጭ እንችላለን። አንድ ሰው ላይለመቀለድ ወይም ለማሾፍ ፈልገን ይሆናል። መልካም ያልሆኑ ቃላትን ላንጠቀም እንችላለን። በማለት ይናገሩ። ስለመልካም ያልሆኑ ቃላት እና አንድ ሰው እነዚህን መልካም ያልሆኑ ቃላትን ለልጅዎ ቢናገር ሊሰማው በሚችለው ጉዳይ ላይ ከልጅዎ ጋር ይወያዩ።
- መልካም ያልሆኑ ቃላትን ከመጠቀም ይልቅ በጎና መልካም ቃላትን መጠቀም አለብን። መልካም ቃላትን በምትጠቀም ጊዜ ብስጭት የሚሰማህከሆነ ንዴትህ እስኪበርድልህ ድረስ ምንም አይነት ቃላትን አትናገር።
- ልጅዎ ስለሚጠቀሙት መልካም ቃላት እንዲሰሉና እንዲጽፉ ያድርጉ።
- ከዚያም መጠቀም ስለምትችለው መልካም ቃላት ንገረኝ በማለት ይጠይቁ።



## ያንብቡ፡ በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ!

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Can Count Lots of Ways/ በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ!](#)

- ከልጅዎ ጋር በመሆን በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ! *Can Count Lots of Ways! ያንብቡ።*
- በኋላም ከገጽ 6-7 ያለውን ያሳዩ። አያያዥ ስንሰለቶቼን አንድ በአንድ መቁጠር ትችላለህ? ብለው ይጠይቁ። ከዚያም በሁለት ሁለት ወይም ጥንድ እንዴት መቁጠር እንደሚቻል በማሳየት አንድ በአንድ ከመቁጠር እጅጉን የፈጠነ ነው! ይበሉ።
- ይህ በሁለት ሁለት ወይም ጥንድ ለመቁጠር መግቢያ ነው። ልጅዎ በሁለት ሁለት ወይም ጥንድ ለመቁጠር ገና ስለሆነ አስፈላጊም አይደለም።





## እስኪ እንንቀሳቀስ፡ የሰነ ቅሪት/ዳይኖሰር ተመራማሪው ፒት

- እንዲህ ይበሉ፡ ልክ እንደ ሳይመን እንዲህ አለ አይነት አይነት ጨዋታ እስቲ እንጫወት። ግን በአሁን ሰዓት የሰነ ቅሪት/ዳይኖሰር አጥኚው ፒት መፈጸም ያለባችሁን መመሪያ ይሰጣችኋል። “ፒት እንዲህ አለ” የሚለውን ስትሰማ ብቻ ትዕዛዛቱን ፈጽማቸው።
- ፒት እንዲህ አለ ወደላይ ከዘለላችሁ በኋላ አኅሩ፣ ወይም የዳይኖሰር አጥንቶችን የምትፍሩ በማስመሰል አጽዷቸው፣ ወዘተ... የመሳሰሉ ባለ ሁለት ተከታታይ ደረጃ ያለው መመሪያ ስጧቸው።
- ልጅዎ ትዕዛዝ መስጠት እንዲችል ሚናችሁን ተቀያየሩ።



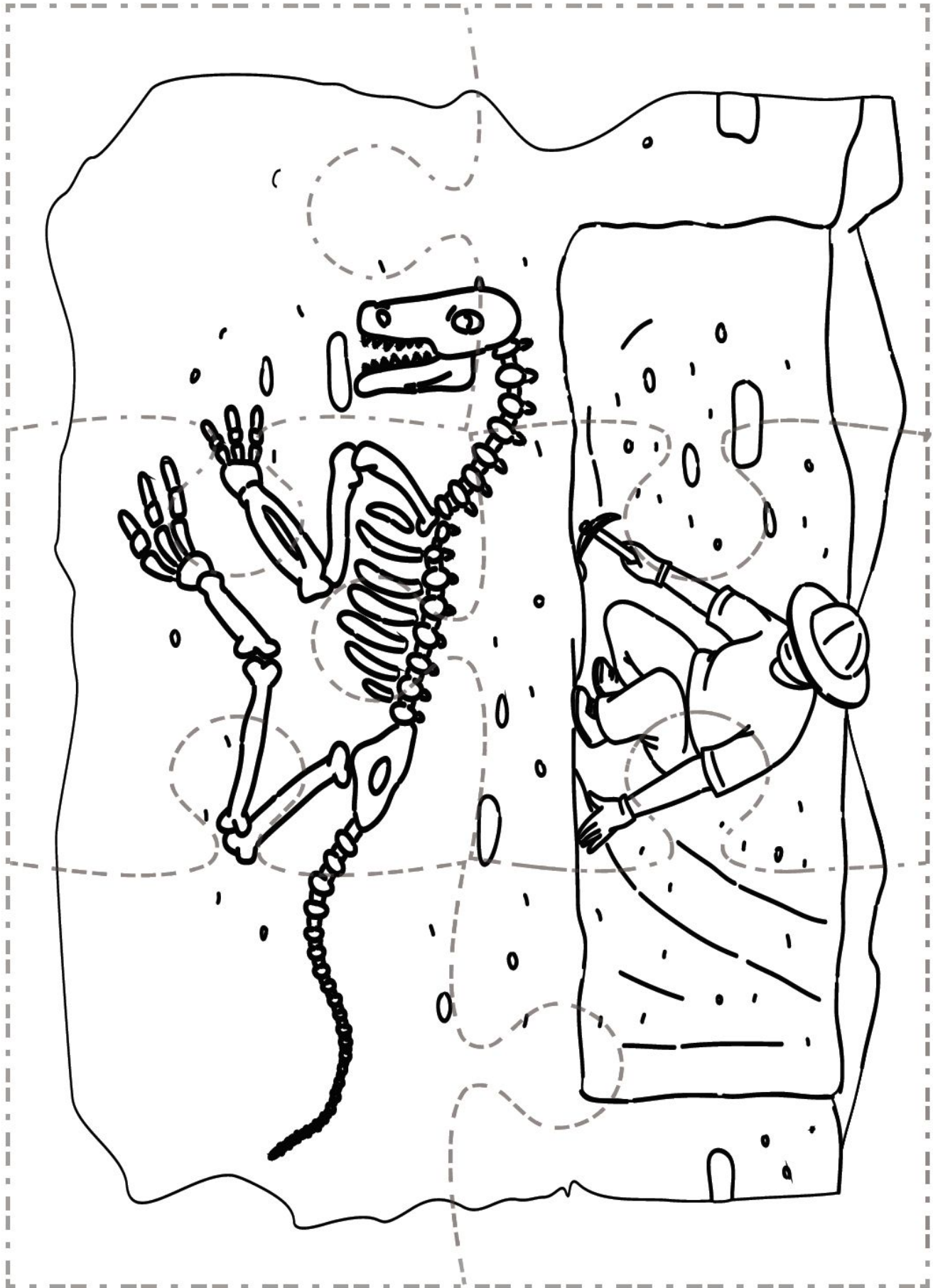
## በጋራ መማር፡ ምን ማግኘት ነው የምትፈልገው

### አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ከለር

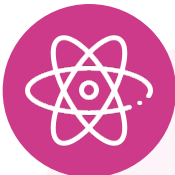
- ልክ የሰነ ቅሪት/ዳይኖሰር ተመራማሪው የዳይኖሰር አጥንት ወይም ሌሎች ቅሪት አካላትን ለማግኘት እንደሚፈልገው አይነት (የግድ ከዳይኖሰር ጋር ብቻ መገናኘት የለበትም) ከልጅዎ ጋር ሁለታችሁም ማግኘት ስለምትፈልጉት ነገር ይወያዩ።
- የት መፈለግ እንዳለባችሁ ተወያዩ። ከዚያም ሁለታችሁም የምትፈልጉትን ነገር ለማግኘት ስለቁሱ ስዕል ለመሳል በጋራ እንድ ላይ ስሩ። ስታገኙት ምን ሊሰማችሁ እንደሚችል ጉዳይ ላይ ተወያዩ።
- ስለምትፈልጉት ነገር ጉዳይ ከኢንተርኔት በመፈለግ ወይም መጻሕፍት በማንበብ ተጨማሪ መረጃ ማግኘት ይችላሉ።











## STEM: አፈር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፣ በእኩል ግማሽ የታጠፈ ወረቀት፣ ከለር፣ አፈር፣ ብርሃን አስተላላፊ የውሃ መያዣ ወይም ጄሪካን ከክዳን ጋር(ወይም ክዳን ከሌለ ውሃውን ከመበጠጠጥ ይልቅ ማማሰል)፣ ውሃ፣ እንደ አማራጭ - አፈር ማግኘት ካልተቻለ እንደ ብኪንገ ሶዳ(አርሽ) ጨው፣ ወይም የውሃ ይዘት ማሻሻያ ያሉ ንጥረ ነገሮችን በመጨመር የሚችሉ ሲሆን ከዚያም ስለብክለቱ ይወያዩ።

- እንዲህ ይበሉ፣ አፈር ወይም ቆሻሻ ከብዙ ነገሮች ነው የሚሰራው። በማበስበሻው ቦታ ላይ ሹ የሚበላው መጨረሻ ላይ አፈር ይሆናል። በአፈር ውስጥ ያሉትን የተለያዩ ነገሮችን ለማየት እስኪሙኩር ድረስ።
- ጄሪካንን እስከ ግማሹ ድረስ አፈር እንዲሞሉ ልጅዎትን ይፍቀዱላቸው። አንድ ኢንች የአየር ክፍተት እስኪኖረው ድረስ ውሃ መሉበት። ጄሪካንን በመክደን ልጅዎ አፈር በደንብ እስኪሟሟ ድረስ እንበጠብጡ ይዘዙ። አፈርና ውሃውን ለትንሽ ጊዜ ቢተው ምን ሊፈጠር ይችላል? በማለት ይጠይቁ።
- በአንዱ ግማሽ ወረቀት ላይ ልጆችዎ ምን እንደተገነዘቡ በስዕል እንዲገለጹ ያስሏቸው።
- ጄሪካንን ለጥቂት ሰዓታት ወይም ሌሊቱን በሙሉ ሳይነካ ያቆዩት። ከዚያም የተለያዩ የአፈር ንብርብርን ለማየት አብራችሁ ተመልከቱ። ክብደት ያላቸው እንደ ኮረት ያሉ ቁሶች ወደ ታች ይሰምጣሉ። የሚቀጥለው ንብርብር ቀላል ክብደት ያላቸው እንደ አሽዋ እና ሸክላ እንዲሁም ሌሎች ነገሮች ካሉ ወደላይ ይንሳፈሩሉ። ልጅዎ በአንድ ግማሽ ወረቀት ላይ የንብርብሮችን ስዕል እንዲሰል እንዲሰል ይፍቀዱላቸው።



## በግል መማር፡ የዳይኖሰር የእጅ አሻራ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፣ የውሃ ቀለም ማቅለሚያ ሳህን፣ ወረቀት፣ እንደ አማራጭ- በቁመት የተቆራረጡ ወረቀቶች፣ በአይን ቅርጽ የተዘጋጁ ቅርጾች፣ ኩክ ማውጫ ያሉ ማስጌጫዎች፣ ወዘተ...

- የእጅ አሻራን በመጠቀም ዳይኖሰር መስራት ትችላላህ ብለው ይንገሩት። እጆቻቸውን ለቅርጽ ማውጫነት እንዲዘጋጁ በማድረግ፣ ከዚያም ዳይኖሰሩን ለመስራት መዳፍን ወደታች በማዞር መጫን።
- ልጅዎ የእጅ አሻራ እንዲሰራ ያድርጉ፣ ከዚያም እንደ አይን፣ ቀንድ፣ ዝርግ ሳህን፣ እንዲሁም እነሱ የፈለጉትን ገጽታዎችን ይጨምሩበት።
- ከዚህ በኋላም ስለዳይኖሰርህ ንገረኝ፣ ማን ተብሎ ይጠራል? በማለት ይጠይቁ።



## እውቀት፡ አስቂኝ መመሪያዎች

- በጣም ቀላል የሆኑ መመሪያዎችን ልሰጥህ ስለሆነ በደንብ እንትፈጽማቸው እፈልጋለሁ፣ በጥሞና ተከታተል። በማለት ይነገሩ።
- ለልጅዎ ሁለት ተከታታይ ደረጃ ያለው ቀላል መመሪያዎችን ይስጧቸው። ለምሳሌ- እንደ ዳይኖሰር አጓራ እና ጭራህን አወዛውዝ፣ ፈገግ በማለት የዳይኖሰር ድምጽ በማስመሰል ሰላም እንዲል ማድረግ።
- ልጅዎ መመሪያዎችን ለእርስዎ መስጠት እንዲችል ሃላፊነትን ይስጡ።



## የጆርናል ሙከራ፡ የቅሪት አካል ጥናት ባለሙያ

### አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለር፣ እርሳስ፣ የቅሪት አካል ጥናት ባለሙያ ጆርናል ገጽ

- ስለጥንታዊ ቅሪት አካሎች የሚያጠናውና የሚሚረው የስነ ቅሪት/ዳይኖሰር አጥኚ መሆን ምን ዓይነት ስሜት ሊሰጥ በሚችል ጉዳይ ላይ ይወያዩ።
- ልጅዎ ስለጉዳዩ እንዲሰል እና እንዲጸፍ ያድርጉት።
- ከጥቂት ጊዜ በኋላም የጥንታዊ የስነ ቅርስ ተመራማሪ/ፓሊዮንቶሎጂስት/ መሆንና ስለጥንታዊ ቅርስ መማር ምን ዓይነት ስሜት ይሰጣል? በማለት ይጠይቁ።

ስም፡ \_\_\_\_\_

ስለቅሪት አካላት የሚያጠና ላይንቲስት ማህን ምን ዓይነት ይመስላቸዋል?

---



---



---

ስም፡ \_\_\_\_\_

ስለቅሪት አካላት የሚያጠና ሳይንቲስት መሆን ምን አይነት  
ይመስላችኋል?

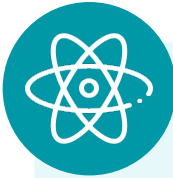


---

---

---

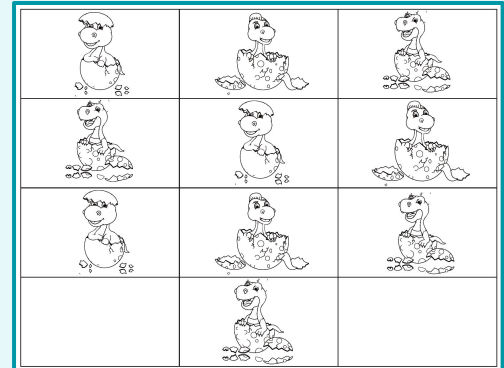




## STEM: የዳይኖሰር/ዳይኖ እንቁላል ስብስቦች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Dino Egg Sets/የዳይኖ እንቁላል ስብስቦች](#), በላቀለም እርሳሶች፡ በህጻናት ላይ ጉዳት የማይደርሱ መቀሶች

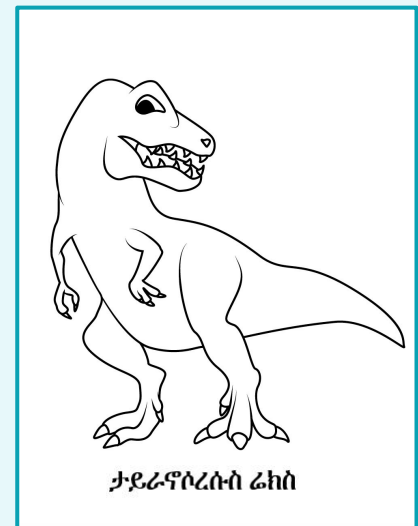
- በዚህ ገጽ ላይ ስንት የዳይኖሰር እንቁላል ስብስቦች እንዳሉ ለማወቅ ቁጠር በማለት ይንገሩት።
- አሁን እንቁላሎቹን በማቅለም በቅርጻቸው ቆርጠህ ማውጣት ትችላለህ። አስፈላጊ ከሆነም ልጅዎ እንቁላሉን በቅርጹ ቆርጦ እንዲያወጣ ማገዝ ይችላሉ።
- ከዚያም የተለያዩ ቁጥር ያላቸውን እንቁላሎች ለይተው ያስቀምጡ። ለምሳሌ- 8 እንቁላሎች ወይም 5 እንቁላሎች። ከዚያም ልጅዎ እንዲቆጥራቸው ይጠይቁ። ከቆጠረ በኋላም በአጠቃላይ ስንት እንቁላሎች እንዳሉ ልጅዎን ይጠይቁ። በትክክል መመለስ ካልቻሉ ወይም መቁጠር መጀመር ካታቸው በስተመጨረሻ የተቆጠረው ሁሉም መሆኑን መገንዘብ እንዲችሉ ከዚህ በፊት የነበረውን አካሄድ ሁሉ ይድገውት። ለምሳሌ አዎ-አምስት እንቁላሎች አሉ።



## በግል መማር፡ ዳይኖሰርን ማቅለም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Dinosaur Coloring/ዳይኖሰርን ማቅለም](#), የውሃ ቀለም መቀመጫዎ ዝርግ ሳህን ወይም ባለቀለም እርሳሶች፤ እንደ አማራጭ- ሌሎች ማስቀጠያዎች እንደ በቁመት የተቆራረጡ ወረቀቶች በአይን ቅርጽ የተሰሩ ቅርጾች፤ ጥጥ፤ ወዘተ ቁሶች

- ልጅዎ ከስዕሉ ምን እንደተገነዘበ ይጠይቁት። ስጋ የሚበሉ ዳይኖሰሮች (ስጋ በሊታዎች) ሹል ጥርሶች አሏቸው። ተክል የሚመገቡ ዳይኖሰሮች (ተክል ተመጋቢዎች) ቅጠሎችን ደርሰው መቀንጠስ እንዲችሉ ረጃጅም አንገት አሏቸው።
- ዳይኖሰሮች ምን ዓይነት የቆዳ ቀለም እንዳላቸው ወይም ቆዳቸው ምን ዓይነት እንደሆነ ለማወቅ እርግጠኛ አይደለንም። እንዲሁም ዳይኖሰሮች በፈለጋችሁት መንገድ ማቅለምና ማጌጥ ጥችላለህ፤ በማለት ይንገሩት።
- ከዚያም በኋላ ስለዳይኖሰርህ ንገረኝ! በማለት ይጠይቁት።





## እውቀት፡ ጥሎ/ትቶ መሄድ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፡ ባለቀለም እርሳሶች ወይም የውሃ ቀለም መቀመጫ ዝርግ ሳህን፡

- ችግሮችን እንዴት መፍታት እንደምንችል እየተወያየን ነበር። አንዳንድ ትተን እንሄዳለን፤ በመሆኑም ችግሩ እየገዘፈ አይመጣም። አንድ ሰው በአኛ ላይ እያሾፈ ወይም መልካም ሊሆንልን ካልቻለ ትተው መሄድ አለብን። አንድ ነገር ደህንነቱ ካልተረጋገጠ ትተው በመሄድ እርዳታ ማግኘት አለብን። ብለው ይነገሩት።
- ችግር እንዳይፈጠር ወይም ለችግሩ መፍትሄ ለመስጠት ትተህ የሄድክበትን ጊዜ ማስታወስ ትችላለህ? በምሳሌ በመደገፍ ልምድህን ንገረኝ።
- ከዚያም በኋላ፡ ልጆቻዎ የገጠሟቸውን ችግሮች ለመፍታት ወይም ችግር እንዳይፈጠር ትተው የሄዱበትን አጋጣሚ ወይም ችግር ሲፈጠር መቼ ትተው መሄድ እንዳለባቸው እንዲጽፉና እንዲስሉ ይፍቀዱላቸው።
- ከዚያም በኋላ ትተህ የሄድክበትን ጊዜ ንገረኝ በማለት ይጠይቁት።



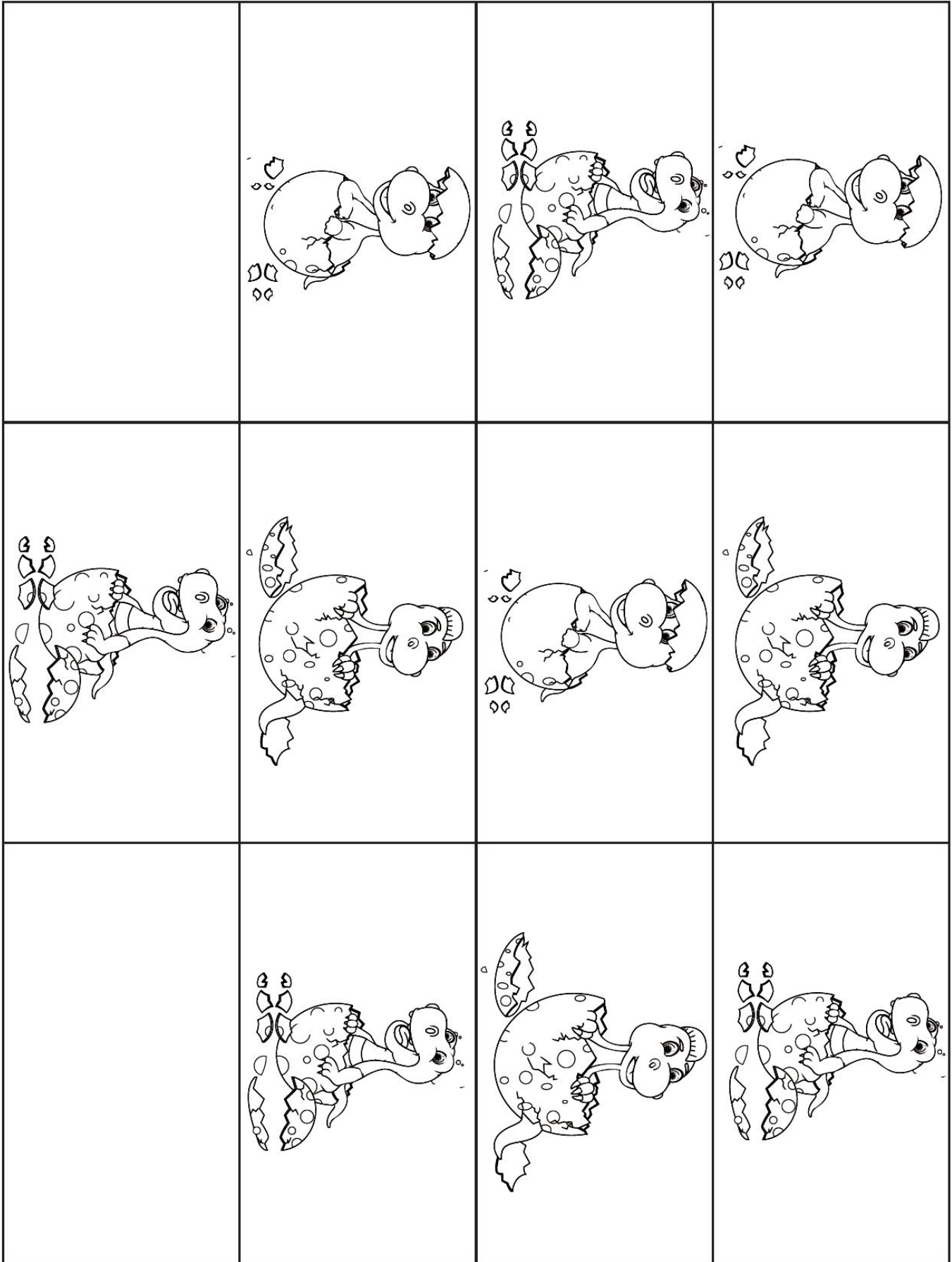
## ያንብቡ፡ በብዙ መንገድ ማንበብ እችላለሁ!

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [I Can Count Lots of Ways/በብዙ መንገድ ማንበብ እችላለሁ!](#)

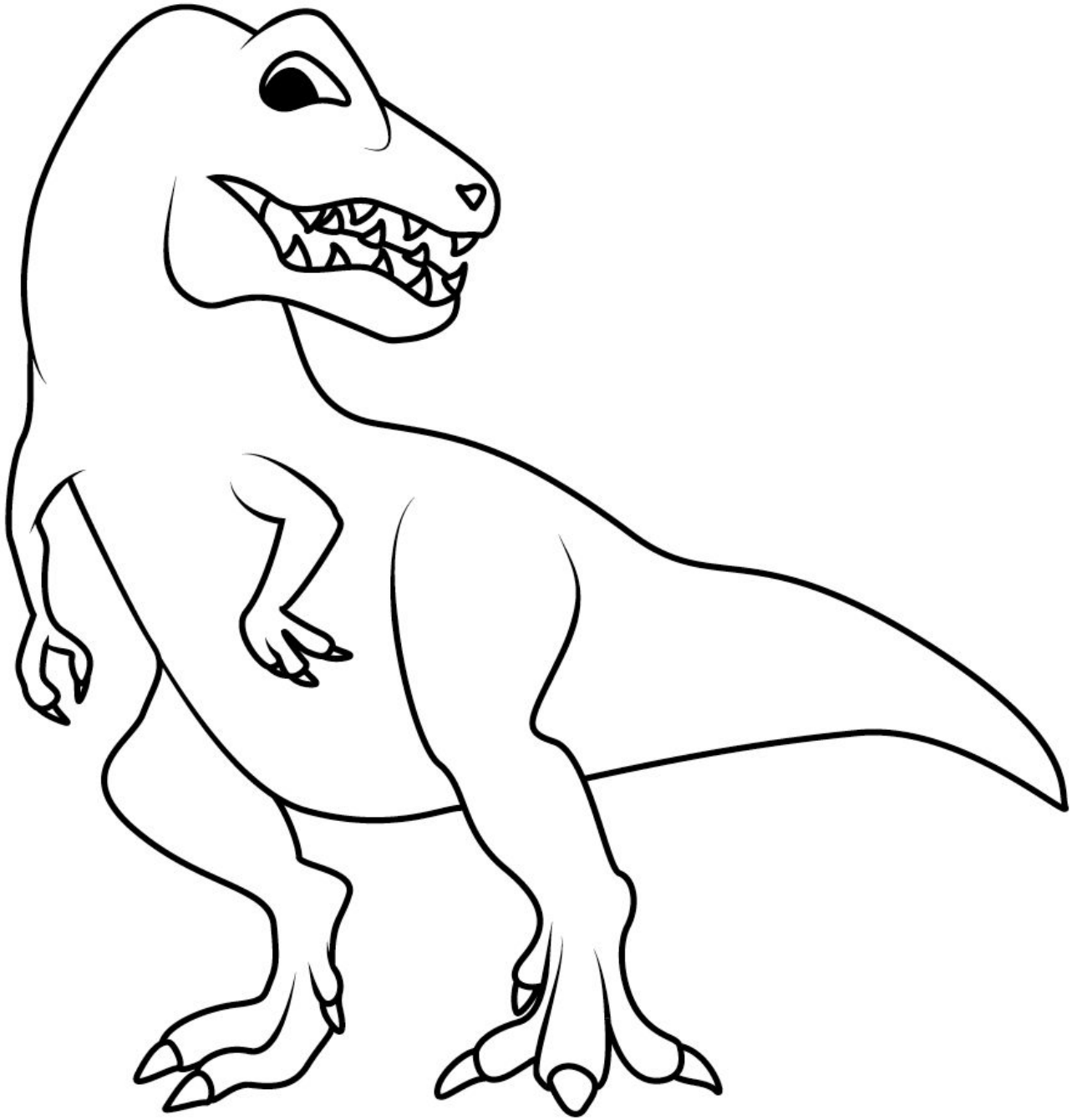
- ከልጅዎ ጋር በብዙ መንገድ መቁጠር እችላለሁ! የሚለውን መጽሃፍ ያንብቡ።
- ከዚያም በኋላ ገጽ 12-13 ያለውን ገጽ ያሳዩ። የሚደንቅ ነው! ይህ ብዙ ኮከቦች ናቸው። እስከ 100 መቶ ድረስ አንድ በአንድ ለመቁጠር ብዙ ጊዜ ሊፈጅ ይችላል፤ ግን ደግሞ በአስሮች በፍጥነት እንዴት መቁጠር እንደምንችል እንይ እስቲ. እያንዳንዱን አግድም በመጠቀም 10፣ 20፣ 30፣ ወዘተ... ይቁጠሩ። ይህ ከበሬቱ በጣም የፈጠነ ነው! በማለት ይነገሩ።
- ይህ በአስሮች ለመቁጠር መግቢያ ነው። ልጅዎ አሁንም የግድ በአስሮች ለመቁጠር አስፈላጊ አይደለም።



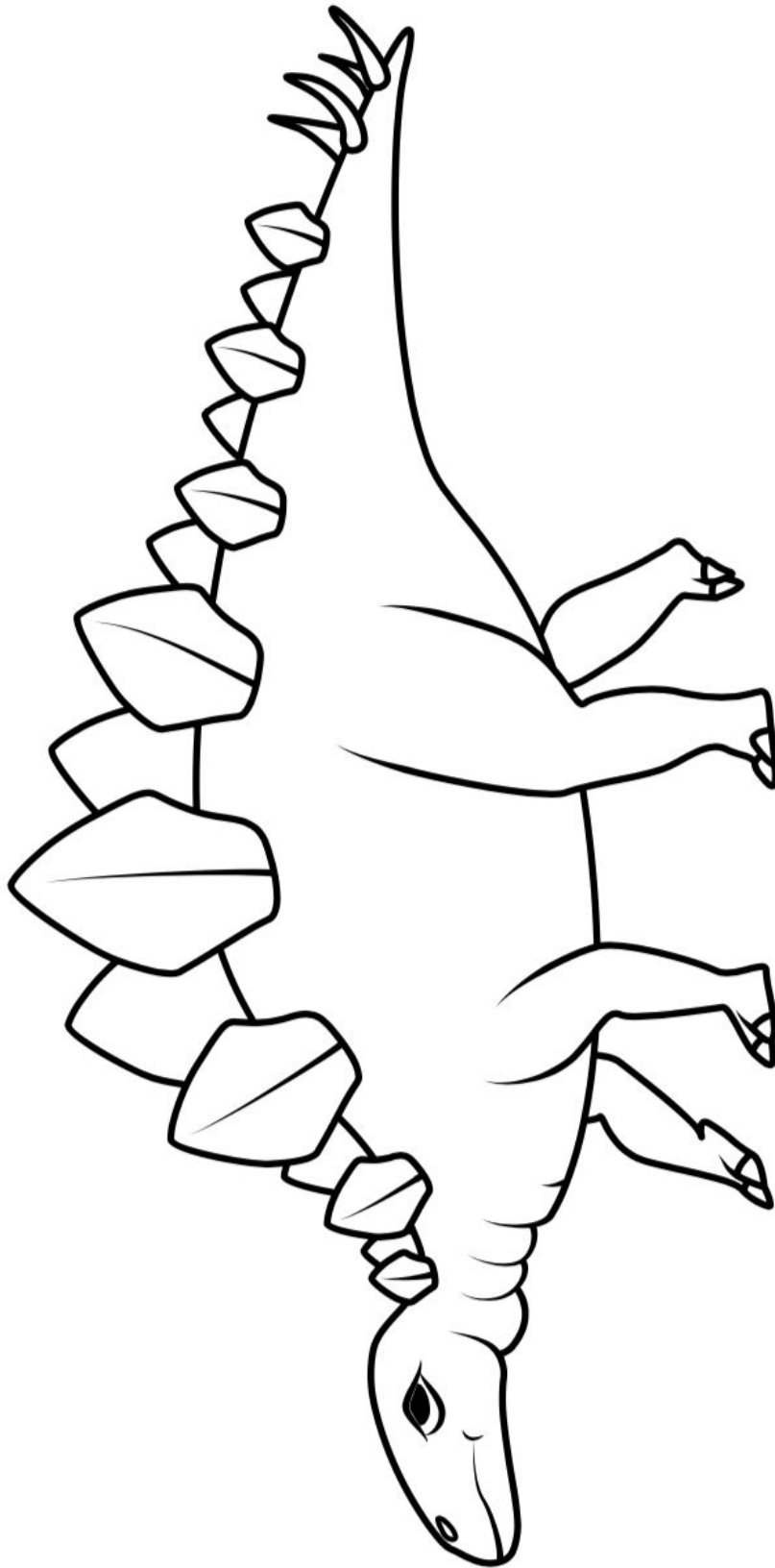








## ታይራኖሶሪኩስ ሬክስ



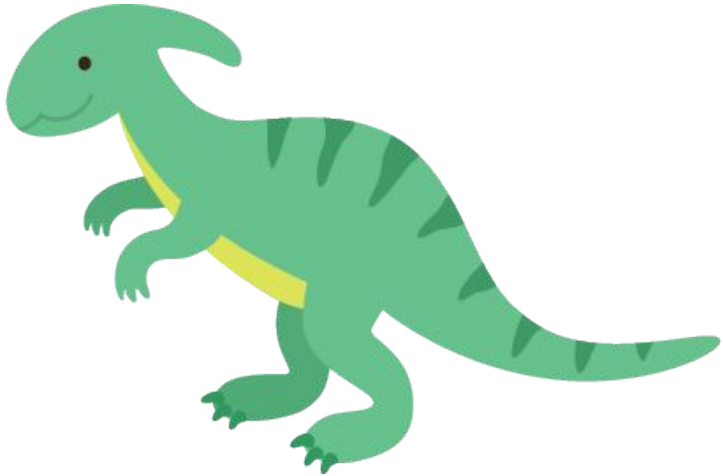
# ስቴጎሳሪኩስ

# ሰዎንኛ 4

## የዳይኖሰር ቲያትር

### በዚህ ሳምንት ልጅዎ፡

እስከ 10 የሚደርሱ ቁሶችን ይቆጥራል፣ ከ3-5 ያሉ ቁጥሮችን ለይቶ ያውቃል፣ እና ስለ ዳይኖሰር ይማራል። በተጨማሪም ምን እንደሚሰማቸው፣ እና ስለላደኝነት እንዲሁም ተረት ተረት ደጋግመው ይናገራሉ። በቀን ውሏቸው ውስጥ ያጋጠሟቸውን ሁለት ክስተቶችን ልጆቻቸውን በመጠየቅ እና ደጋግመው በመንገር ልምምድ ማድረግ ይችላሉ።



### ቁልፍ ቃላት



## ዳይኖሰር

በጣም ከብዙ አመታት በፊት ይኖር የነበረና አሁን ግን ከምድረ ገጽ የጠፋ ተሳቢ እንስሳ ነው



## ስሜቶች

እንደ መደሰት እና ማዘን ያሉ ስሜቶች ናቸው



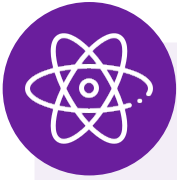
## ቅሪት አካል

በድንጋይ ውስጥ ተጠብቀው የተቀመጡ እንስሳት ወይም ዕጽዋት

# ግንኙነቶችን ይፍጠሩ

ስለዳይኖሶር ሁሉንም ነገር በመማር ይህ የመጨረሻው ሳማታችሁ ነው! ጥቅል ኑምህርታችሁን ከመጀመሪያሁ በፊት በዚህ ሳምንት ስለአንድ ነገር መማር የምትፈልጉትን ጻፉ እንዲሁም ሳሉ።

ያስቡበት!



### STEM: ከ3-5 ማስታወስ

#### አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከቀን 5 ጀምሮ ከ3-5 ያለባቸው የካርድ ቁጥሮች

- ልጅዎን የማዛመድ ጨዋታ እንዴት መጫወት እንደሚቻል ያሳዩ። ካርዶቹን ወደታች ገልብጠው ያስቀምጡ። ሁለትካርዶችን ገልብጠው ያስቀምጡ። ቁጥሮቹ የሚዛመዱ ከሆነ ቁጥሮቹን በመጥራት ከመጫወቻ ቦታቸው ውስጥ ካርዶቹን ያውጡ ወይም ያንሱት። ካርዶቹ የማይዛመዱ ከሆነ ደግሞ ካርዶቹን ወደታች እንደገና ገልብጠው ያስቀምጡ።
- ከልጅዎ ጋር ተጨማሪ የጨዋታ ዙር በማድረግ ሁሉም ቁጥሮች እስኪዛመዱ ድረስ ጨዋታውን ይጥሉ።
- ጨዋታው የበለጠ ፈታኝ እንዲሆን ተጨማሪ ቁጥሮችን ይቀላቅሉ!



### በግል መማር፡ አይሆንም ማለትን መቀበል

#### አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ባለቀለም አርሳሶች፣ ስሜቶች

- አንዳንድ ጊዜ አብሮ አደጎች ወይም ጓደኞች አይሆንምሊሉን ይችላሉ ምክንያቱ ደግሞ የሆነ ነገር አንዳንስራ ወይም አንድንስራ ነው። ጓደኞችን ከአኛ ጋር መጫወት ስለማይፈልግ እምቢ/አልፈልግም ሊሉን ይችላሉ። በማለት ይንገሯቸው። ሰዎች እምቢ ወይም አይሆንም ሊሉ የሚችሉበት ጉዳይ ላይ አብራችሁ ተወያዩ፣ ለምሳሌ የሆነ ሰው ጥሩ ያልሆነ ወይም ጉዳጥ የሚያደርስ ነገርን እንድስራ በሚፈልግበት ጊዜ፣ ወይም ለጤና ጥሩ ያልሆነ ነገርን ብሉ ስንባል።
- አንድ ሰው እምቢ/አይሆንም ሲል ምን ይሰማሃል? የመናደድ፣የመፍራት ወይ ሃዘን ሲሰማቸው ምን ሊሰማቸው እንደሚችልና ምን ሊያደርጉ በሚችሉ ነገሮች ላይአብራችሁ ተወያዩ። ምን ሊሰማቸው እንደሚችል መለየት እንዲችሉ በስሜት ስዕል በመጠቀም ይርዷቸው።
- አንድ ሰው እምቢ ወይም አይሆንም ሲሏቸው ይህንን ለመቀበል ምን ማድግ እንደሚችሉ በስዕልና በጽሁፍ እንዲገልጹ ልጆችዎን ይፍቀዱላቸው።







### እውቀት፡ የኔን መመሪያዎች/ትዕዛዞች ይከተሉ

- መፈጸም ያለብህን መመሪያዎች ወይም ትዕዛዞችን አሁን እስትሃለሁ፣ በጥሞና አዳምጥ ብለው ይነገሩ።
- ሁለት ተከታታይ ደረጃ ያለውን ትዕዛዞች ለልጅዎ ይስጡ። ለምሳሌ- ማገራትና ጥፍርህን ማሳየት፣ የዳይኖሰርህን ክንፍ ማራገብና መዝለል፣ አይንህን ጨፍኖ መክፈትና ፈገግ ማለት።
- ልጅዎ ትዕዛዝ መስጠት እንዲችል ሃላፊነት ይስጡዎቸው።
- ይህ ደግሞ ቀላል ከሆነ ስስት ተከታታይ ደረጃ ያለው ትዕዛዞችን ይስጧቸው።

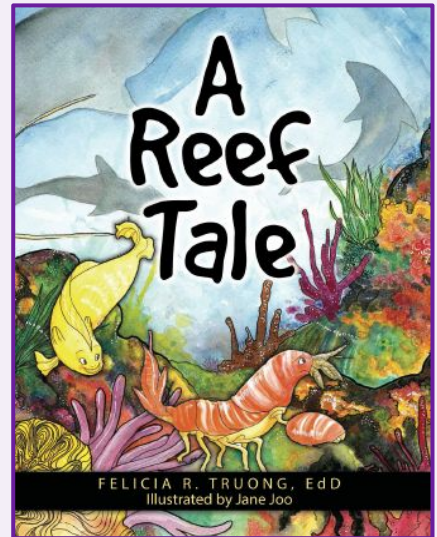


### ያንብቡ፡ **A Reef Tale/ኤ ሪፍ ቴል**

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Reef Tale/ኤ ሪፍ ቴል](#)**

- ከልጅዎ ጋር ሆነው የባህር ውስጥ ተረት/*A Reef Tale* ያንብቡ።
- ከዚያም በኋላ፣ አልፎ አይነስውር ነው ማለት ይቻላል፣ ይህ ማለት ደግሞ በደንብ ማየት ወይም መመልከት አይችልም ነው። በደንብ ማየት ባለመቻሉ ፈሪ እንዲሆን አድርጎታል። ኩዌንም ፈርታለች። እሷም ፈሪ የምትሆነው ለብቻዋን ስትሆን ነው። ብለው ይነገሯቸው።
- ፈርተህ የነበርክበትን ጊዜ ንገረኝ። ምን አይነት ስሜት እንዲሰማህ አድርጎሃል? ልጅዎ ሰውነታቸው ምን እንደተሰማቸው እና ፊታቸው ላይ ምን አይነት ስሜት እንደተሰማው እንዲነገሯቸው ያበረታቱ። የሚያስፈሩ ፊት በማሳየት ፍራቻ ሲሰማዎት ምን አይነት ስሜት እንደተሰማዎ ይነገሯቸው።

በተጨማሪም፡ ለሁሉም መጻሕፍት ቀድመው የተቀዱ ንባቦች ለአዋቂዎች ጠቃሚ ምክሮች /Tips for Adults፣ ዳይኖሰሮች እና ቅሪት አካላት በሚለው ስር በሚገኘው Sparkler መተግበሪያ ላይ ማግኘት ይቻላል።



ኤ ሪፍ ቴል



## STEM: እሳተ ጎመራ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: **Volcanoes/እሳተ ጎመራ**, ማንኪያ፣ ብርሃን አስተላላፊ ኩባያ ወይም ውሃ መያዣ፣ ከ4-5 ማንኪያ እርሾ/baking soda, 1 ማንኪያ ፈሳሽ የእቃ ማጠቢያ፣ 1 ኩባያ ኮምጣጤ፣ ለሙከራ መስሪያው ዝርግ ሳህን ወይም ሙከራውን ከገላ መታጠቢያ ገንዳ ውስጥ ወይም ውጪ መስራት፣ እንደ አማራጭ የምግብ ማቅለሚያ

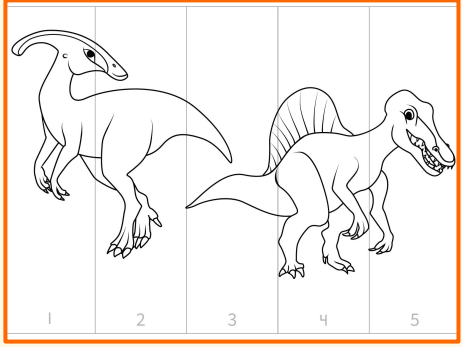


- የእሳተ ጎመራ ስዕሎችን ይመልከቱ፣ እሳተ ጎመራ ማለት በትልቅ ተራራ ጫፍ ላይ ያለ ሰፊ ጉድጓድ ሲሆን የቀለጠ አለትም በጉድጓዱ በኩል የሚወታበት ነው። ላካ ማለት ደግሞ በጣም የሚያቃጥል የቀለጠ አለት ወይም ድንጋይ ነው። አንዳንድ ሰዎች ዳይኖሶሮች በሙሉ የሞቱት ወይም ከምድር ገጽ የጠፉት ግዙፍ እሳተ ጎመራ በመፈንዳቱ ምክንያት ነው ብለው ያስባሉ። ይህ ማለት ደግሞ በጣም ብዙ የሚያቃጥል የቀለጠ አለት ወይም ድንጋይ በመፈንዳት ዳይኖሶሮችን ገደለ እንደማለት ነው። እስቲ ሙከራ በስራት አነስተኛ የገሞራ ፍንዳታ እንፍጠር።
- በኩባያው ውስጥ 2/3 ውሃ እንዲሞላ፣ የዳቦ እርሾ፣ የእቃ ማጠቢያ ሳሙና፣ የምግብ ማቅለሚያ እንዲጨምርና እንዲያማስል ልጅዎን ያግዙ። ከዚያም የዳቦ እርሾው ኮምጣጤው በሚቀላቀሉት/በሚዋሃዱበት ወቅት በሚፈጠር ጋዝ የሚከሰተውን ፍብዳታ ለማየት ኮምጣጤውን ይጨምሩበት። ይህ ጋዝም ነገሮች አረፋ እንደፈጠር የሚያደርግ ነው።
- ከዚያም በኋላ ልጅዎ ምን እንደተገነዘበ ለማወቅ አብረው ይወያዩ።
- ንጥረ ነገሮቹን ማግኘት ካልቻሉ፣ ከአንተርኔት ላይ ሙከራውን ቪዲዮ ወይም የእሳተ ጎመራ ፍንዳታ ቪዲዮን መመልከት ይችላሉ።



## በግል መማር: ዳይኖሶር መገጣጠም 1-5

አስፈላጊ ቁሳቁሶች: **Dinosaur Puzzle/ዳይኖሶር መገጣጠም**፣ ከለሮች ለህዳናት ተስማሚ መቀሶች፣ በአማራጭነት - ቁርጥራጭ ወረቀት ካርዶን (ምሳ: የጥራጥራ ሳጥን) ላይ ማጣበቂያ እና ቁርራጮችን ቆርጦ ማውጫ



- ለልጅዎ ይህን የዳይኖሶር ቁርጥራጭ ቀለም መቀባትና አንድ ላይ መገጣጠም ትችላለህ። ይህኛው መገጣጠም ትንሽ ለየት ያለ ነው። ቁርጥራጮቹን ከ1 እስከ 5 በቅደም ተከተል አንድ ላይ ትገጣጥማለህ ብለው ይነገሩት።
- ልጅዎን ቁርጥራጮችን ቆርጦ በማውጣት ላይ ከመርዳትዎ በፊት ቀለም ቀለም እንዲቀባቸው ይፍቀዱለት። ከዚያም አንድ ላይ ይገጣጥማቸዋል።
- ከዚያም አንድ ላይ ቁርጥሮችን ጠቁማችሁ እያሳያችሁ ከ1 እስከ 5 ቁጠሩ። ከዚያም ልጅዎን የተወሰነ ቁጥር ጠቁሞ እንዲያሳይ ይጠይቁት፣ 4 ቁጥርን ጠቁመህ አሳይ።



## እውቀት፡ ስሜቶቻችንን አስመስለን መተወን

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ስሜቶች

- ለልጅዎ እስኪ የተለያዩ ስሜቶቻችንን አስመስለን እንተውን እና ምን እንደሆኑ እንገምት ብለው ይነገሩት።
- ስሜትን የመተወን እና የመገመት ተራ ተቀያየሩ፣ ምሳ፡ ማዘን፣ መበሳጨት፣ መደሰት፣ መገረም ወይም መደነቅ
- በተጨማሪም ስሜት መምረጥ እና ያንን ስሜት ስለሚፈጥሩ ነገሮች መነጋገር ትችላችሁ። ምሳ፡ የልጅዎ አዲስ ነገር ሲያደርግ መደሰት ወይም የሆነ ሰው ሲያጣ ማዘን።



## የጅርናል ሙከራ፡ አይሆንም

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ እርሳስ፣ የአይሆንም የጅርናል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው የሆነን ሰው አይሆንም ስለሚልባቸው ጊዜያት ተነጋገሩ። እንግዳ ሰው የሆነ ነገር እንድናደርግ ሲጠይቀን ወይም ጓደኞችን ትክክል ያልሆነ ነገር (ምሳ፡ በሌላ ሰው ላይ ማሾፍ) እንድናደርግ ሲነግረን አይሆንም ማለት እንችላለን።
- ልጅዎ ስለዚህ እንዲሰልፍ እንዲጸፍ ያድርጉ።
- ቀጥለውም እስኪ አይሆንም ማለት ስለነበረብህ ጊዜ ንገረኝ። አይሆንም ብለህ ስትመልስ ምን አይነት ስሜት ተሰማህ? ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ \_\_\_\_\_

ለሆነ ሰው አይሆንም የሚል ነገር ስለተናገራችሁበት ጊዜ ጻፉ።

---

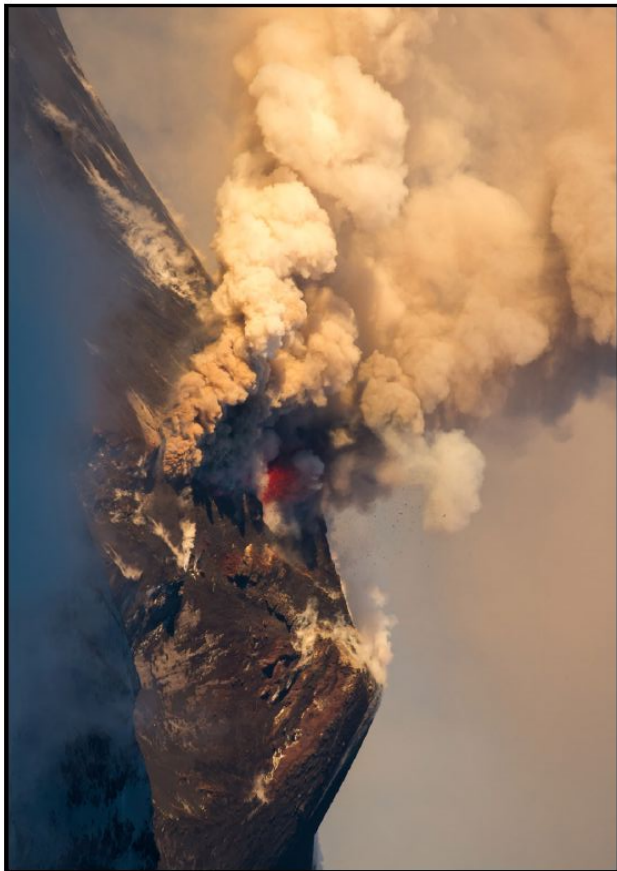
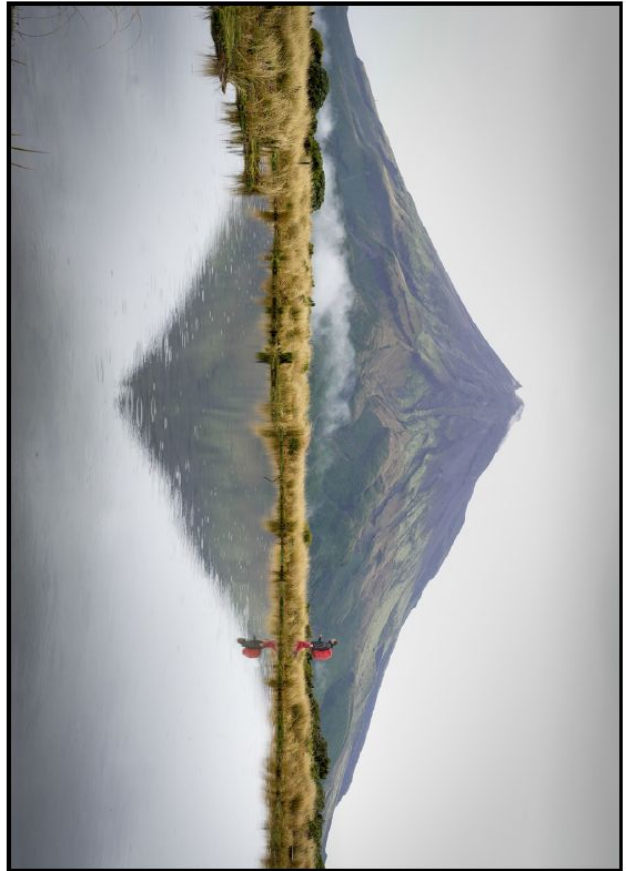


---



---

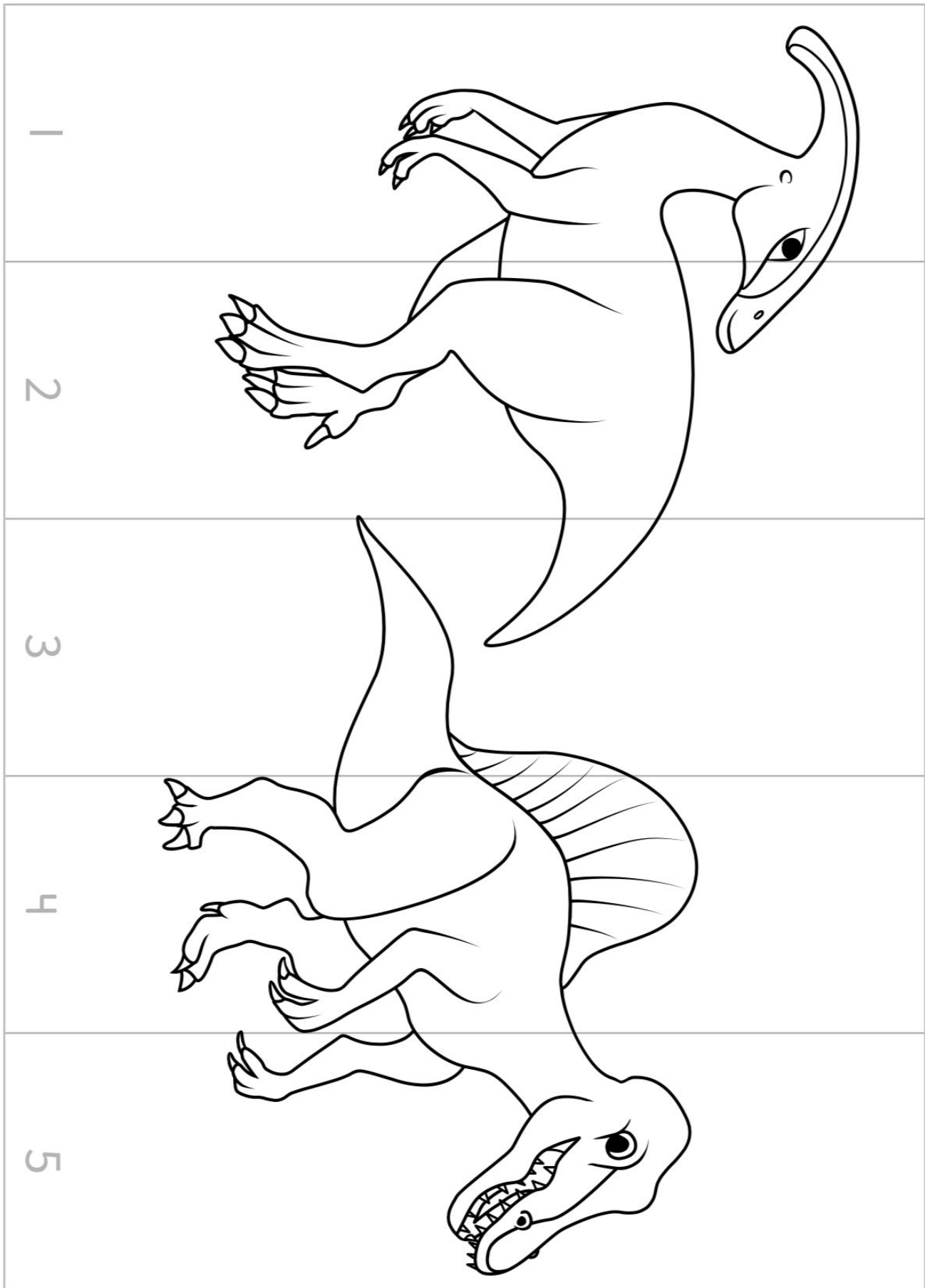




PK3 ስለ ዳይናሰሮችና ቅሪት አካሎች በተመለከተ  
©2021. መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው። አፕልትሪ ተቋም። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።

እሳተ ገሞራዎች (FE)









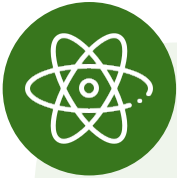
ስም፡ \_\_\_\_\_

ለሆነ ሰው አይሆንም የሚል ነገር ስለተናገራችሁብት ጊዜ ጻፉ።

Large empty rectangular box for writing.

Horizontal lines for writing, including a dashed line.

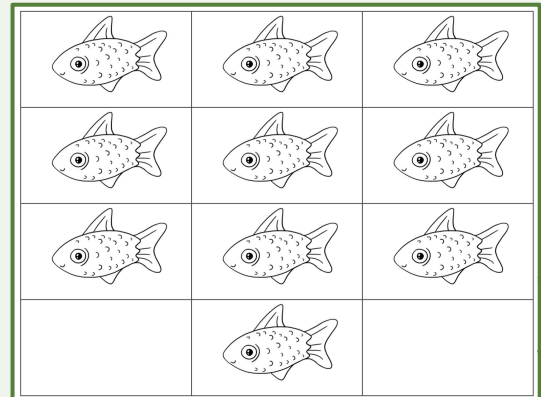




## STEM: አሳ መቁጠር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Fish Sets/አሳ መቁጠር](#), ከለሮች፡ ለህጻናት ተስማሚ መቀስ

- ለልጅዎ በዚህ ገጽ ላይ ስንት አሳዎች እንዳሉ ቁጠር ብለው ይነገሩት።
- አሁን ደግሞ አሳዎቹን ቀለም መቀባትና ቆርጠህ ማውጣት ትችላለህ ይበሉት። ልጅዎን እንደ አስፈላጊነቱ ቆርጦ በማውጣት ላይ ይርዳት።
- ከዚያ የተለያዩ ብዛት ያላቸው አሳዎችን አንድ ላይ ያድርጉ፣ ምሳ፡ 3 አሳዎች ወይም 7 አሳዎች እና ልጅዎን እንዲቆጥራቸው ይጠይቁት። አሳዎቹን ከቆጠራቸው በኋላ በአጠቃላይ አሳዎቹ ስንት እንደሆኑ ይጠይቁት። ልጅዎ መልስ የማይሰጥዎ ወይም በድጋሚ መቁጠር የሚጀምር ከሆነ መጨረሻ የሚቆጥረው ቁጥር ድምራቸው እንደሆነ እንዲረዳ ለመርዳት ከቆጠረ በኋላ ድምሩን መልሰው ይነገሩት፣ ምሳ፡ አዎ 3 አሳዎች አሉ።



## በግል መማር፡ የዳይኖሰር ግልገል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ቀለም ወይም ከለሮች፣ ግልገል መስሪያ ቁሳቁሶች፣ ምሳሌ፡ የወረቀት ጥቅሎች/ሶፍት፣ ያረጁ ካልሲዎች፣ የቡናማ ወረቀት ቦርሳዎች፣ ማጣበቂያ፣ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፣ በአማራጭነት - ጥምዝ አይኖች ወይም የሰውነት ቆዳ መስሪያ ክር

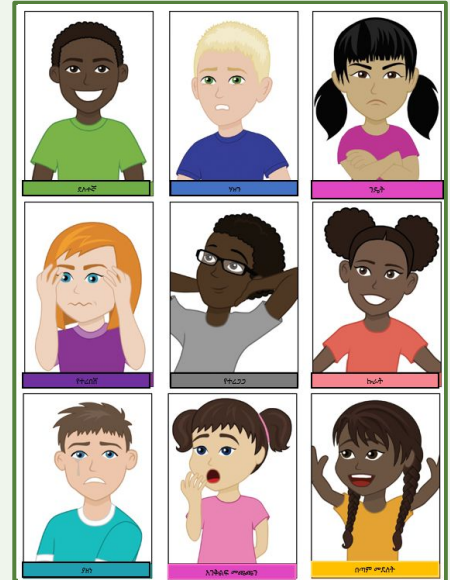
- ከልጅዎ ጋር ስለሚወዳቸው የተለያዩ አይነት ዳይኖሰሮች ተነጋገሩ። የዳይኖሰር ግልገል መስራት ትችላለህ። ምን አይነት ዳይኖሰር ትስራለህ? ብለው ይጠይቁት። ልጅዎ ትክክለኛ ወይም የፈጠራ ዳይኖሰር ሊሰራ ይችላል።
- ልጅዎ የዳይኖሰር ግልገሉን እንዲሰራ ይፍቀዱለት። የወረቀት ጥቅሉን ሊያስውብ ወይም የቡናማ ወረቀት ቦርሳዎቹን እጆቹን በመክተት ከታች እንደ ዳይኖሰር ግልገል እፍ አድርጎ መጠቀም ይችላል።
- የዳይኖሰር ግልገሉን ዛሬ ወደ ኋላ ላይ ለሚሰራው የዳይኖሰር ግልገል ቲያትር ያስቀምጡት።



## እውቀት፣ ያንን ስሜት በስም መጥራት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [ስሜቶች](#), መስታወት ወይም አራስን የሚያሳይ ስልክ

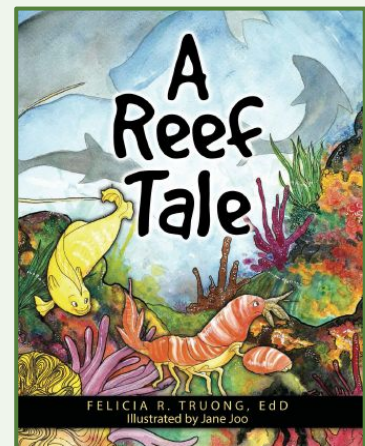
- ለልጅዎ አካላትን እና ፊታችን ምን ዓይነት ስሜት እንደሚሰማን ሊያሳዩ ይችላሉ። እስኪ ስሜትን በስም የመጥራት ጌም እንጫወት። እኔ ስሜቱን አስመስዬ እተውናለሁ። አንተ ደግሞ ስሜቱ ምን እንደሆነ ልትነግረኝ ትችላለህ ብለው ይነገሩት። ጌሙን ከሚከተሉት መካከል ከ2-3 ስሜቶችን በመጠቀም ተጫወቱ፡
  - መናደድ፣ መበሳጨት፣ ማዘን፣ መደሰት፣ መገረም፣ መስጋት
- ልጅዎን ያ ስሜት ሲሰማው ምን እንደሚመስል ይጠይቁት። ልጅዎ ሰዎች እንዴት እራሳቸውን በተለያዩ መንገዶች ሊገልጹ እንደሚችሉ እንዲረዱ ለመርዳት መስታወት ይመልከቱ እና የእርስዎን አገላለጽ ከልጅዎ ጋር ያነጻጽሩ።
- ልጅዎ የተወሰኑ ስሜቶችን መተወን እንዲችል ሚናዎቻችሁን ተቀያየሩ።
- በተጨማሪም የሁኔታዎችን ምሳሌዎች ሊሰጡት እና ሁለታችሁም በዛ ሁኔታ ምን ስሜት እንደሚሰማችሁ ልታሳዩ ትችላላችሁ።



## ያንብቡ፣ ኤ ሪፍ ቴል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Reef Tale](#)

- ከጆልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው *A Reef Tale* ምንባብን ያንብቡ።
- ከዚያም በባህር ውስጥ መኖር ምን ይመስላል ብለህ ታስባለህ? ብለው ይጠይቁት።



ኤ ሪፍ ቴል



## እስኪ እንንቀሳቀስ፡ በቀለጠ ድንጋይ ላይ አትዝለል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ማጣበቂያ፣ ወረቀት፣ ወረቀት ላይ ከ3-5 ቁጥሮችን ይጻፉ (የእያንዳንዱ ቢያንስ 2 ብዛት)

- ቁጥሮቹ እንደ አለቶች ሆነው ያገለግላሉ። ቁጥሮቹን በደረፍው ወለል ላይ ያጣብቋቸው።
- ለልጅዎ እስኪ ወለሉ በሾልካኖ ምክንያት በቀለጠ ድንጋይ እንደተሞላ አድርገን እናስብ። በቀለጠው ድንጋይ ላይ መሄድ ስለማንፈልግ ከአንድ አለት ወደ ሌላ አለት እንዘላለን። ቁም ብዬ ስነግርህ ባለንበት መቆም እና በአለቱ ላይ ያለውን ቁጥር መጥራት አለብህ ብለው ይነገሩት።
- ልጅዎ እርስዎን ቁም እንዲልዎ ሚናችሁን ተቀያየሩ።
- ይህን ተግባር የበለጠ ፈታኝ ለማድረግ ተጨማሪ ቁጥሮች ያስገቡ።

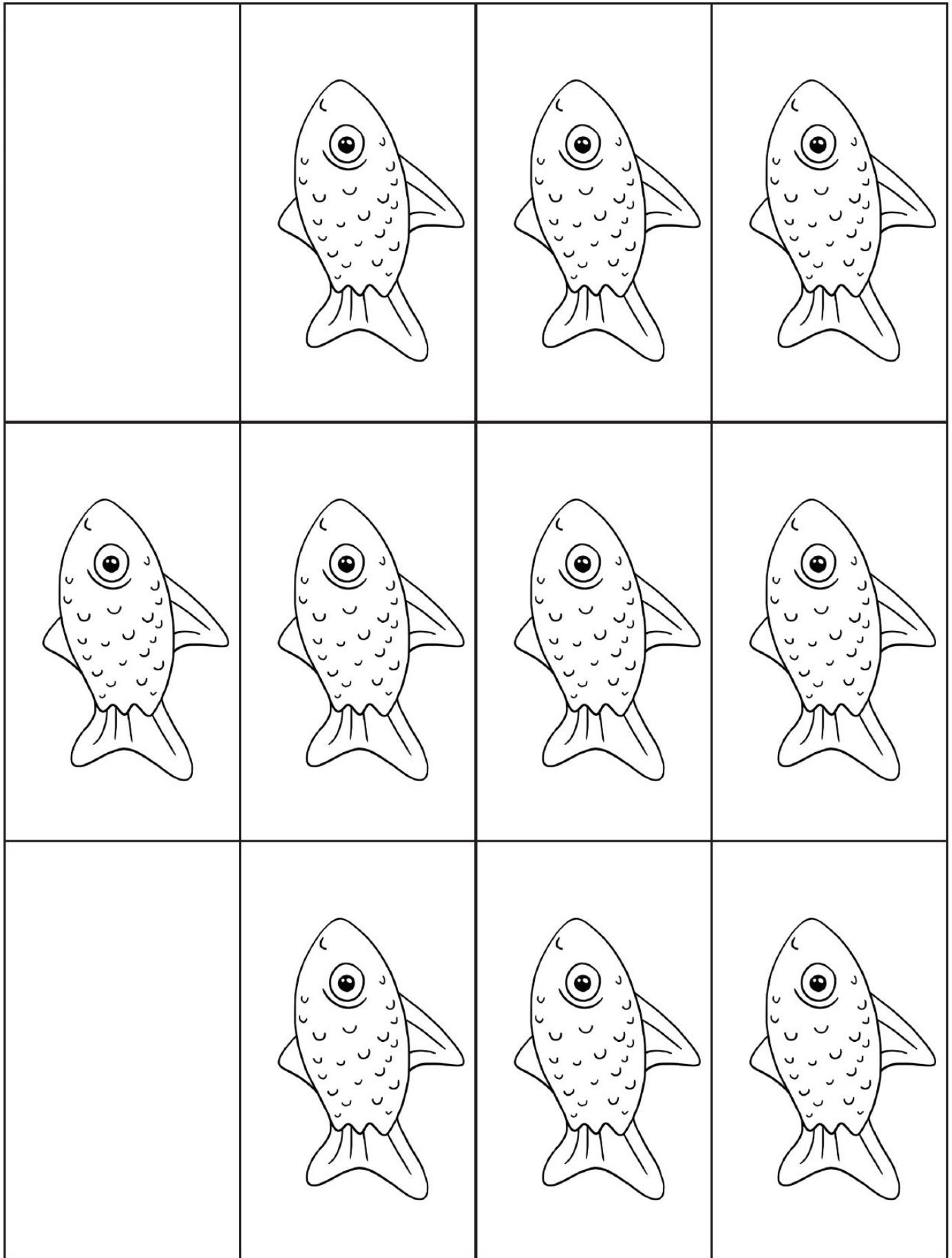


## በጋራ መማር፡ የዳይኖሰር ግልገል ቲያትር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ቀደም ሲል የተሰራው የዳይኖሰር ግልገል፣ በአማራጭነት - እንደ ቅጠሎችና የዛፍ ቅርንጫፎች ያሉ ሌሎች ደጋፊዎች፣ ዋሻዎችን የሚወክሉ ሳጥኖች፣ ወዘተ

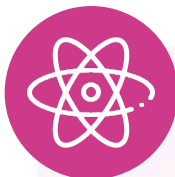
- ለልጅዎ እስኪ የዳይኖሰር ግልገልህን በመጠቀም እንጫወት! ምን መተወን አለብን? ይበሉት።
- አብራችሁ በምትጫወቱበትና የተለያዩ የዳይኖሰር ትዕይንቶችን በምትተውኑበት ወቅት ልጅዎን እንዲመራ ይፍቀዱለት።







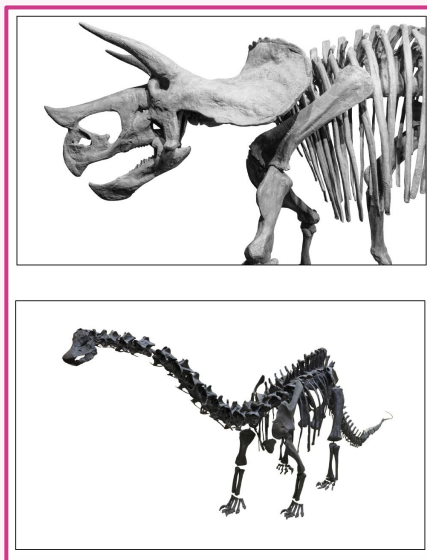




## STEM: የዳይናሰር ቅሪት

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [Dinosaur Skeleton/ የዳይናሰር ቅሪት](#), ወረቀት፣ ማጣበቂያ፣ ለህጻናት ተስማሚ መቀሶች፣ የጥጥ መወልወያዎች፣ የጥርስ ቆሻሻ ማውጫዎች፣ ትናንሽ መምጠጫዎች፣ ወዘተ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው ስዕሎችን በመጠቀም ስለ ዳይናሰር ቅሪቶች ተነጋገሩ። ዳይናሰሮች ከምድረ ገጽ የጠፉ ወይም በአሁኑ ወቅት የሌሉ ቢሆንም ከቅሪቶቻቸው ወይም አጥንቶቻቸው ብዙ ነገሮችን መማር እንችላለን ይበሉት።
- እነዚህን ነገሮች በመጠቀም የዳይናሰር ቅሪት መስራት ትችላለህ ይበሉት። መወልወያዎችን እንዴት ወረቀቱ ላይ ማጣበቅ እንደሚችል ሞዴል ሊሰጡት ይችላሉ።
- ልጅዎ የጥጥ መወልወያዎችን በቀጥታ በስዕሎቹ ላይ ሊያጣብቅ ወይም መወልወያዎችን ወረቀት ላይ በማጣበቅ የራሱን ዳይናሰር ሊሰራ ይችላል።
- ከዚያም እስኪ ስለ ዳይናሰርህ ንገረኝ! ቅሪታቸው እንዴት ለመንቀሳቀስ ይረዳቸዋል? ብለው ይጠይቁት።



## በግል መማር፡ ምን ይሰማቸዋል?

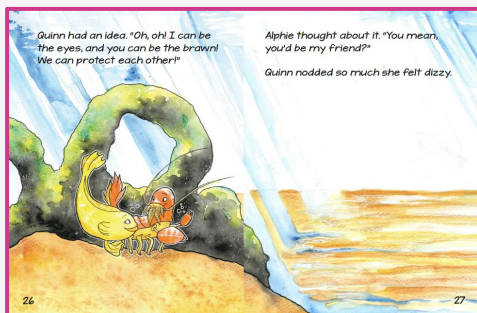
አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Reef Tale](#), ወረቀት፣ ከለሮች

- ለልጅዎ *A Reef Tale*ን ገጽ 26-27 ያሳዩት። ከዚያም አልፎ ኩዪንን ተመልከት። ምን ስሜት እየተሰማቸው ነው ብለህ ታስባለህ? እንዴት መናገር ትችላለህ? አዎ፣ ደስተኛ ይመስላሉ፣ ፈገግታ ይታይባቸዋል ይበሉት።
- ደስተኛ ስለነበርክበት ጊዜ ልትሰልፍ ልትሰፍ ትችላለህ ይበሉት። ልጅዎን ተግባሩን እንዲያጠናቅቅ ይፍቀዱለት።
- ከዚያም እስኪ የደስታ ስሜት ስለተሰማህ ጊዜ ንገረኝ። ደስታ ሲሰማህ ሰውነትህ ምን አይነት ስሜት ይፈጠርበታል? ብለው ይጠይቁት።

ኩዪን አንድ ሃሳብ ነበራት።  
“አሁን አሁ! እኔ እይን  
እንተ ደግሞ ጭንቅላት  
መሆን እንችላለን።  
እንዴትን ሌላችንን  
መከላከል እንችላለን?”

አልፎ ስለዚህ ነገር  
አሰበች። “እና ጓደኛዬ  
ትሆኛለሽ ማለት ነው?”

ኩዪን ጭንቅላቷን በአዎንታ  
በጣም ሰለቀቀች።  
እንቅልፍ እንቅልፍ አላት።

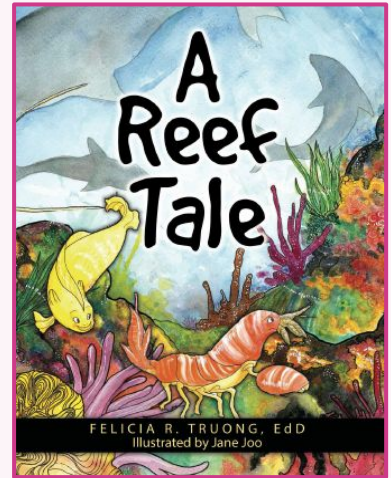




## እውቀት፡ ኤ ሪፍ ቴልን መልሶ መናገር

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Reef Tale](#)

- ለልጅዎ ይህን መጻፍ ትናንትና አንብባል። በታሪኩ ውስጥ ስለተከሰቱ ስለ ሁለት ነገሮች ልትነግረኝ ትችላለህ? በመጀመሪያ ምን ተከሰተ? ቀጥሎስ ምን ተፈጠረ? ይበሉት።
- ልጅዎ እርዳታ የሚያስፈልገው ከሆነ ምን እንደተከሰተ በሚመለከቱበት ወቅት ስዕሎችን ይጠቀሙ። ከዚያም ልጅዎን የሚያስታውሳቸውን ሁለት ነገሮች እንዲነግርዎ ይጠይቁት።



ኤ ሪፍ ቴል



## የጀርፍል ሙከራ፡ ኩዱን እና አልፊ

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ከለሮች፣ አርሳስ፣ የኩዱን እና አልፊ የጀርፍል ገጽ

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው እንዴት ጓደኞቻቸውን መርዳት እንደሚችሉ ተነጋገሩ። ምሳ፡ በሚያዝኑበት ወቅት ስሜታቸውን መጋራት ወይም የሚያጽናኑ ቃላት መናገር
- ልጅዎን ስለዚህ እንዲሰልፍ እንዲጽፍ ያድርጉ።
- ከዚያም **አስኪ ጓደኞችህን እንዴት እንደምትረዳቸው ንገረኝ** ብለው ይጠይቁት።

ስም፡ \_\_\_\_\_

ኩዱን እና አልፊ ጓደኞቻችን ስለነበሩ እርስ በእርስ ይረዳዱ ነበር። እናንተ ጓደኞቻችንን የምትረዱት እንዴት ነው?

---



---



---



PK3 ስለ ዳይኖሰሮችና ቀሪት አካሎች በተመለከተ  
©2021. መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው። አፕልትሪ ተቋም። እያንዳንዱ ልጅ ዝግጁ።

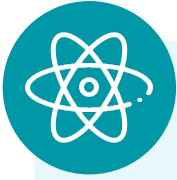
የዳይኖሰር ቀሪት (FE)

ስም፡ \_\_\_\_\_

ኩዩን እና አልፎ ጓደኛዎች ስለነበሩ እርስ በእርስ ይረዳዱ ነበር። እናንተ ጓደኞቻችሁን የምትረዱት እንዴት ነው?

Empty rectangular box for writing the answer.

Horizontal lines for writing, including a dashed line.



## STEM: የአቅጣጫ ቃላት ምርመራ

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡** የእቃ መያዣ፣ በእቃ መያዣው ውስጥ የሚያዝ የቤት ውስጥ ቁስ

- ለልጅዎ እስኪ ጌም እንጫወት። እኔ እንተ የምትከተላቸውን መመሪያዎች እሰጥሁለሁ ብለው ይንገሩት።
- አጠገብ፣ በመካከል፣ ከላይ፣ ከታች እና ቀጥሎ የሚሉትን ቃላት በመጠቀም መመሪያዎች ይሰጡት። ለምሳሌ፡ ማንኪያውን ከሳጥኑ አጠገብ አስቀምጠው፣ እጅህን በእቃ መያዣውና ማንኪያው መካከል አድርግ፣ እጅህን ከራስህ በላይ አድርግ፣ እጅህን ከአገጭህ ስር አድርግ፣ ማንኪያውን ከሳጥኑ በታች አስቀምጥ፣ ወዘተ
- ልጅዎ ለአርብ መመሪያ መስጠት እንዲችል ሚናዎቻችሁን ተቀያየሩ።



## በግል መማር፡ “ስለ ዳይኖሰርና ቅሪቶች”ን መሰናበት

**አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡** ወረቀት፣ ከለሮች

- ለልጅዎ ስለ ቅሪቶችና ዳይኖሰሮች ስንግር ቆይተናል ብለው ይንገሩት። ከልጅዎ ጋር ስለ ቅሪቶችና ዳይኖሰሮች ትምህርት ውስጥ ስለወደደው ክፍል ተነጋገሩ። ይህ የወደደው ተግባር ወይም መጽሀፍ ሊሆን ይችላል።
- ልጅዎን ከዚህ ክፍል ስለወደደው ነገር እንዲሰልፍ እንዲጽፍ ያድርጉ።
- ከዚያም የጻፍከው ስለ ምንድን ነው? ይህን የወደድከው ለምንድን ነው? ብለው ይጠይቁት።



## እውቀት፡ ከጓደኞቼ ጋር የማድረጋቸው ነገሮች

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ ወረቀት፣ ከለሮች ወይም ውሀማ ቀለም ጥቅል

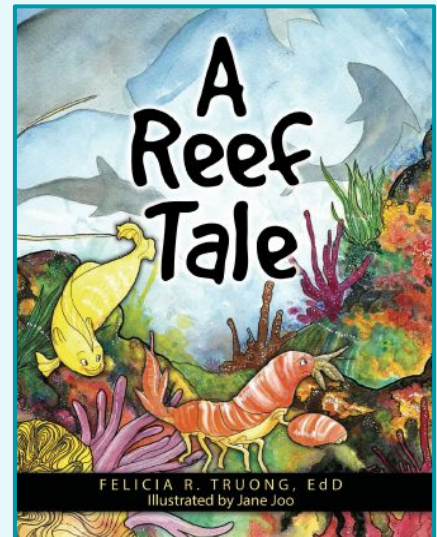
- ልጅዎን ከጓደኞቹህ ጋር ሆነህ ምን ማድረግ ትወዳለህ? አንድ ላይ ማድረግ ስለሚችላቸው ስለተለያዩ ነገሮች ተነጋገሩ፣ ምሳሌ፡ መጫወት፣ መብላት፣ መደነስ፣ አንድ ላይ ሆኖ በአካል ወይም በአንላይን መዝፈን፣ ወዘተ
- ከዚያም ልጅዎ ከጓደኞቹ ጋር ወይም ከአንድ የልብ ጓደኛው ጋር ሆኖ ማድረግ ስለሚፈልገው ነገር ስዕል እንዲሰል ይፍቀዱለት።
- ከዚያም እስኪ ስለ ስዕልህ ንገረኝ ብለው ይጠይቁት።
- በተጨማሪም የሰዎችን ቅርጾች ቆርጦ በማውጣት እና በመቅረጫ ዲላዎች ወይም ዲላዎች ላይ በማጣበቅ ቀለል ግልገሎችን እንዲሰሩ ሊጠይቁት ይችላሉ። ከዚያም ከጓደኞች ጋር ማድረግ ስለምትፈልጉት ነገር አስመስላችሁ በምትተውኑበት ወቅት አንድ ላይ ተጫወቱ።



## ያንብቡ፡ ኤ ሪፍ ቴል

አስፈላጊ ቁሳቁሶች፡ [A Reef Tale/ኤ ሪፍ ቴል](#)

- ከልጅዎ ጋር አንድ ላይ ሆነው *A Reef Tale* ምንባብን ያንብቡ።
- ከዚያም ኩዲንና አልፎ ጊዜያቸውን አንድ ላይ ማሳለፍ ይወዳሉ። ከአንተ ጋር አብሮ ጊዜውን እንዲያሳልፍ የምትፈልገው ሰው ማን ነው? አንድ ላይ ሆናችሁ ምን ታደርጋላችሁ? ብለው ይጠይቁት



ኤ ሪፍ ቴል



ወደ ክፍል 8 እንኳን በደህና መጣችሁ! በክፍል 8 ስር ልጅዎ ስለ ዳይናሶሮች እና ነገሮች በጊዜ ሂደት እንዴት እንደሚቀየሩ ይማራል።

